

Podręcznik użytkownika

Seria NB 100

Copyright

© 2008 TOSHIBA Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgodnie z prawem autorskim, tego podręcznika nie wolno powielać w żadnej formie bez uprzedniego uzyskania pisemnej zgody firmy TOSHIBA. Korzystanie z informacji zamieszczonych w podręczniku nie jest objęte zobowiązaniami patentowymi.

Podręcznik użytkownika przenośnego komputera osobistego TOSHIBA Seria NB 100

Wydanie pierwsze — sierpień 2008 r.

Prawa autorskie do utworów muzycznych, filmów, programów komputerowych, baz danych oraz innych własności intelektualnych chronionych prawami autorskimi należą do autora lub właściciela praw autorskich. Materiał chroniony prawami autorskimi może być reprodukowany wyłącznie na użytek własny lub domowy. Wszelkie zastosowanie podręcznika inne niż wymienione powyżej (włącznie z konwersją na format cyfrowy, wprowadzaniem zmian, przesyłaniem skopiowanych materiałów i rozpowszechnianiem w sieci) bez zgody właściciela praw autorskich stanowi naruszenie praw właściciela lub autora i jest traktowane jako szkody cywilne lub przestępstwo. Podczas kopiowania tego podręcznika należy przestrzegać praw autorskich.

Zastrzeżenie

Ten podręcznik został zatwierdzony i poprawiony z zachowaniem należytej staranności. Oznacza to, że zawarte w nim instrukcje oraz opisy przenośnego komputera osobistego TOSHIBA Seria NB 100 były aktualne w czasie opracowywania podręcznika. Komputer i podręcznik mogą ulec modyfikacjom bez powiadomienia. Firma TOSHIBA nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikające bezpośrednio lub pośrednio z błędów, pominięć i niezgodności dostarczonego komputera z informacjami zamieszczonymi w tym podręczniku.

Znaki towarowe

IBM jest zastrzeżonym znakiem towarowym, natomiast IBM PC i PS/2 są znakami towarowymi firmy International Business Machines Corporation.

Intel, Intel SpeedStep, Intel Core i Centrino są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Intel Corporation lub jej filii w Stanach Zjednoczonych oraz innych państwach/regionach.

Linux jest zastrzeżonym znakiem towarowym Linusa Torvaldsa.

Ubuntu i Canonical są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Canonical Ltd. Znaki te są zastrzeżone zarówno w formie słownej, jak i logo.

Photo CD jest znakiem towarowym firmy Eastman Kodak.

Memory Stick jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Sony Corporation.

W tym podręczniku mogą być również wykorzystane inne znaki towarowe i zastrzeżone znaki towarowe nie wymienione powyżej.



Nie pracuj przez dłuższy czas trzymając komputer na kolanach. Obudowa może nagrzewać się po dłuższym okresie użytkowania komputera. Jej dotykanie może być nieprzyjemne, a nawet spowodować oparzenia.

Deklaracja zgodności ze standardami europejskimi



Ten produkt i ewentualnie dostarczone akcesoria zostały oznaczone znakiem CE potwierdzającym zgodność z odpowiednimi ujednoczonymi standardami europejskimi, uwzględnionymi w dyrektywie dotyczącej niskiego napięcia 2006/95/EC, dyrektywie dotyczącej zgodności elektromagnetycznej (EMC) 2004/108/EC i/lub dyrektywie R&TTE 1999/5/EC.

Firma odpowiedzialna za opatrzenie produktu oznaczeniem CE: TOSHIBA EUROPE GMBH z siedzibą w Hammfelddamm 8, 41460 Neuss, Niemcy.

Producent: Toshiba Corporation, 1-1 Shibaura 1-chome, Minato-ku, Tokio, 105-8001, Japonia.

Kompletna oficjalna deklaracja zgodności z przepisami UE dotyczącymi symbolu CE jest dostępna na następującej stronie internetowej:
<http://epps.toshiba-teg.com>

Gost



Środowisko pracy

To urządzenie zostało zaprojektowane w sposób zapewniający zgodność ze standardami EMC (zgodność elektromagnetyczna) obowiązującymi dla środowisk mieszkalnych, biurowych oraz dla przemysłu lekkiego.

Miejsca, w których nie należy korzystać z tego produktu:

Miejsca, w których korzystanie z tego produktu może być ograniczone:

- Przemysł (gdzie stosowane jest np. zasilanie trójfazowe wyższe niż 380 V prądu przemiennego).
- Środowiska medyczne: Produkt nie jest przeznaczony do użytku jako produkt medyczny zgodnie z dyrektywą 93/42/EWG dotyczącą produktów medycznych, ale może być używany na terenie biurowym, gdzie jego użycie nie jest ograniczone. Należy wyłączyć bezprzewodowy LAN lub sprzęt Bluetooth w obszarach gdzie ta funkcja nie jest oficjalnie obsługiwana przez operatora związanego urządzenia medycznego.
- Pojazdy mechaniczne: Należy zapoznać się z instrukcją obsługi, aby uzyskać więcej informacji na temat ograniczeń korzystania z urządzenia.

- Lotniska i samoloty: Należy postępować zgodnie z zaleceniami personelu lotniczego odnośnie ograniczeń korzystania z urządzenia.
- Toshiba Corporation nie odpowiada za szkody będące wynikiem korzystania z tego produktu w środowiskach niezalecanych lub z ograniczeniami użycia. Szkody te mogą obejmować:
 - Wpływ na pracę innych urządzeń znajdujących się w pobliżu
 - Awarię produktu lub utratę zgromadzonych danych spowodowane zakłóceniami wytwarzanymi przez inne urządzenia lub maszyny znajdujące się w pobliżu.

Ponadto uwzględniając ogólne zasady zachowania bezpieczeństwa, użytkowanie tego produktu w środowiskach, w których występuje niebezpieczeństwo wybuchu, nie jest dozwolone.

Następujące informacje dotyczą tylko krajów członkowskich UE:

Utylizacja zużytych produktów



Przekreślona ikona kosza w okręgu oznacza, że nie wolno gromadzić i utylizować zużytych produktów razem z odpadami komunalnymi. Zintegrowane akumulatory można utylizować razem ze użytym produktem. Zostaną wyodrębnione w centrum recyklingu.

Czarny pasek oznacza, że produkt został wprowadzony na rynek po 13 sierpnia 2005 roku.

Uczestnicząc w programie zbierania zużytych produktów i baterii/akumulatorów, można przyczynić się do prawidłowej utylizacji produktów i baterii/akumulatorów oraz eliminacji potencjalnego niekorzystnego wpływu na środowisko i zdrowie.

W celu zdobycia bardziej szczegółowych informacji dotyczących programów segregacji i utylizacji obowiązujących w danym kraju, należy odwiedzić naszą stronę internetową (<http://eu.computers.toshiba-europe.com>) albo skontaktować się z lokalnym biurem miejskim lub ze sklepem, w którym produkt został zakupiony.

Utylizacja zużytych baterii i/lub akumulatorów



Pb, Hg, Cd

Przekreślona ikona kosza w okręgu oznacza, że nie wolno gromadzić i utylizować zużytych baterii i/lub akumulatorów razem z odpadami komunalnymi.

Jeżeli bateria lub akumulator zawiera ołów (Pb), rtęć (Hg) i/lub kadm (Cd) w ilości większej niż określona przez dyrektywę dotyczącą baterii (2006/66/EC), symbole chemiczne ołowiu (Pb), rtęci (Hg) i/lub kadmu (Cd) są umieszczane poniżej ikony przekreślonego kosza.

Uczestnicząc w programie zbierania zużytych baterii/akumulatorów, można przyczynić się do prawidłowej utylizacji produktów i baterii/akumulatorów oraz eliminacji potencjalnego niekorzystnego wpływu na środowisko i zdrowie.

W celu zdobycia bardziej szczegółowych informacji dotyczących programów segregacji i utylizacji obowiązujących w danym kraju, należy odwiedzić naszą stronę internetową (<http://eu.computers.toshiba-europe.com>) albo skontaktować się z lokalnym biurem miejskim lub ze sklepem, w którym produkt został zakupiony.



Ten symbol może nie być umieszczony na produkcie zależnie od kraju i regionu, w którym został on zakupiony.

Utylizacja komputera i akumulatorów

- Komputer należy utylizować zgodnie z obowiązującymi przepisami i zarządzeniami. Aby uzyskać więcej informacji, należy skontaktować się z lokalnymi władzami.
- Komputer jest wyposażony w akumulator. W przypadku częstego używania akumulator po pewnym czasie utraci zdolność ładowania i konieczna będzie jego wymiana. Przepisy w niektórych krajach zabraniają utylizacji zużytych baterii i akumulatorów przez wyrzucenie ich razem z odpadami komunalnymi.
- Należy chronić nasze wspólne środowisko naturalne. Szczegółowe informacje na temat miejsca recyklingu lub właściwego sposobu utylizacji baterii i akumulatorów uzyskasz u lokalnych władz.

Program ENERGY STAR®



Komputer może być zgodny z programem ENERGY STAR®. Jeżeli zakupiony model jest zgodny z tym programem, jest na nim umieszczone logo ENERGY STAR i obowiązują następujące informacje.

Firma TOSHIBA jest partnerem w ramach programu ENERGY STAR® agencji i zaprojektowała komputer tak, aby spełniał najnowsze zalecenia standardu ENERGY STAR® dotyczące efektywności energetycznej. Komputer jest dostarczany z ustawieniami zarządzania energią zapewniającymi najstabilniejsze środowisko pracy i optymalną wydajność systemu, zarówno w trybie zasilania prądem zmiennym, jak i w trybie zasilania z akumulatora.

Aby oszczędnie korzystać z energii, komputer jest przełączany do stanu wstrzymania, w którym system jest zamykany, a wyświetlacz jest wyłączany po 15 minutach braku aktywności w trybie zasilania sieciowego. Firma TOSHIBA zaleca uaktywnienie tej konfiguracji oraz innych funkcji oszczędzania energii, aby umożliwić najbardziej efektywne wykorzystanie energii przez komputer. Aby zakończyć stan wstrzymania, należy nacisnąć przycisk zasilania.

Produkty ze znakiem ENERGY STAR® przyczyniają się do zmniejszenia emisji gazów cieplarnianych, ponieważ spełniają surowe zalecenia dotyczące efektywności energetycznej ustalone przez amerykańską agencję EPA i Komisję Europejską. Według agencji EPA komputer spełniający nowe wymagania standardu ENERGY STAR® zużywa od 20 do 50% mniej energii zależnie od tego, w jaki sposób jest używany.

Więcej informacji na temat programu ENERGY STAR® znajduje się pod adresami <http://www.eu-energystar.org> lub <http://www.energystar.gov>.

Spis treści

<i>Rozdział 1</i>	Wprowadzenie	
	Lista kontrolna wyposażenia	1-1
	Charakterystyka urządzenia	1-2
	Wyposażenie dodatkowe	1-6
<i>Rozdział 2</i>	Przewodnik po systemie	
	Przód komputera z zamkniętym wyświetlaczem	2-1
	Lewy bok komputera	2-2
	Prawy bok komputera	2-3
	Spód komputera	2-5
	Widok komputera z przodu po otwarciu panelu wyświetlacza	2-6
	Wskaźniki systemowe	2-7
	Zasilacz sieciowy	2-9
<i>Rozdział 3</i>	Wprowadzenie	
	Ponowne uruchamianie komputera	3-8
<i>Rozdział 4</i>	Podstawowe funkcje produktu	
	Używanie tabliczki dotykowej	4-1
	Korzystanie z kamery internetowej	4-2
	Korzystanie z mikrofonu	4-2
	Komunikacja bezprzewodowa	4-3
	Sieć LAN	4-4
	Czyszczenie komputera	4-5
	Przenoszenie komputera	4-6
	Rozpraszanie ciepła	4-6
<i>Rozdział 5</i>	Klawiatura	
	Klawisze standardowe w układzie maszyny do pisania	5-1
	Klawisze funkcyjne: F1 ... F12	5-2
	Klawisze programowalne: kombinacje klawisza funkcyjnego Fn	5-2
	Mapowanie klawiatury numerycznej	5-4
	Generowanie znaków ASCII	5-6

<i>Rozdział 6</i>	Zasilanie komputera	
	Warunki zasilania	6-1
	Wskaźniki zasilania	6-2
	Rodzaje akumulatorów	6-3
	Uruchamianie komputera z żądaniem podania hasła	6-11
	Tryby włączania zasilania	6-11
<i>Rozdział 7</i>	Konfiguracja systemu BIOS i hasła	
	Dostęp do menu konfiguracji systemu BIOS.	7-1
<i>Rozdział 8</i>	Urządzenia opcjonalne	
	Gniazdo Bridge media	8-2
	Rozszerzenie pamięci	8-4
	Karta SIM.	8-7
	Dodatkowy zasilacz	8-7
	Zestaw napędu dyskietek USB	8-7
	Monitor zewnętrzny	8-8
	Blokada bezpieczeństwa	8-8
<i>Rozdział 9</i>	Rozwiązywanie problemów	
	Proces rozwiązywania problemu	9-1
	Lista kontrolna sprzętu i systemu	9-3
	Wsparcie firmy TOSHIBA.	9-12
<i>Rozdział 10</i>	Zastrzeżenia	
	Procesor główny (CPU)*1	10-1
	Pamięć główna (systemowa)*2	10-2
	Wydajność akumulatora*3	10-2
	Pojemność dysku twardego*4.	10-3
	LCD*5.	10-3
	Procesor graficzny (GPU)*6.	10-3
	Bezprzewodowa sieć LAN*7	10-3
	Niemające zastosowania ikony*8	10-3
	Ochrona przed kopiowaniem	10-4
	Funkcja wstrzymania i ładowania USB	10-4
<i>Załącznik A</i>	Dane techniczne	
<i>Załącznik B</i>	Sterownik wyświetlacza	
<i>Załącznik C</i>	Bezprzewodowa sieć LAN	
<i>Załącznik D</i>	Przewody zasilające	
<i>Załącznik E</i>	Jeżeli komputer zostanie skradziony	
	Glosariusz	
	Skorowidz	

Wstęp

Gratulujemy wyboru komputera Seria NB 100 firmy TOSHIBA. Ten lekki i wydajny komputer przenośny został tak zaprojektowany, aby zapewnić lata niezawodnej pracy.

W niniejszym podręczniku wyjaśniono, w jaki sposób dokonywać konfiguracji systemu i jak rozpocząć pracę z komputerem Seria NB 100. Zamieszczono w nim również szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji, podstawowych operacji, prawidłowej eksploatacji sprzętu, korzystania z urządzeń opcjonalnych oraz rozwiązywania problemów.

Początkujący użytkownicy komputerów lub komputerów przenośnych powinni najpierw dokładnie przeczytać rozdziały *Wprowadzenie* oraz *Przewodnik po systemie*, aby zapoznać się z akcesoriami, elementami oraz funkcjami komputera. Następnie przejść do rozdziału *Wprowadzenie*, zawierającego szczegółowe instrukcje na temat dokonywania ustawień komputera.

Doświadczeni użytkownicy komputerów powinni przeczytać niniejszą przedmowę w celu zaznajomienia się z układem podręcznika oraz pokrótce zapoznać się z jego treścią. Należy również przeczytać sekcję *Wyposażenie dodatkowe* we Wstępie, aby dowiedzieć się więcej na temat nietypowych lub unikatowych funkcji komputera, oraz dokładnie przeczytać rozdział *Konfiguracja systemu BIOS i hasła*. Jeżeli planowana jest instalacja karty SIM lub podłączanie urządzeń zewnętrznych, takich jak drukarka, należy przeczytać rozdział 8, *Urządzenia opcjonalne*.

Układ podręcznika

Podręcznik użytkownika składa się z następujących rozdziałów, dodatków, glosariusza oraz indeksu.

Rozdział 1, *Wprowadzenie*, zawiera przegląd funkcji, możliwości oraz opcji komputera.

Rozdział 2, *Przewodnik po systemie*, opisuje elementy komputera oraz wyjaśnia ich działanie.

Rozdział 3, *Wprowadzenie*, zawiera podstawowe informacje potrzebne do rozpoczęcia korzystania z komputera.

Rozdział 4, *Podstawowe funkcje produktu*, zawiera porady dotyczące obchodzenia się z komputerem oraz korzystania z płytki dotykowej, kamery internetowej, mikrofonu, komunikacji bezprzewodowej i sieci LAN.

Rozdział 5, *Klawiatura*, zawiera opis specjalnych funkcji klawiatury, między innymi mapowania klawiatury oraz klawiszy skrótów.

Rozdział 6, *Zasilanie komputera*, zawiera szczegółowe dane dotyczące źródeł zasilania komputera i trybów oszczędzania akumulatora.

Rozdział 7, *Konfiguracja systemu BIOS i hasła*, zawiera opis procedur konfigurowania komputera przy użyciu programu BIOS Setup. Zawiera również informacje na temat sposobu definiowania hasła.

Rozdział 8, *Urządzenia opcjonalne*, zawiera opis dostępnego sprzętu opcjonalnego.

Rozdział 9, *Rozwiązywanie problemów*, zawiera wskazówki dotyczące przeprowadzania niektórych testów diagnostycznych oraz postępowania w przypadku wystąpienia nieprawidłowości w pracy komputera.

Rozdział 10, *Zastrzeżenia*, zawiera uwagi prawne dotyczące komputera.

Załączniki zawierają dane techniczne komputera.

Glosariusz wyjaśnia ogólne pojęcia z zakresu terminologii komputerowej i zawiera listę użytych w tekście akronimów.

Skorowidz ułatwia szybkie odnalezienie w tym podręczniku potrzebnych informacji.

Stosowane konwencje

Przy opisywaniu, określaniu oraz wskazywaniu terminów i procedur zastosowano w podręczniku następujące konwencje.

Skróty

Po terminie pojawiającym się w tekście po raz pierwszy i zawsze wówczas, gdy jest to konieczne dla zapewnienia czytelności tekstu, w nawiasie podawany jest skrót. Na przykład: Read Only Memory (ROM). Skróty znajdują się również w *Glosariusz*.

Symbole

Ikony/symbole służą do oznaczania portów, elementów regulacyjnych oraz innych elementów komputera. Są również stosowane na panelu wskaźników w celu określenia elementów, których dotyczą przedstawiane informacje.

Klawisze

Symbole klawiszy stosowane w tekście podręcznika służą do opisu wykonywanych operacji. Zostały one przedstawione w sposób, w jaki są widoczne na klawiaturze, oraz wyróżnione specjalną czcionką. Na przykład **Enter** odnosi się do klawisza Enter.

Korzystanie z klawiszy

Niektóre operacje wymagają jednoczesnego użycia dwóch lub więcej klawiszy. Operacje takie zostały oznaczone symbolami klawiszy oddzielonymi znakiem plus +. Na przykład **Ctrl + C** oznacza, że należy jednocześnie nacisnąć klawisz **Ctrl** i klawisz **C**. W przypadku trzech klawiszy należy przytrzymać dwa pierwsze i nacisnąć trzeci

ABC

Jeśli procedura wymaga operacji np. kliknięcia ikony lub wpisania tekstu, nazwa ikony lub wpisywany tekst są przedstawione czcionką widoczną po lewej stronie.

Wyświetlacz

ABC	Tytuły okienek, ikon, tekst wyświetlany przez komputer przedstawiono czcionką widoczną po lewej.
------------	--

Komunikaty

Celem komunikatów używanych w podręczniku jest zwrócenie uwagi użytkownika na ważne informacje. Każdy rodzaj komunikatu jest oznaczony w sposób przedstawiony poniżej.



Ostrzeżenie! Ostrzeżenie informuje użytkownika, że korzystanie ze sprzętu w niewłaściwy sposób lub postępowanie niezgodne z przedstawionymi instrukcjami może spowodować utratę danych lub uszkodzenie komputera.



Informacja. Uwaga zawiera wskazówkę lub poradę ułatwiającą optymalne korzystanie z wyposażenia.



Oznacza potencjalnie niebezpieczną sytuację, mogącą doprowadzić do śmierci lub poważnego kalectwa, jeśli nie będą przestrzegane poniższe zalecenia.

Terminologia

Ten termin jest definiowany w tym dokumencie w następujący sposób:

Quit (Wyjdź)	Słowo „Quit” (Wyjdź) odnosi się do przycisku „  ” w systemie operacyjnym Ubuntu Netbook Remix.
HDD (dysk twardy)	Niektóre modele są wyposażone w „półprzewodnikowy dysk twardy (SSD)” zamiast magnetycznego dysku twardego. W tym podręczniku określenie „HDD” lub „dysk twardy” dotyczy również dysku półprzewodnikowego (SSD), jeżeli nie zaznaczono inaczej.
Przełącznik komunikacji bezprzewodowej	Fraza „Wireless communication switch” (Przełącznik komunikacji bezprzewodowej) odnosi się do kombinacji klawiszy „Fn + F1”. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 5, <i>Klawiatura</i> .

Informacje ogólne

Komputery TOSHIBA zaprojektowano w sposób zapewniający maksimum bezpieczeństwa, minimum zmęczenia podczas pracy oraz całkowitą zgodność z wymaganiami określonymi dla komputerów przenośnych. Aby jednak ograniczyć do minimum ryzyko zranienia użytkownika lub uszkodzenia komputera, należy uwzględnić określone zalecenia.

Należy zapoznać się przedstawionymi poniżej ogólnymi zaleceniami dotyczącymi pracy z komputerem, zwracając równocześnie uwagę na zawarte w tekście ostrzeżenia.

Zapewnij właściwą wentylację

- Jeżeli zasilanie jest włączone i zasilacz jest podłączony do gniazda sieciowego (nawet po przełączeniu komputera do stanu wstrzymania) należy zawsze upewnić się, że komputer i zasilacz mają zapewnioną właściwą wentylację i są chronione przed przegrzaniem. W takiej sytuacji należy przestrzegać następujących zaleceń:
 - Nie należy przykrywać komputera lub zasilacza żadnymi przedmiotami.
 - Nie należy umieszczać komputera lub zasilacza w pobliżu źródeł ciepła, takich jak koce elektryczne i grzejniki.
 - Nie wolno przykrywać lub blokować szczelin wentylacyjnych, takich jak szczeliny znajdujące się na podstawie komputera.
 - Komputer powinien zawsze być używany na twardym podłożu. Używanie komputera na dywanie lub innym miękkim podłożu może powodować blokowanie szczelin wentylacyjnych.
 - Należy zawsze zachować odpowiednią ilość wolnego miejsca wokół komputera.
 - Przegrzanie komputera lub zasilacza sieciowego może być przyczyną awarii systemu, uszkodzenia komputera lub zasilacza albo pożaru i poważnego zranienia.

Stworzenie przyjaznego dla komputera środowiska

Umieść komputer na płaskiej powierzchni, wystarczająco dużej, aby zmieścić się komputer i wszelkie inne urządzenia, których potrzebujesz, np. drukarka.

Zostaw wystarczająco dużo miejsca wokół komputera i sprzętu, aby zapewnić odpowiednią wentylację. W przeciwnym wypadku może nastąpić przegrzanie tych elementów.

Aby zapewnić odpowiednie warunki pracy komputera, zabezpiecz miejsce pracy przed następującymi czynnikami:

- Kurz, wilgoć i bezpośrednie światło słoneczne.
- Sprzęt, który generuje silne pole elektromagnetyczne, taki jak głośniki (inne niż głośniki podłączone do komputera) lub telefon głośnomówiący.
- Gwałtowne zmiany temperatury lub wilgotności oraz źródła zmian temperatury, takie jak wyloty urządzeń klimatyzacyjnych lub grzewczych.
- Ekstremalne gorąco, zimno lub wilgotność.
- Ciecze i żrące chemikalia.

Nadwężenia spowodowane długotrwałą pracą przy komputerze

Zaleca się szczególnie dokładne zapoznanie z *Podręcznikiem bezpiecznego i wygodnego użytkownika*. Zamieszczono w nim informacje dotyczące zapobiegania zmęczeniu i drętwieniu rąk na skutek długotrwałego korzystania z klawiatury.

Oparzenia

- Należy unikać długotrwałego kontaktu fizycznego z komputerem. Jeżeli komputer pozostaje włączony przez dłuższy czas, powierzchnia obudowy może ulec nagraniu. Chociaż temperatura sprawdzana dotykowo może nie wydawać się wysoka, to jednak długotrwały kontakt fizyczny z komputerem (np. trzymany na kolanach) może spowodować powstanie na skórze lekkiego oparzenia.
- W przypadku długotrwałego korzystania z komputera zaleca się również unikanie kontaktu z metalową płytą portów interfejsu, która także może się silnie nagrzewać.
- Obudowa zasilacza sieciowego może nagrzewać się podczas pracy, jednak jest to zjawisko naturalne i nie świadczy o nieprawidłowym funkcjonowaniu. W razie konieczności transportu zasilacza należy go wyłączyć i poczekać aż ostygnie.
- Nie należy umieszczać zasilacza sieciowego na powierzchniach wrażliwych na wysoką temperaturę, ponieważ mogą ulec zniszczeniu.

Uszkodzenia spowodowane naciskiem lub uderzeniem

Należy chronić komputer przed nadmiernym naciskiem lub udarami mechanicznymi, które mogą być przyczyną uszkodzenia wyposażenia lub nieprawidłowego funkcjonowania komputera.

Telefony komórkowe

Korzystanie z telefonów komórkowych może powodować zakłócenia dźwięku w komputerze. Nie wpływa to na funkcjonowanie komputera, jednak zaleca się zachowanie odległości min. 30 cm między komputerem i używanym telefonem komórkowym.

Podręcznik bezpieczeństwa i wygodny użytkownika

Wszystkie ważne informacje na temat bezpieczeństwa i właściwego użytkownika komputera znajdują się w załączonym *Podręczniku bezpieczeństwa i wygodny użytkownika*. Należy uważnie przeczytać ten podręcznik przed rozpoczęciem korzystania z komputera.

Rozdział 1

Wprowadzenie

Rozdział ten zawiera listę kontrolną wyposażenia komputera oraz opis specjalnych funkcji, opcji i akcesoriów.



Niektóre funkcje opisane w podręczniku mogą działać nieprawidłowo, jeżeli używany jest inny system operacyjny niż zainstalowany fabrycznie przez firmę TOSHIBA.

Lista kontrolna wyposażenia

Ostrożnie rozpakuj komputer. Zachowaj opakowanie w celu ponownego wykorzystania w przyszłości.

Sprzęt

Sprawdź, czy dostarczono wszystkie następujące elementy:

- Seria NB 100 Przenośny komputer osobisty
- Uniwersalny zasilacz sieciowy oraz przewód zasilający
- Akumulator (preinstalowany w niektórych komputerach)

Oprogramowanie

Ubuntu Netbook Remix

Na komputerze zostało wstępnie zainstalowane następujące oprogramowanie:

- Ubuntu Netbook Remix
- TOSHIBA Podręcznik użytkownika

Dokumentacja

- Seria NB 100 Podręcznik użytkownika przenośnego komputera osobistego
- Seria NB 100 Szybki start
- Podręcznik bezpieczeństwa i wygody użytkownika
- Informacje dotyczące gwarancji

Charakterystyka urządzenia

Konfiguracja komputera:

Procesor

Zintegrowany	Komputer jest wyposażony w jeden procesor, a typ procesora różni się w zależności od modelu. Aby sprawdzić typ procesora w zakupionym modelu, otwórz okno System Monitor (Monitor systemu) , klikając kolejno opcje [Settings (Ustawienia)] - [System Monitor (Monitor systemu)] , a następnie kliknij kartę System.
---------------------	--



*Procesor główny (CPU)*1*

*Aby uzyskać więcej informacji dotyczących procesora, zobacz sekcję [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub kliknij *1 powyżej.*

Pamięć

Szczelina	W gnieździe pamięci mogą być instalowane moduły pamięci PC2-5300/PC6400 512 MB lub 1 GB we wszystkich modelach: z mikroukładem Mobile Intel® 945GSE Express Maksymalna ilość pamięci systemowej jest zależna od zakupionego modelu. Rzeczywista ilość dostępnej do użytku pamięci systemowej będzie mniejsza niż pojemność zainstalowanych modułów pamięci.
------------------	---



Moduły pamięci PC2-6400/PC2-5300 działają z szybkością modułu PC2-4200 w przypadku mikroukładu 945GSE Express.

Pamięć wideo RAM	zależnie od zakupionego modelu. Mikroukład Mobile Intel® 945GSE Express Pamięć RAM wideo jest wydzielana z pamięci głównej zgodnie z technologią Dynamic Video Memory.
-------------------------	--



*Pamięć główna (systemowa)*2*

*Więcej informacji dotyczących pamięci (system głównej) można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *2 powyżej.*

Dyski

Dysk twardy magnetyczny (HDD) lub półprzewodnikowy (SSD)

Ten komputer jest wyposażony w jeden z następujących dysków twardych (HDD). Pojemność dysku twardego jest zależna od modelu. Niektóre modele są wyposażone w „półprzewodnikowy dysk twardy (SSD)” zamiast magnetycznego dysku twardego.

- twardy
 - 80 GB
 - 120 GB
 - 160 GB
- SSD
 - 4 GB

Część miejsca na dysku twardym magnetycznym lub półprzewodnikowym jest zarezerwowana dla celów administracyjnych. W ofercie mogą się pojawić dodatkowe wielkości dysków twardych lub półprzewodnikowych.



- W tym podręczniku określenie „HDD” lub „dysk twardy” dotyczy również dysku półprzewodnikowego (SSD), jeżeli nie zaznaczono inaczej.
- Dysk SSD jest nośnikiem magazynu o dużej pojemności, w którym pamięć półprzewodnikowa jest wykorzystywana zamiast dysku magnetycznego używanego w dysku twardym.



W wyjątkowych okolicznościach rezygnacja z korzystania z dysku SSD przez dłuższy czas i/lub narażenie dysku na oddziaływanie wysokich temperatur może być przyczyną utraty przechowywanych danych.



Pojemność dysku twardego*4

Więcej informacji dotyczących pojemności dysków twardych (HDD) można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *4 powyżej.

Klawiatura

Zintegrowany

80 klawiszy, zgodna z rozszerzoną klawiaturą IBM®, obsługa klawiatury numerycznej oraz dedykowane klawisze sterowania kursorem. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 5, [Klawiatura](#).

Urządzenie wskazujące

Zintegrowany

Tabliczka dotykowa z przyciskami sterującymi na podpórce pod dłoń umożliwia sterowanie wskaźnikiem na ekranie.

Zasilanie

Akumulator	Komputer jest zasilany przy użyciu pojedynczego akumulatora litowo-jonowego.
-------------------	--



Wydajność akumulatora *3

Więcej informacji dotyczących żywotności akumulatora można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *3 powyżej.

Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC)	Wewnętrzny akumulator RTC podtrzymuje wskazania zegara czasu rzeczywistego (RTC) i kalendarza.
Zasilacz sieciowy	Uniwersalny zasilacz sieciowy zasila system i ładuje akumulatory, gdy są one wyczerpane. Zasilacz jest dostarczany z odłączalnym kablem sieciowym. Dzięki uniwersalnej konstrukcji zasilacz może korzystać z sieci zasilającej o napięciu od 100V do 240V.

Porty

Słuchawka	Umożliwia podłączenie słuchawek stereo.
Mikrofon	Umożliwia podłączenie mikrofonu.
Monitor zewnętrzny	Analogowy port VGA, 15 końcówek.
Port USB 2.0	Trzy porty uniwersalnej magistrali szeregowej (USB) umożliwiają łańcuchowe podłączenie do komputera kilku urządzeń wyposażonych w złącze USB. Porty oznaczone ikoną (⚡) obsługują funkcję wstrzymania i ładowania USB oraz są zgodne ze standardem USB 1.1.

Gniazda

Gniazdo Bridge media	To gniazdo umożliwia łatwy transfer danych z urządzeń takich, jak kamery cyfrowe lub osobiste organizatory cyfrowe używające kart pamięci flash (karty pamięci SD/MS/MS Pro). Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 8, Urządzenia opcjonalne, w sekcji Urządzenia opcjonalne .
Gniazdo karty SIM	To gniazdo umożliwia zainstalowanie karty SIM w celu rozszerzenia funkcjonalności. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 8, Urządzenia opcjonalne, w sekcji Urządzenia opcjonalne . (dostarczany z niektórymi modelami).

Multimedia

Kamera internetowa	Korzystając z tej zintegrowanej kamery internetowej, można nagrywać/przesyłać obrazy nieruchome lub wideo. (dostarczany z niektórymi modelami).
System dźwiękowy	System dźwiękowy oferuje głośnik wewnętrzny oraz złącza zewnętrznego mikrofonu i słuchawek.

Urządzenia komunikacyjne

Sieć LAN	Komputer jest wyposażony w kartę sieci LAN obsługującą sieć Ethernet LAN (10 Mb/s, 10BASE-T) oraz Fast Ethernet LAN (100 Mb/s, 100BASE-TX). Na niektórych rynkach modem jest instalowany fabrycznie jako urządzenie standardowe.
Bezprzewodowa sieć LAN	Niektóre komputery z tej serii są wyposażone w kartę bezprzewodowej sieci lokalnej (Wireless LAN), zgodną z innymi systemami sieci LAN opartymi na technologii radiowej DSSS/OFDM (Direct Sequence Spread Spectrum/Orthogonal Frequency Division Multiplexing), która jest zgodna ze standardem IEEE 802.11. (dostarczany z niektórymi modelami).



*Bezprzewodowa sieć LAN*7*

*Więcej informacji dotyczących bezprzewodowej sieci LAN można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *7 powyżej.*

Bezprzewodowa sieć rozległa (WAN)	Niektóre komputery z tej serii są wyposażone w funkcję obsługi bezprzewodowej sieci WAN. Funkcja bezprzewodowej sieci WAN zapewnia wysoką szybkość transferu danych, która zazwyczaj przekracza kilkaset kbit/s. Dzięki usłudze bezprzewodowej sieci WAN można także jednocześnie przesyłać dźwięk (rozmowę telefoniczną) oraz wiadomość z danymi (wiadomość e-mail, wiadomość błyskawiczną itd.). (dostarczany z niektórymi modelami).
--	--

Bezpieczeństwo

Gniazdo blokady zabezpieczającej	Służy do podłączenia blokady zabezpieczającej w celu przymocowania komputera do biurka lub innego dużego obiektu.
---	---

Wyposażenie dodatkowe

Istnieje możliwość dodania do komputera wyposażenia dodatkowego, które pozwala na zwiększenie jego wydajności oraz wygody pracy. Dostępne jest następujące wyposażenie dodatkowe:

Pamięć	W gnieździe pamięci mogą być instalowane moduły pamięci PC2-5300/PC2-6400 512 MB lub 1 GB we wszystkich modelach: z mikroukładem Mobile Intel® 945GSE Express Maksymalna ilość pamięci systemowej jest zależna od zakupionego modelu. Rzeczywista ilość dostępnej do użytku pamięci systemowej będzie mniejsza niż pojemność zainstalowanych modułów pamięci.
---------------	---



Moduły pamięci PC2-5300/PC2-6400 działają z szybkością modułu PC2-4200 w przypadku mikroukładu 945GSE Express.

Akumulator	W punkcie sprzedaży sprzętu firmy TOSHIBA można zakupić dodatkowy akumulator z 4 ogniwami. Ten akumulator jest taki sam, jak dostarczany wraz z komputerem. Można go użyć jako akumulatora zapasowego lub zamiennego.
Uniwersalny zasilacz sieciowy	W razie korzystania z komputera w różnych miejscach, korzystny może okazać się zakup dodatkowych zasilaczy sieciowych. Dzięki temu nie trzeba będzie nosić zasilacza ze sobą.
Zestaw napędu dyskietek USB	Napęd obsługuje dyskiety o pojemności 1,44 MB lub 720 kB i jest podłączony do portu USB.

Rozdział 2

Przewodnik po systemie

W tym rozdziale opisano poszczególne składniki komputera. Należy się z nimi zapoznać przed rozpoczęciem pracy z komputerem.

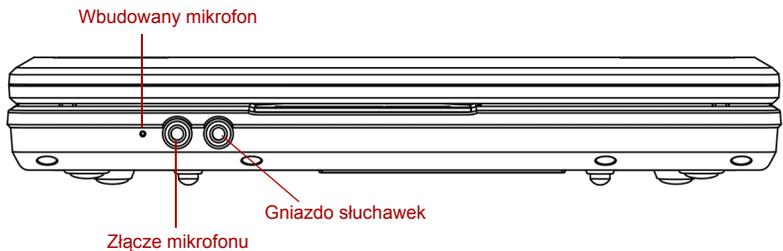


Niemające zastosowania ikony*8

Więcej informacji na temat ikon niemających zastosowania można znaleźć się w sekcji **Zastrzeżenia** w rozdziale 10 lub klikając *8 powyżej.

Przód komputera z zamkniętym wyświetlaczem

Poniższy rysunek przedstawia przód komputera z zamkniętą obudową.



Przód komputera z zamkniętą obudową

Złącze mikrofonu



Standardowe gniazdo mikrofonu 3,5 mm umożliwiające podłączenie mikrofonu monofonicznego lub innego urządzenia audio.

Gniazdo słuchawek



Standardowe złącze słuchawkowe 3,5 mm umożliwia podłączenie słuchawek stereofonicznych (min. 16 omów) lub innego urządzenia wyjściowego audio. Podłączenie słuchawek powoduje automatyczne wyłączenie głośnika wewnętrznego.

Wbudowany mikrofon

Umożliwia nagrywanie monofonicznego dźwięku w aplikacjach. (dostarczany z niektórymi modelami).

Lewy bok komputera

Poniższy rysunek przedstawia lewy bok komputera.



Lewy panel obudowy komputera

Porty uniwersalnej magistrali szeregowej (USB 2.0)



Dwa porty uniwersalnej magistrali szeregowej są zgodne ze standardem USB 2.0, umożliwiającym 40 razy szybszy transfer niż standard USB 1.1. Porty oznaczone ikoną (⚡) obsługują funkcję wstrzymania i ładowania USB oraz są zgodne ze standardem USB 1.1.

Gniazdo blokady zabezpieczającej



Do tego gniazda można przymocować linkę zabezpieczającą. Opcjonalna linka zabezpieczająca pozwala przymocować komputer do biurka lub innego dużego przedmiotu, co pomoże zapobiec kradzieży.



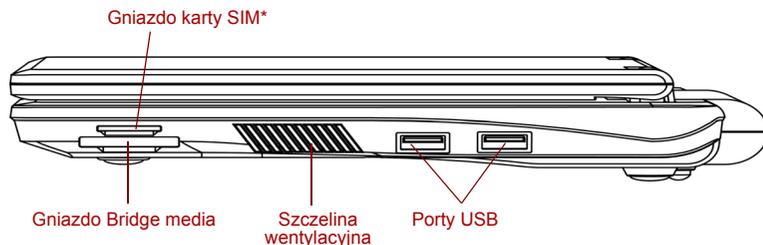
Nie wolno dopuścić do przedostania się metalowych przedmiotów, takich jak śruby, zszywki lub spinacze biurowe, do złączy USB. Metalowe przedmioty mogą być przyczyną zwarcia, prowadzącego do uszkodzenia komputera i pożaru, a w następstwie poważnego zranienia.



Należy zauważyć, że nie można zweryfikować wszystkich funkcji dostępnych urządzeń USB. Niektóre funkcje skojarzone z określonym urządzeniem mogą więc być niedostępne.

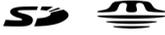
Prawy bok komputera

Poniższy rysunek przedstawia prawy bok komputera.



*zależnie od zakupionego modelu

Prawy panel obudowy komputera

Gniazdo Bridge media 	To gniazdo umożliwia łatwy transfer danych z urządzeń, takich jak kamery cyfrowe i PDA, używające pamięci flash. (Karty pamięci SD/MS/MS Pro)
Gniazdo karty SIM	Po prawej stronie komputera znajduje się gniazdo karty SIM, w którym można zainstalować dodatkową kartę SIM. (dostarczany z niektórymi modelami).
Szczelina wentylacyjna	Zapewnia przepływ powietrza do/z wentylatora.
Porty uniwersalnej magistrali szeregowej (USB 2.0) 	Dwa porty uniwersalnej magistrali szeregowej są zgodne ze standardem USB 2.0, umożliwiającym 40 razy szybszy transfer danych niż standard USB 1.1. Porty oznaczone ikoną (⚡) obsługują funkcję wstrzymania i ładowania USB oraz są zgodne ze standardem USB 1.1.



Nie wolno dopuścić do przedostania się metalowych przedmiotów, takich jak śruby, zszywki lub spinacze biurowe, do złączy USB. Metalowe przedmioty mogą być przyczyną zwarcia, prowadzącego do uszkodzenia komputera i pożaru, a w następstwie poważnego zranienia.



Należy zauważyć, że nie można zweryfikować wszystkich funkcji dostępnych urządzeń USB. Niektóre funkcje skojarzone z określonym urządzeniem mogą więc być niedostępne.

Tył

Poniższy rysunek przedstawia tył komputera.



Tylna strona komputera

Port monitora zewnętrznego



Ten port (15 końcówek) umożliwia podłączenie monitora zewnętrznego.

Gniazdo sieci LAN



To złącze umożliwia podłączenie do sieci LAN. Wbudowana karta obsługuje standardy Ethernet LAN (10Mb/s, 10BASE-T) lub Fast Ethernet LAN (100Mb/s, 100BASE-TX).

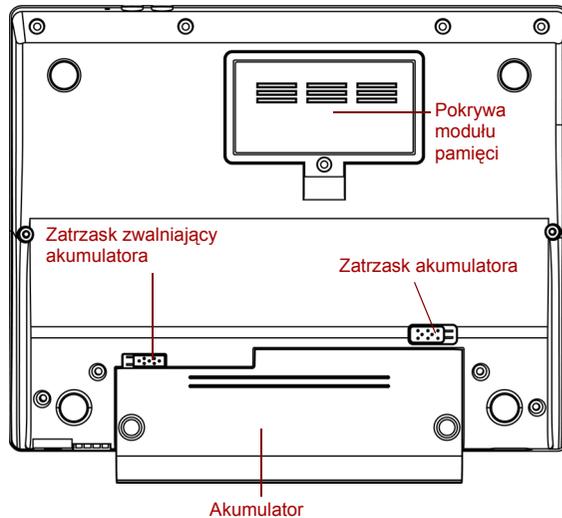
DC IN 19V



Do tego gniazda podłącza się zasilacz sieciowy. Należy korzystać tylko z zasilacza sieciowego dostarczonego razem z komputerem. Korzystanie z nieodpowiedniego zasilacza może być przyczyną uszkodzenia komputera.

Spód komputera

Poniższy rysunek przedstawia spód komputera. Przed odwróceniem komputera należy upewnić się, że panel wyświetlacza został zamknięty.



Spód komputera

Akumulator

Komputer jest zasilany przy użyciu akumulatora, jeżeli zasilacz sieciowy nie jest podłączony. W sekcji Akumulatory w rozdziale 6, [Zasilanie komputera](#), znajdują się instrukcje dotyczące uzyskiwania dostępu do zestawu akumulatora. Dodatkowy akumulator można nabyć od dealera firmy TOSHIBA, aby przedłużyć czas działania akumulatora.

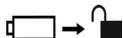
Zatrzask zwalniający akumulatora



Przesunięcie zatrzasku umożliwi zwolnienie akumulatora.

Ten zatrzask porusza się tylko wtedy kiedy komputer jest odwrócony spodem do góry.

Zatrzask akumulatora



Przesuń zatrzask akumulatora do pozycji odblokowania, aby zwolnić zatrzask akumulatora.

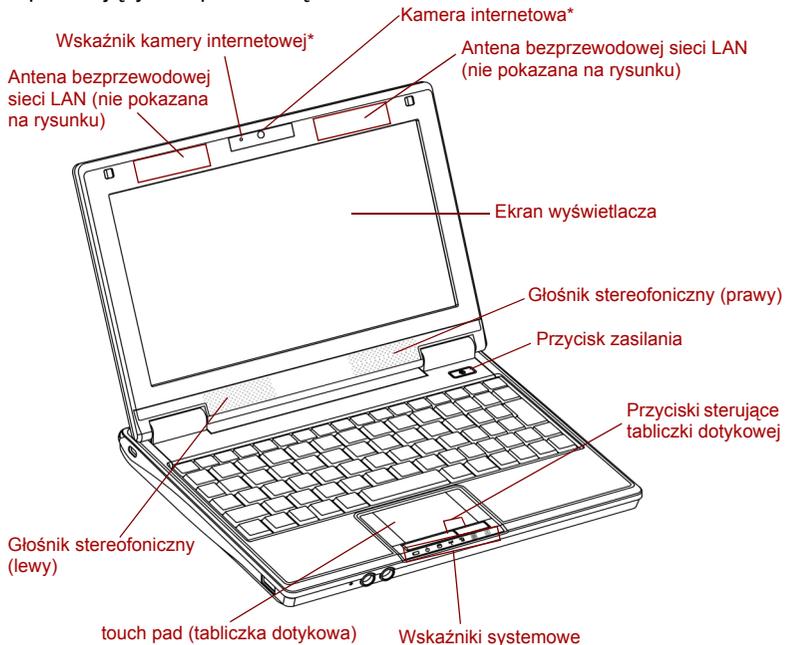
Pokrywa modułu pamięci



Pokrywa chroni gniazdo modułu pamięci. Fabrycznie jest zainstalowany jeden moduł.

Widok komputera z przodu po otwarciu panelu wyświetlacza

Poniższy rysunek przedstawia przód otwartego komputera. Aby otworzyć panel wyświetlacza, należy podnieść wyświetlacz i ustawić pod kątem zapewniającym odpowiednią widoczność.



*zależnie od zakupionego modelu

Przód komputera z otwartym wyświetlaczem

Ekran wyświetlacza Kolorowy wyświetlacz LCD zapewnia wysoki kontrast tekstu i grafiki. Komputer jest wyposażony w wyświetlacz LCD WSVGA o przekątnej 8,9 cala, 1024 pikseli poziomo × 600 pikseli pionowo. Komputer ma wyświetlacz TFT. Patrz Załącznik B, [Sterownik wyświetlacza](#).

Obraz widoczny na ekranie komputera zasilanego przez zasilacz nie zmienia się.



LCD*5

Więcej informacji dotyczących wyświetlacza LCD można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *5 powyżej.



Procesor graficzny (GPU)*6

Więcej informacji dotyczących procesora grafiki GPU można znaleźć w sekcji [Zastrzeżenia](#) w rozdziale 10 lub klikając *6 powyżej.

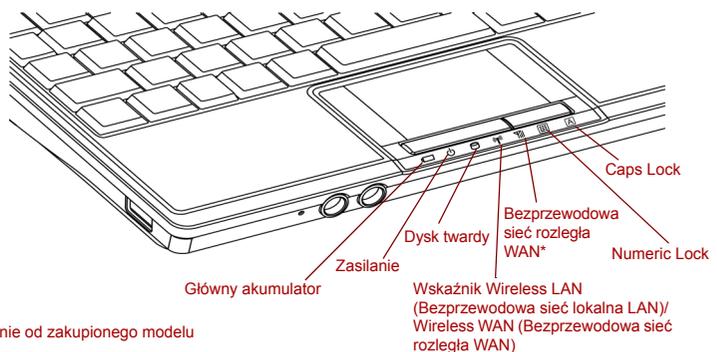
Głośniki stereofoniczne	Głośnik emituje dźwięk generowany przez programy oraz sygnały alarmowe systemu informujące np. o wyczerpywaniu się akumulatora.
touch pad (tabliczka dotykowa)	Pozwala na poruszanie wskaźnikiem i wybieranie lub włączanie elementów na ekranie. Można ją ustawić tak, aby wykonywała inne funkcje myszy, takie jak przewijanie, wybieranie i podwójne klikanie.
Przyciski tabliczki dotykowej	Działają jak lewy i prawy przycisk myszy zewnętrznej.
Wskaźniki systemowe	Siedem wskaźników LED umożliwia monitorowanie głównego akumulatora, stanu zasilania, dysku twardego, bezprzewodowych sieci LAN i WAN, stanu Numeric lock oraz trybu wielkich liter. Szczegółowy opis zamieszczono w sekcji Wskaźniki.
Przycisk zasilania 	Naciśnięcie przycisku zasilania umożliwia włączenie lub wyłączenie komputera. Wskaźnik na przycisku zasilania sygnalizuje aktualny stan.
Kamera internetowa	Korzystając z tej zintegrowanej kamery internetowej, można nagrywać/przesyłać obrazy nieruchome lub video. (dostarczany z niektórymi modelami).
Wskaźnik kamery internetowej	Ten wskaźnik sygnalizuje włączenie kamery internetowej. (dostarczany z niektórymi modelami).
Antena bezprzewodowej sieci LAN	Niektóre komputery tej serii są wyposażone w antenę bezprzewodowej sieci LAN.



Należy ostrożnie obchodzić się z komputerem, aby uniknąć zarysowania lub uszkodzenia obudowy.

Wskaźniki systemowe

Poniższe ilustracje przedstawiają wskaźniki systemu, które świecą podczas wykonywania przez komputer różnych operacji.



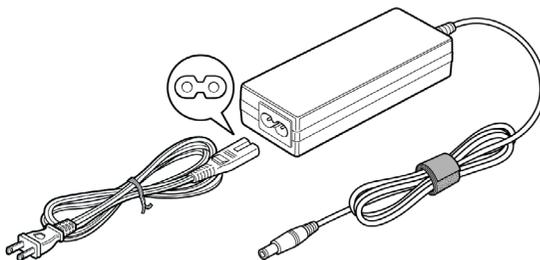
Wskaźniki systemowe

Główny akumulator 	Wskaźnik głównego akumulatora wskazuje stan jego naładowania. Zielony oznacza, że akumulator jest w pełni naładowany, a zielony migający powoli oznacza, że jest ładowany. Więcej informacji znajduje się w rozdziale 6, Zasilanie komputera .
Zasilanie 	Wskaźnik zasilania Power świeci się na zielono, gdy komputer jest włączony. Jeżeli komputer zostanie wyłączony do stanu wstrzymania, ten wskaźnik miga na zielono. Jeżeli komputer jest wyłączony, ten wskaźnik jest również wyłączony.
HDD/SSD 	Wskaźnik HDD/SSD świeci na zielono wówczas, gdy komputer uzyskuje dostęp do dysku twardego lub dysku półprzewodnikowego.
Komunikacja bezprzewodowa 	Wskaźnik Wireless LAN (Bezprzewodowa sieć lokalna LAN)/Wireless WAN (Bezprzewodowa sieć rozległa WAN) świeci na pomarańczowo wówczas, gdy komputer może połączyć się z bezprzewodową siecią LAN lub WAN. (dostarczany z niektórymi modelami).
Bezprzewodowa sieć rozległa (WAN) 	Wskaźnik Wireless WAN (Bezprzewodowa sieć rozległa WAN) świeci na pomarańczowo wówczas, gdy komputer może połączyć się z bezprzewodową siecią WAN. (dostarczany z niektórymi modelami).
Numeric Lock 	Jeśli wskaźnik ten świeci na zielono, można korzystać z klawiszy numerycznych (ciemnoszarych) w celu wprowadzania liczb.
CAPS Lock 	Ten wskaźnik jest włączony (kolor zielony) wówczas, gdy klawiatura jest przełączona do trybu wpisywania wielkich liter.

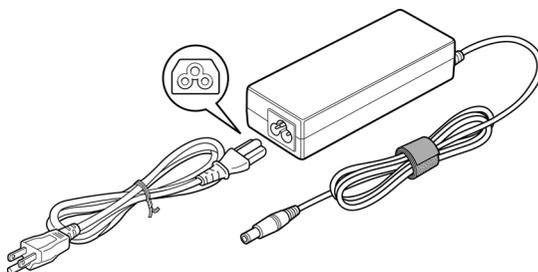
Zasilacz sieciowy

Zasilacz sieciowy przetwarza prąd zmienny na prąd stały i zmniejsza napięcie do wielkości wymaganej do zasilania komputera. Zasilacz automatycznie dostosowuje się do napięcia od 100 do 240 V oraz częstotliwości 50 lub 60 Hz, co pozwala na użytkowanie komputera niemal na całym świecie.

Aby naładować akumulator, należy podłączyć zasilacz sieciowy do źródła zasilania oraz do komputera. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale 6, [Zasilanie komputera](#).



Zasilacz sieciowy (wtyczka 2-bolcowa)



Zasilacz sieciowy (wtyczka 3-wtykowa)



- Zależnie od modelu komputer może być dostarczony z zasilaczem/przewodem zasilającym z wtyczką 2-bolcową lub 3-bolcową.
- Nie należy używać przejściówki z wtyczki 3-bolcowej na 2-bolcową.
- Dostarczany przewód zasilający spełnia wymagania zasad i przepisów bezpieczeństwa w regionie, w którym kupowany jest dany produkt, i nie powinien być używany poza tym regionem. Aby korzystać z zasilacza/komputera w innych regionach, należy zakupić przewód zasilający zgodny z obowiązującymi w danym regionie przepisami i zaleceniami dotyczącymi bezpieczeństwa.

Rozdział 3

Wprowadzenie

W tym rozdziale zamieszczono podstawowe informacje potrzebne do rozpoczęcia korzystania z komputerem. Omówiono następujące zagadnienia:



- *Wszyscy użytkownicy powinni uważnie przeczytać sekcję dotyczącą konfiguracji systemu Ubuntu Netbook Remix, w której opisano czynności wykonywane przy pierwszym włączeniu komputera.*
- *Należy uważnie przeczytać informacje dotyczące bezpiecznego i prawidłowego korzystania z tego komputera, zamieszczone w Podręczniku bezpiecznego i wygodnego korzystania z komputera, dostarczonym razem z komputerem. Te informacje ułatwią wygodne i produktywnie korzystanie z komputera przenośnego. Postępując zgodnie z zaleceniami zamieszczonymi w tym podręczniku, można ograniczyć prawdopodobieństwo wystąpienia dolegliwości związanych z bólem dłoni, ramion, barków lub karku.*

- Podłączanie zasilacza sieciowego
- Otwieranie wyświetlacza
- Włączanie zasilania
- Uruchamianie komputera po raz pierwszy
- Wyłączanie zasilania
- Ponowne uruchamianie komputera
- Przywracanie fabrycznie zainstalowanego oprogramowania z dysku Product Recovery.

Jeżeli jesteś nowym użytkownikiem, postępuj według instrukcji przedstawianych w kolejnych sekcjach tego rozdziału, aby przygotować komputer do pracy.



- *Należy używać programu antywirusowego i dbać o jego regularne aktualizacje.*
- *Nośnika danych nie należy nigdy formatować bez sprawdzenia jego zawartości (formatowanie usuwa wszystkie dane zapisane na nośniku).*
- *Zalecane jest okresowe tworzenie kopii zapasowych wewnętrznego dysku twardego lub innego głównego urządzenia pamięciowego na zewnętrznym nośniku danych. Przeciętne nośniki danych nie są trwałe lub stabilne przez dłuższy okres czasu i w pewnych okolicznościach może dojść do utraty danych.*
- *Przed instalacją urządzeń lub aplikacji, dane w pamięci należy zapisać na twardym dysku lub innym nośniku danych. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może prowadzić do utraty danych.*

Podłączanie zasilacza sieciowego

Zasilacz sieciowy należy podłączyć, aby naładować akumulator lub korzystać z zasilania sieciowego. Jest to również najszybszy sposób pierwszego uruchomienia komputera, ponieważ akumulator należy wcześniej naładować.

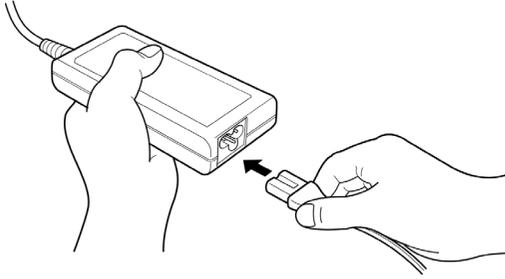
Zasilacz sieciowy można podłączyć do źródła prądu zmiennego o napięciu od 100 do 240 V (50 lub 60 Hz). Aby uzyskać szczegółowe informacje dotyczące ładowania akumulatora przy użyciu zasilacza sieciowego, zobacz rozdział 6, [Zasilanie komputera](#).



- *Aby uniknąć pożaru i uszkodzenia komputera, należy zawsze korzystać z zasilacza sieciowego dostarczonego razem z komputerem lub zasilaczy sieciowych zalecanych przez firmę Toshiba. Korzystanie z nieodpowiedniego zasilacza sieciowego może być przyczyną pożaru lub uszkodzenia komputera i poważnego zranienia. Firma TOSHIBA nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia powstałe w wyniku użycia niewłaściwego zasilacza.*
- *Nigdy nie należy podłączać zasilacza do źródła zasilania, którego napięcie lub częstotliwość nie są zgodne z wartościami podanymi na etykiecie znamionowej urządzenia. Ignorowanie tego zalecenia może być przyczyną pożaru lub porażenia prądem elektrycznym i poważnego zranienia.*
- *Używane i nabywane kable zasilające powinny być zawsze zgodne z prawnymi wymogami i specyfikacjami napięcia oraz częstotliwości w kraju użytkownika. Ignorowanie tego zalecenia może być przyczyną pożaru lub porażenia prądem elektrycznym i poważnego zranienia.*
- *Dostarczany przewód zasilający spełnia wymagania zasad i przepisów bezpieczeństwa w regionie, w którym kupowany jest produkt, i nie powinien być używany poza regionem. Na użytek w innych regionach należy zaopatrzyć się w przewody zasilające, spełniające wymagania zasad i przepisów bezpieczeństwa w danym regionie.*
- *Nie należy używać przejściówki z wtyczki 3-bolcowej na 2-bolcową. Podczas podłączania zasilacza prądu zmiennego do komputera odpowiednie czynności należy wykonywać w kolejności podanej w Podręczniku użytkownika. Podłączenie kabla zasilającego do gniazda sieciowego powinno być ostatnią wykonywaną czynnością, w przeciwnym przypadku wtyk wyjściowy prądu stałego zasilacza może zgromadzić ładunek elektryczny powodujący porażenie lub uszkodzenie ciała w razie dotknięcia. Ogólną zasadą bezpieczeństwa jest unikanie dotykania jakichkolwiek części metalowych.*
- *Nie należy kłaść komputera ani zasilacza na powierzchniach drewnianych, meblach i innych powierzchniach, które mogą zostać uszkodzone w wyniku ciepła wydzielanego przez podstawę komputera lub zasilacz podczas ich normalnego użytkowania.*
- *Komputer i zasilacz powinny zawsze leżeć na płaskiej i twardej powierzchni, odpornej na działanie podwyższonej temperatury.*

Szczegółowe zalecenia dotyczące korzystania z akumulatora zamieszczono w dostarczonym Podręczniku bezpiecznego i wygodnego korzystania z komputera.

1. Podłącz przewód zasilający do zasilacza sieciowego.



Podłączanie przewodu do zasilacza sieciowego



Zależnie od modelu komputer może być dostarczony z wtyczką/ przewodem 2-bolcowym lub 3-bolcowym.

2. Podłącz wtyczkę DC przewodu zasilacza sieciowego do złącza DC IN 19V na tylnym panelu obudowy komputera.



Złącze DC IN

Podłączanie zasilacza do komputera

3. Podłącz przewód zasilający do gniazda sieciowego (wskaźnik **Akumulator** umieszczony na przednim panelu obudowy komputera powinien zaświecić).

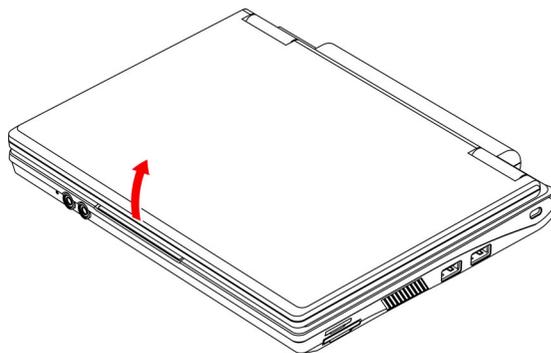
Otwieranie wyświetlacza

Panel wyświetlacza można ustawiać pod różnym kątem, aby uzyskać optymalną jakość obrazu.

Aby otworzyć wyświetlacz, podnieś panel i ustaw w położeniu zapewniającym najlepszą widoczność.



Podczas otwierania wyświetlacza należy zdecydowanie przytrzymać podstawę i powoli podnosić panel.



Otwieranie panelu wyświetlacza



- Nie wolno ustawiać panelu wyświetlacza pod zbyt dużym kątem, ponieważ może to być przyczyną nadmiernego nacisku na zawiasy panelu i uszkodzenia komputera.
- Nie wolno wywierać nacisku na panel wyświetlacza.
- Nie wolno podnosić komputera, trzymając za panel wyświetlacza.
- Nie wolno zamykać panelu wyświetlacza, jeżeli pióra lub inne obiekty znajdują się między panelem i klawiaturą.
- Podczas otwierania lub zamykania panelu wyświetlacza należy ułożyć dłoń na powierzchni przeznaczonej do oparcia dłoni, aby przytrzymać komputer, a drugą dłońią powoli otworzyć lub zamknąć panel (nie wolno wywierać nadmiernej siły podczas otwierania lub zamykania panelu).



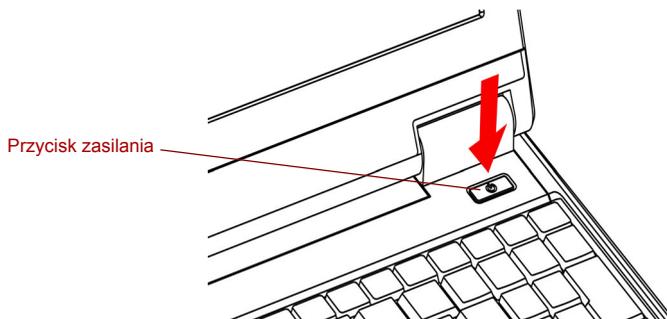
Włączanie zasilania

Poniżej opisano sposób włączania zasilania



Po pierwszym włączeniu zasilania nie należy go wyłączać do czasu zainstalowania i uruchomienia systemu operacyjnego.

1. Otwórz panel wyświetlacza.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez dwie do trzech sekund.



Włączanie zasilania

Uruchamianie komputera po raz pierwszy

Przy pierwszym włączeniu zasilania wyświetlany jest ekran startowy systemu Ubuntu Netbook Remix. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi wskazówkami.

Wyłączanie zasilania

Zasilanie można wyłączyć do jednego z trzech stanów: zamknięcia systemu, hibernacji lub wstrzymania.

Tryb zamknięcia systemu

Jeżeli komputer jest wyłączany do stanu zamknięcia systemu, nie są zapisywane żadne dane, a po ponownym uruchomieniu komputer wyświetla główny ekran systemowy.

1. Zapisz wprowadzone dane na dysku twardym lub dyskietce.
2. Należy upewnić się, że wszystkie operacje związane z dyskami zostały zakończone, a następnie wyjąć dyskietkę.



- *Należy upewnić się, że wskaźnik **Dysk twardy** jest wyłączony. Wyłączenie zasilania podczas uzyskiwania dostępu do dysku może być przyczyną utraty danych lub uszkodzenie dysku.*
- *Nie wolno wyłączać zasilania wówczas, gdy jest uruchomiona jakaś aplikacja. Może to spowodować utratę danych.*
- *W czasie odczytu/zapisywania danych nie należy wyłączać zasilania, odłączać zewnętrznego urządzenia do przechowywania danych lub wyjmować nośnika danych. Może to spowodować utratę danych.*

3. Kliknij przycisk Quit (Wyjdź), a następnie wybierz opcję **Shut Down** (Zamknij).
4. Wyłącz zasilanie wszystkich urządzeń peryferyjnych.



Nie należy włączać ponownie komputera ani urządzeń peryferyjnych bezpośrednio po ich wyłączeniu. Należy poczekać chwilę na całkowite rozładowanie kondensatorów.

Stan hibernacji



Dysk półprzewodnikowy nie obsługuje funkcji hibernacji.

W stanie hibernacji po wyłączeniu komputera zawartość pamięci jest zapisywana na dysku twardym. Przy ponownym uruchomieniu komputera wraca on do stanu, w którym znajdował się przed wyłączeniem. Nie są jednak zapisywane dane dotyczące stanu urządzeń peryferyjnych.



- *Podczas przełączania do stanu hibernacji komputer zapisuje zawartość pamięci na dysku twardym. Dane te zostaną jednak utracone, jeśli użytkownik wyciągnie akumulator lub odłączy zasilacz sieciowy przed zakończeniem operacji zapisywania. Poczekaj, aż wskaźnik **Dysk** zgaśnie.*
- *Kiedy komputer znajduje się w trybie hibernacji, nie należy instalować ani wyjmować modułów pamięci. Grozi to utratą danych.*

Zalety stanu hibernacji

Stan hibernacji oferuje następujące korzyści:

- Po automatycznym wyłączeniu komputera z powodu wyczerpania się akumulatora, dane zapisywane są na dysku twardym.



Aby umożliwić wyłączenie komputera w stanie hibernacji, należy włączyć tę funkcję w zakładkach Hibernacja oraz Czynności konfiguracji w oknie dialogowym Zarządzanie energią. W przeciwnym wypadku komputer zostanie wyłączony w stanie wstrzymania. Jeżeli akumulator zostanie rozładowany, dane przechowywane w stanie wstrzymania zostaną utracone.

- Bezpośrednio po uruchomieniu komputera przywracane jest środowisko robocze zapisane przed ostatnim wyłączeniem.
- Oszczędzana jest energia, ponieważ system jest zamykany, jeżeli w czasie określonym przez funkcję hibernacji systemu do komputera nie dochodzą żadne sygnały i nie pracują żadne jego podzespoły.
- Dostępna jest funkcja wyłączania zasilania przy użyciu panelu wyświetlacza.

Przełączanie do stanu hibernacji

Aby przełączyć komputer do stanu hibernacji, wykonaj następujące kroki. Ubuntu Netbook Remix

1. Kliknij przycisk Quit (Wyjdź).
2. Wybierz opcję **Hibernacja**.

Automatyczne przełączanie do stanu hibernacji

Komputer jest automatycznie przełączany do stanu hibernacji, jeżeli zostanie naciśnięty przycisk zasilania lub nastąpi zamknięcie pokrywy.



*Stan hibernacji można również uaktywnić naciskając klawisze **Fn + F2**. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz rozdział 5, [Klawiatura](#).*

Zapisywanie danych w stanie hibernacji

Kiedy użytkownik wyłącza komputer w trybie hibernacji, dane przechowywane w pamięci są zapisywane na dysku twardym. W tym czasie świeci się wskaźnik **Dysk**.

Po zapisaniu zawartości pamięci na dysku twardym i wyłączeniu zasilania komputera, należy wyłączyć zasilanie wszystkich urządzeń zewnętrznych.



Nie należy włączać ponownie komputera ani urządzeń peryferyjnych bezpośrednio po ich wyłączeniu. Należy poczekać chwilę na całkowite rozładowanie kondensatorów.

Stan wstrzymania

W stanie wstrzymania zasilanie pozostaje włączone, ale procesor i inne urządzenia są w stanie wstrzymania.



Wyłączanie komputera podczas regulowania lub kontrolowania urządzeń elektronicznych.

Jeżeli konieczne jest wyłączenie komputera w samolocie pasażerskim lub lokalizacjach, w których korzystanie z urządzeń elektronicznych jest regulowane lub kontrolowane, należy zawsze wyłączyć komputer całkowicie lub przełączyć go do stanu hibernacji, a nie wstrzymania, oraz wyłączyć wszystkie przełączniki lub urządzenia komunikacyjne. Po przełączeniu do stanu wstrzymania system operacyjny komputera może zostać automatycznie ponownie uaktywniony w celu wykonania wstępnie zaprogramowanych zadań lub zapisania danych, przez co może zakłócać funkcjonowanie wyposażenia lotniczego lub innych systemów i może być przyczyną poważnego zranienia.



- *Przed przełączeniem komputera do stanu wstrzymania należy koniecznie zapisać dane.*
- *Po przełączeniu komputera do stanu wstrzymania nie należy instalować lub wyjmować modułu pamięci. Może to spowodować uszkodzenie komputera lub modułu pamięci.*
- *W stanie wstrzymania nie należy również wyjmować akumulatora z komputera (jeżeli nie jest on podłączony do zasilacza sieciowego). Dane w pamięci komputera zostaną utracone.*

Zalety stanu wstrzymania

Stan wstrzymania oferuje następujące korzyści:

- Środowisko pracy zapamiętane przed ostatnim wyłączeniem komputera jest odtwarzane szybciej niż w trybie hibernacji.
- Oszczędzana jest energia, ponieważ system jest zamykany, jeżeli w czasie określonym przez funkcję wstrzymania systemu do komputera nie dochodzą żadne sygnały i nie działają żadne jego podzespoły.
- Dostępna jest funkcja wyłączania zasilania przy użyciu panelu wyświetlacza.

Włączanie stanu wstrzymania

Stan wstrzymania można uaktywnić w następujący sposób:

- Kliknij przycisk **Quit** (Wyjdź), a następnie opcję **Suspend** (Wstrzymaj).

Po ponownym włączeniu zasilania komputera można będzie kontynuować pracę od miejsca, w którym została przerwana.



- *Kiedy komputer jest wyłączany do stanu wstrzymania, wskaźnik zasilania miga na zielono.*
- *Jeśli komputer jest zasilany z akumulatora, można przedłużyć czas jego działania przez zamykanie systemu w trybie hibernacji. W stanie wstrzymania zużywana jest większa ilość energii.*

Ograniczenia stanu wstrzymania

Stan wstrzymania nie funkcjonuje prawidłowo w następujących okolicznościach:

- Zasilanie włączono bezpośrednio po zamknięciu systemu.
- Obwody pamięci są narażone na napięcie elektrostatyczne lub na zakłócenia i szумы wywołane przez urządzenia elektryczne.

Ponowne uruchamianie komputera

Konieczne może być resetowanie komputera, na przykład w następujących okolicznościach:

- Zmiana niektórych ustawień komputera.
- Wystąpienie błędu i brak reakcji komputera na polecenia wydawane przy użyciu klawiatury.

Jeżeli konieczne jest ponowne uruchomienie komputera, należy skorzystać z jednej z następujących trzech metod:

1. Kliknij przycisk **Quit** (Wyjdź), a następnie wybierz opcję **Restart** (Uruchom ponownie).
2. Naciśnij klawisze **Ctrl**, **Alt** i **Del** równocześnie (jeden raz), aby wyświetlić okno menu, a następnie kliknij przycisk ze strzałką na dole po prawej stronie ekranu i wybierz polecenie **Restart** (Uruchom ponownie).
3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez pięć sekund. Po wyłączeniu komputera należy poczekać od dziesięciu do piętnastu sekund, a następnie ponownie włączyć zasilanie przyciskiem zasilania.

Przywracanie wstępnie zainstalowanego oprogramowania z dysku o nazwie Product Recovery.



Możesz użyć dysku o nazwie *Product Recovery* (dysk do odzyskiwania systemu) firmy TOSHIBA, podłączając zewnętrzny napęd dysków optycznych (ODD).



- Podczas ponownej instalacji systemu operacyjnego Windows dysk twardy zostanie sformatowany i wszystkie dane na nim zostaną stracone.
- Należy koniecznie podłączyć zasilacz sieciowy, aby uniknąć rozładowania akumulatora podczas procesu odzyskiwania.



W przypadku zniszczenia albo utraty dysku *Product Recovery* dla komputera przenośnego lub w innych sytuacjach dysk taki można zamówić w sklepie online TOSHIBA Europe z nośnikami zapasowymi, klikając poniższe łącze.

<https://backupmedia.toshiba.eu>

Należy pamiętać, że ta usługa nie jest bezpłatna.

W przypadku uszkodzenia wstępnie zainstalowane pliki można przywrócić za pomocą programu Product Recovery. Aby przywrócić system operacyjny i całe wstępnie zainstalowane oprogramowanie, wykonaj następujące kroki.

1. Upewnij się, że podczas całego procesu przywracania nie będzie przerw w zasilaniu, podłączając zasilacz sieciowy i sprawdzając, czy akumulator jest w pełni naładowany.
2. Podłącz zewnętrzny napęd optyczny do dowolnego gniazda USB.
3. Włóż dysk Product Recovery.
4. Włącz komputer i natychmiast naciśnij klawisz F12.
5. Zostanie wyświetlone menu wyboru kolejności nośników uruchamiania.
6. Wybierz CD-ROM, korzystając z klawiszy kierunkowych, i naciśnij klawisz Enter.
7. Poczekaj, aż system zostanie uruchomiony z dysku Product Recovery i pojawi się ekran odzyskiwania.



Niektóre zewnętrzne napędy optyczne mogą być niezgodne z dyskiem *Product Recovery*. Z tego względu należy sprawdzić, czy dany zewnętrzny napęd optyczny obsługuje dysk *Product Recovery*.

8. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi wskazówkami.
9. Odłącz napęd CD i zachowaj dysk Product Recovery w celu ponownego wykorzystania w przyszłości.

Rozdział 4

Podstawowe funkcje produktu

W tym rozdziale zamieszczono podstawowe informacje dotyczące obsługi komputera włącznie z korzystaniem z tabliczki dotykowej, kamery internetowej, mikrofonu, komunikacji bezprzewodowej i sieci LAN.

Używanie tabliczki dotykowej

Korzystanie z tabliczki dotykowej polega na przyciśnięciu i przesuwaniu palca w kierunku, w którym ma się przesunąć wskaźnik ekranowy.

Dwa przyciski umieszczone poniżej tabliczki dotykowej spełniają taką samą funkcję, jak przyciski myszy.

Naciśnij lewy przycisk, aby wybrać element menu albo manipulować tekstem lub grafiką zaznaczoną przy użyciu wskaźnika. Naciskaj prawy przycisk, aby wyświetlić menu lub inną funkcję w zależności od używanego oprogramowania.

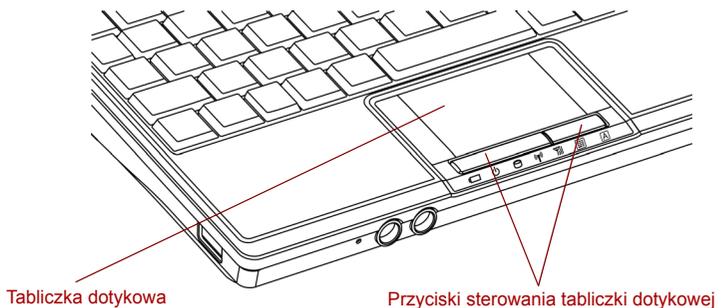


Można również pukać tabliczkę dotykową, aby wykonać funkcje przypisane do lewego przycisku standardowej myszy komputerowej.

Kliknięcie: *puknij raz w tabliczkę dotykową.*

Dwukrotne kliknięcie: *puknij dwa razy*

Przeciągnięcie i upuszczenie: *puknij, aby wybrać element do przeniesienia. Pozostaw palec na tabliczce dotykowej po drugim puknięciu i przeciągnij wybrany element.*



Tabliczka dotykowa

Przyciski sterowania tabliczki dotykowej

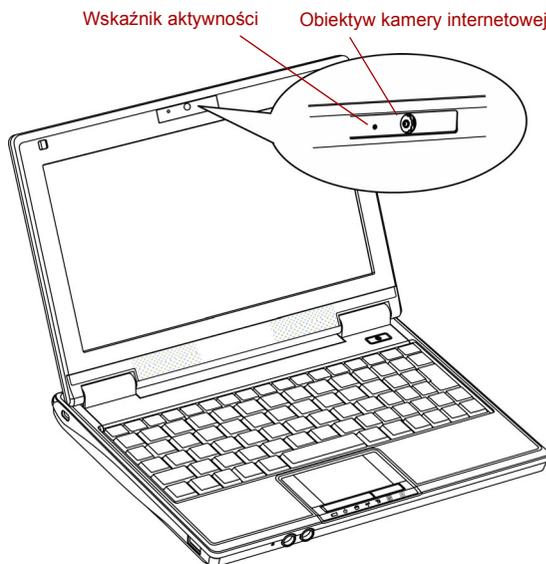
Panel i przyciski tabliczki dotykowej

Korzystanie z kamery internetowej

Niektóre modele są wyposażone w zintegrowaną kamerę internetową.



Przed skorzystaniem z kamery internetowej należy odkleić ochronną folię.



Kamera internetowa

Korzystanie z mikrofonu

Korzystając z mikrofonu wbudowanego lub zewnętrznego podłączonego do złącza w komputerze, można rejestrować dźwięk monofoniczny w aplikacjach. Można go również używać do wydawania poleceń głosowych w aplikacjach, które obsługują takie funkcje. (Wbudowany mikrofon jest dostępny w niektórych modelach)

Wbudowany mikrofon i głośniki mogą w niektórych sytuacjach powodować sprzężenie akustyczne. Sprzężenie następuje, kiedy dźwięk z głośnika trafia do mikrofonu, ulega wzmocnieniu w głośniku i ponownie trafia do mikrofonu.

Sprzężenie powtarza się i powoduje powstanie wysokiego dźwięku. Jest to znane zjawisko występujące we wszystkich systemach dźwiękowych, kiedy dźwięk z mikrofonu dostaje się do głośnika, którego siła głosu jest zbyt wysoka lub głośnik znajduje się zbyt blisko mikrofonu. Możesz kontrolować to zjawisko za pomocą regulacji głośności lub funkcji wyciszenia w panelu głównym głośności.

Komunikacja bezprzewodowa

Bezprzewodowa sieć LAN

Bezprzewodowa sieć LAN jest zgodna z innymi systemami sieci LAN opartymi na technologii radiowej DSSS/OFDM, które są zgodne ze standardem bezprzewodowej sieci LAN IEEE 802.11 (wersja B lub G).

Obsługiwane funkcje. Obsługuje ona następujące funkcje:

- Mechanizm automatycznego wyboru szybkości transmisji (Automatic Transmit Rate Select) w zakresie 54, 48, 36, 24, 18, 9 i 6 Mb/s (wersja G).
- Mechanizm automatycznego wyboru prędkości przesyłu [Automatic Transmit Rate Select] w zakresie 11, 5,5, 2 i 1 mbit/s (wersja B).
- Wybór częstotliwości kanału (wersja B/G: 2,4 GHz)
- Przełączanie między wieloma kanałami
- Obsługa zasilania karty
- Szyfrowanie danych zgodne z protokołem bezpieczeństwa WEP oparte na 128-bitowym algorytmie szyfrującym (moduł typu Atheros).

Bezpieczeństwo

- Sprawdź, czy jest włączona funkcja szyfrowania. W przeciwnym przypadku komputer będzie zezwalał osobom z zewnątrz na nieuprawniony dostęp poprzez bezprzewodową sieć LAN, co może spowodować nieuprawnione wtargnięcie, podsłuchiwanie oraz utratę lub zniszczenie przechowywanych danych. Firma TOSHIBA zdecydowanie zaleca klientom włączanie funkcji szyfrowania.
- Firma TOSHIBA nie ponosi odpowiedzialności za ujawnienie i zniszczenie danych podczas korzystania z sieci bezprzewodowej.

Przełącznik komunikacji bezprzewodowej

Korzystając z klawiszy skrótu, można włączyć lub wyłączyć funkcje transmisji radiowej (bezprzewodowa sieć LAN). Jeżeli klawisze skrótu nie działają, żadne dane nie będą wysyłane lub odbierane.



Ustaw przełącznik w pozycji wyłączonej w samolotach i szpitalach. Sprawdź wskaźnik. Z chwilą wyłączenia komunikacji bezprzewodowej wskaźnik przestaje świecić.

Po wejściu do samolotu wyłącz komputer i sprawdź przepisy linii lotniczej przed użyciem komputera na pokładzie.

Wskaźnik komunikacji bezprzewodowej

Wskaźnik łączności bezprzewodowej określa stan funkcji bezprzewodowej sieci lokalnej.

Stan wskaźnika	Znaczenie
Wskaźnik wyłączony	Klawisze skrótu komunikacji bezprzewodowej są wyłączone. Nastąpiło automatyczne wyłączenie zasilania z powodu nadmiernej temperatury. Nieprawidłowości zasilania
Wskaźnik włączony	Klawisze skrótu komunikacji bezprzewodowej są włączone. Bezprzewodowa sieć LAN została włączona przez aplikację.

Jeżeli do wyłączenia sieci bezprzewodowej LAN została użyta ikona Network Manager (Menedżer sieci) w obszarze powiadomień, ponownie uruchom komputer i postępuj zgodnie z poniższą procedurą, aby ustawić system na rozpoznawanie sieci bezprzewodowej. Kliknij kolejno opcje **Settings (Ustawienia) → Internet and Network (Internet i sieć) → Network (Sieć) → Unlock (Odblokuj)** i przy użyciu hasła użytkownika skonfiguruj ustawienia połączenia bezprzewodowego.

Sieć LAN

Komputer jest wyposażony w wbudowaną kartę sieciową obsługującą standardy Ethernet LAN (10 Mb/s, 10BASE-T) i Fast Ethernet LAN (100 Mb/s, 100BASE-TX). Poniższa sekcja zawiera opis podłączania i odłączania sieci lokalnej LAN.



Kiedy włączona jest funkcja uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN), nie należy instalować lub wyjmować opcjonalnego modułu pamięci.



Funkcja uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN) pobiera zasilanie nawet przy wyłączonym systemie. W celu skorzystania z tej funkcji należy pozostawić włączony zasilacz.

Podłączanie przewodu sieci LAN



Przed podłączeniem komputera do sieci LAN należy go prawidłowo skonfigurować. Logowanie do sieci LAN z zastosowaniem domyślnych ustawień komputera może spowodować nieprawidłową pracę sieci. W celu przeprowadzenia konfiguracji sieci należy skontaktować się z administratorem sieci LAN.

Jeżeli używana jest sieć Fast Ethernet LAN (100Mb/s, 100BASE-TX), należy użyć kabla co najmniej kategorii CAT5.

Jeżeli używana jest sieć Ethernet LAN (10Mb/s, 10BASE-T), należy użyć kabla co najmniej kategorii CAT3.

Przy podłączaniu przewodu sieci LAN do komputera należy wykonać następujące kroki.

1. Włóż jeden koniec przewodu do gniazda sieci LAN. Delikatnie dociśnij wtyczkę, aż do charakterystycznego kliknięcia.



Podłączanie kabla sieci LAN

2. Podłącz drugi koniec kabla do złącza koncentratora sieci LAN. Przed podłączeniem przewodu do koncentratora skontaktuj się z administratorem sieci LAN.

Odlączenie przewodu sieci LAN

Przy odłączaniu kabla sieci lokalnej od komputera należy przestrzegać następującej procedury:

1. Aby wyjąć złącze z gniazda sieci LAN, naciśnij dźwignię złącza.
2. W ten sam sposób odłącz przewód od koncentratora. Przed odłączeniem przewodu od koncentratora skontaktuj się z administratorem sieci LAN.

Czyszczenie komputera

Aby zapewnić wieloletnie i bezawaryjne użytkowanie komputera, należy utrzymywać go w czystości oraz nie dopuszczać do przypadkowego zalania czy dostania się jakichkolwiek płynów do jego wnętrza.

- Uważaj, aby nie zalać komputera jakąkolwiek cieczą. W przypadku zamoczenia komputera należy natychmiast wyłączyć zasilanie i zaczekać, aż urządzenie całkowicie wyschnie.
- Do czyszczenia komputera używaj szmatki lekko zwilżonej wodą. Wyświetlacz można czyścić płynem do mycia szyb. Nawilż środkiem czyszczącym miękką, czystą szmatkę i delikatnie przetrzyj nią ekran.



Nigdy nie spryskuj środkiem czyszczącym bezpośrednio powierzchni komputera. Do czyszczenia komputera nigdy nie używaj silnych lub kaustycznych środków chemicznych.

Przenoszenie komputera

Komputer charakteryzuje się bardzo dużą wytrzymałością i trwałością. Należy jednak przestrzegać kilku prostych zaleceń dotyczących przenoszenia komputera, aby uniknąć ewentualnych problemów.

- Przed przeniesieniem komputera należy upewnić się, że wszystkie operacje związane z dyskami zostały zakończone. Sprawdź, czy wskaźnik **Dysk** i wskaźnik urządzenia zewnętrznego są wyłączone.
- Wyłącz zasilanie komputera.
- Przed przeniesieniem komputera odłącz zasilacz sieciowy i wszystkie urządzenia zewnętrzne.
- Zamknij wyświetlacz. Nie podnoś komputera, trzymając za panel wyświetlacza.
- Zamknij pokrywy wszystkich portów.
- Do przenoszenia komputera używaj specjalnej torby.
- Podczas przenoszenia trzymaj komputer zdecydowanie i unikaj upuszczenia lub uderzenia.
- Nie przenoś komputera, trzymając za wystające elementy obudowy.

Rozpraszanie ciepła

Procesor jest wyposażony w wewnętrzny czujnik temperatury chroniący przed przegrzaniem. Jeżeli wewnętrzna temperatura komputera podniesie się do określonego poziomu, następuje włączenie wentylatora lub spowolnienie szybkości przetwarzania. Można określić, że temperatura procesora ma być ograniczana najpierw poprzez włączenie wentylatora, a później, w razie potrzeby, zmniejszenie szybkości procesora lub najpierw poprzez zmniejszenie szybkości procesora, a później, w razie potrzeby, włączenie wentylatora. Należy skorzystać z ustawienia *Cooling Method* (Metoda chłodzenia) w oknie *Basic Setup* (Konfiguracja podstawowa) w programie Zarządzanie energią.

Gdy temperatura procesora spadnie do normalnego poziomu, wentylator jest wyłączany i działanie procesora powraca do standardowej szybkości.



Jeżeli temperatura procesora osiągnie nieakceptowalnie wysoki poziom dla dowolnego ustawienia, system jest automatycznie wyłączany w celu zapobieżenia uszkodzeniu. Dane w pamięci komputera zostaną utracone.

Rozdział 5

Klawiatura

Naciśnięcie klawisza **Fn** oraz innych klawiszy umożliwia dostęp do funkcji klawiatury rozszerzonej.

Liczba klawiszy jest zależna od układu klawiatury obowiązującego w kraju/regionie, dla którego komputer został skonfigurowany. Dostępne są klawiatury w różnych językach.

Dostępnych jest sześć typów klawiszy: standardowe w układzie maszyny do pisania, funkcyjne, programowalne i mapowane klawiatury numerycznej.

Klawisze standardowe w układzie maszyny do pisania

Klawisze standardowe w układzie maszyny do pisania służą do wprowadzania małych oraz wielkich liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych oraz symboli specjalnych wyświetlanych na ekranie.

Istnieją jednak pewne różnice pomiędzy klawiaturą komputera i maszyny do pisania:

- Cyfry oraz litery tekstu wpisywanego przy użyciu komputera różnią się szerokością. Wielkość odstępów tworzonych poprzez znak spacji także może się różnić w zależności od justowania wierszy oraz innych czynników.
- Mała litera „l” (el) i cyfra 1 nie mogą być używane zamiennie, jak w przypadku maszyny do pisania.
- Nie można również używać zamiennie wielkiej litery „O” i cyfry 0.
- Klawisz funkcyjny **Caps Lock** na klawiaturze komputera powoduje zamianę na wielkie znaki wyłącznie liter alfabetu, podczas gdy klawisz Shift maszyny do pisania wpływa na wszystkie znaki.
- Klawisze **Shift**, **Tab** oraz **Backspace** posiadają te same funkcje, co odpowiadające im klawisze maszyny do pisania, ale przypisane im zostały również pewne funkcje specjalne.

Klawisze funkcyjne: F1 ... F12

Klawisze funkcyjne (nie mylić z klawiszem **Fn**) to dwanaście klawiszy znajdujących się u góry klawiatury. Klawisze te są ciemnoszare, ale ich działanie różni się od działania innych klawiszy w tym kolorze.

Klawisze **F1** do **F12** zwane są klawiszami funkcyjnymi, ponieważ ich naciśnięcie powoduje wykonanie zaprogramowanych funkcji. Używane łącznie z klawiszem **Fn**, klawisze oznaczone ikonami spełniają specyficzne funkcje. Zobacz sekcję „Klawisze programowalne: kombinacje z klawiszem **Fn**” w tym rozdziale. Funkcje przypisane poszczególnym klawiszom są zależne od używanego oprogramowania.

Klawisze programowalne: kombinacje klawisza funkcyjnego Fn

Klawisz **Fn** (funkcyjny), stosowany wyłącznie w komputerach Toshiba, jest używany w połączeniu z innymi klawiszami, aby spełniać funkcje odpowiedniego klawisza programowalnego. Klawisze programowalne to kombinacje klawiszy służące do włączania, wyłączenia lub konfiguracji określonych funkcji.

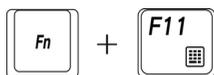


Niektóre programy mogą blokować lub zakłócać funkcjonowanie klawiszy programowalnych. Ustawienia klawiszy programowalnych nie są przywracane przez funkcję wznowienia.

Emulowanie klawiszy na klawiaturze rozszerzonej

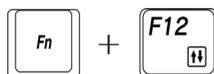
Klawiatura została zaprojektowana w sposób umożliwiający korzystanie ze wszystkich funkcji klawiatury rozszerzonej (104/105 klawiszy). Na rozszerzonej klawiaturze 104/105-klawiszowej dostępna jest klawiatura numeryczna. Ponadto ma ona także dodatkowe klawisze **Enter** oraz **Alt** znajdujące się po prawej stronie klawiatury głównej. Ponieważ klawiatura komputera jest mniejsza i w związku z tym ma mniej klawiszy, niektóre zaawansowane funkcje klawiatury muszą być uaktywniane przy użyciu nie jednego, ale dwóch klawiszy.

Używane oprogramowanie może wymagać korzystania z klawiszy, które nie znajdują się na klawiaturze. Naciśnięcie klawisza **Fn** oraz jednego z poniższych klawiszy umożliwia uaktywnienie funkcji klawiatury rozszerzonej.

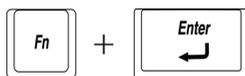


Naciśnij kombinację klawiszy **Fn + F11**, aby uzyskać dostęp do zintegrowanej klawiatury numerycznej komputera.

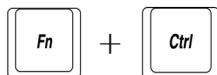
Po uaktywnieniu klawisze z ciemnoszarymi oznaczeniami stają się klawiszami numerycznymi. Więcej informacji na temat korzystania z tych klawiszy znajduje się w sekcji [Mapowanie klawiatury numerycznej](#) w tym rozdziale. Należy pamiętać, że ustawienie domyślne dla tej funkcji jest wyłączone.



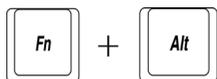
Naciśnij klawisze **Fn + F12** (Scroll Lock), aby zablokować kursor w określonym wierszu. Domyślnie ustawienie to jest wyłączone.



Naciśnij kombinację klawiszy **Fn + Enter**, aby włączyć funkcję klawisza **Enter** w rozszerzonej klawiaturze numerycznej.



Naciśnij **Fn + Ctrl**, aby włączyć funkcje prawego klawisza **Ctrl**.



Naciśnij **Fn + Alt**, aby włączyć funkcje prawego klawisza **Alt**.

Klawisze skrótu

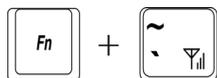
Klawisze dostępu (naciśnięcie klawisza **Fn** + klawisz funkcyjny lub klawisz **Esc**) umożliwiają włączanie lub wyłączanie określonych funkcji komputera.

Powiększenie



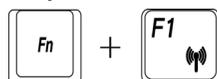
Naciśnięcie klawiszy **Fn + Esc** powoduje zmianę rozdzielczości ekranu.

Bezprzewodowa sieć bezprzewodowa (WAN)



Naciśnięcie klawiszy **Fn + ~** powoduje włącznie/wyłączenie obsługi bezprzewodowej sieci WAN. (dostarczany z niektórymi modelami).

Komunikacja bezprzewodowa



Naciśnięcie klawiszy **Fn + F1** powoduje włączenie/wyłączenie obsługi bezprzewodowych sieci LAN i WAN. Po naciśnięciu klawiszy **Fn + F1** łączność bezprzewodowa powinna zostać włączona. (dostarczany z niektórymi modelami).

Hibernacja



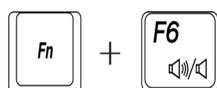
Naciśnięcie klawiszy **Fn + F2** powoduje przełączenie systemu do stanu hibernacji.

Wyjście



Naciśnięcie klawiszy **Fn + F3** powoduje zmianę aktywnego urządzenia wyświetlającego.

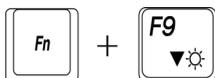
Wyciszenie



Naciśnięcie klawiszy **Fn + F6** powoduje włączenie/wyłączenie dźwięku. Po naciśnięciu tych klawiszy skrótu bieżące ustawienie będzie wyświetlane w postaci ikony.

Tryb cichy

Naciśnięcie klawiszy **Fn + F8** powoduje włączenie inteligentnej funkcji kontroli zegara procesora i napięcia, która pozwala dostosować głośność wentylatora i wydłużyć czas działania akumulatora.

Zmniejszanie jasności

Naciśnięcie klawiszy **Fn + F9** powoduje stopniowe zmniejszenie jasności panelu wyświetlacza komputera.

Zwiększanie jasności

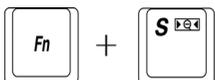
Naciśnięcie klawiszy **Fn + F10** powoduje stopniowe zwiększenie jasności panelu wyświetlacza komputera.

Zmniejszanie głośności

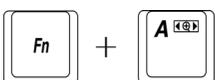
Naciśnięcie klawiszy **Fn + 1** powoduje stopniowe zmniejszanie poziomu głośności.

Zwiększanie głośności

Naciśnięcie klawiszy **Fn + 2** powoduje stopniowe zwiększanie poziomu głośności.

**Program TOSHIBA
Zooming Utility
(pomniejszanie)**

Naciśnięcie klawiszy **Fn + S** powoduje zmniejszenie rozmiaru ikony na pulpicie lub rozmiaru czcionki w jednym z obsługiwanych okien aplikacji.

**Program TOSHIBA
Zooming Utility
(powiększanie)**

Naciśnięcie klawiszy **Fn + A** powoduje zwiększenie rozmiaru ikony na pulpicie lub rozmiaru czcionki w jednym z obsługiwanych okien aplikacji.

Mapowanie klawiatury numerycznej

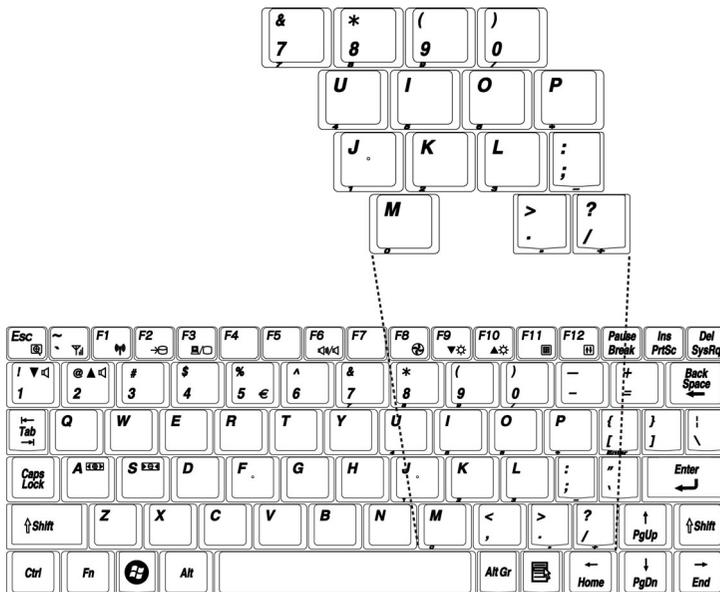
Oddzielne klawisze numeryczne nie są dostępne na klawiaturze komputera, jednak można skorzystać z funkcji mapowania klawiszy w centrum klawiatury, oznaczonych ciemnoszarymi literami na przedniej krawędzi. Mapowanie umożliwia emulowanie klawiszy numerycznych na standardowej rozszerzonej klawiaturze 104/105-klawiszowej.

Uaktywnianie funkcji mapowania klawiszy klawiatury

Funkcja mapowania klawiatury numerycznej może być stosowana do wprowadzania danych liczbowych.

Tryb klawiszy numerycznych

Aby włączyć tryb klawiszy numerycznych, naciśnij kombinację klawiszy **Fn + F11**. Zaświeci się wskaźnik trybu klawiszy numerycznych. Aby wyłączyć funkcję mapowania, naciśnij ponownie kombinację klawiszy **Fn + F11**.



Klawiatura numeryczna

Tymczasowe uaktywnianie klawiatury standardowej (przy włączonym mapowaniu)

Podczas korzystania z klawiatury numerycznej można szybko uaktywnić klawiaturę standardową, bez konieczności wyłączenia funkcji mapowania:

1. Przytrzymaj klawisz **Fn** i naciśnij inny dowolny klawisz. Wszystkie klawisze będą funkcjonować, tak jak po wyłączeniu funkcji mapowania.
2. Znaki pisane wielką literą można teraz wprowadzać przytrzymując kombinację klawiszy **Fn + Shift** i naciskając odpowiedni klawisz litery.
3. Zwolnij klawisz **Fn**, aby włączyć ponownie funkcję mapowania.

Chwilowe włączenie mapowania (przy wyłączonym mapowaniu)

Podczas korzystania z klawiatury standardowej można szybko włączyć funkcję mapowania klawiatury numerycznej, bez konieczności jej uaktywniania:

1. Naciśnij i przytrzymaj klawisz **Fn**.
2. Sprawdź wskaźniki klawiatury. Naciśnięcie klawisza **Fn** powoduje włączenie ostatnio używanego trybu funkcji mapowania. Jeżeli wskaźnik Trybu klawiszy numerycznych jest włączony, można używać klawiszy do wprowadzania danych liczbowych. Zaświecenie wskaźnika Trybu klawiszy strzałek informuje o możliwości użycia mapowania w celu korzystania z klawiszy kursora oraz przesuwania strony.
3. Zwolnij klawisz **Fn**, aby przywrócić normalne działanie klawiatury.

Szybka zmiana trybów mapowania

Jeżeli komputer pracuje w **trybie klawiszy numerycznych**, można szybko przełączyć do **trybu klawiszy kierunkowych**, naciskając klawisz Shift.

Jeżeli komputer jest przełączony do **trybu klawiszy kierunkowych**, można chwilowo przełączyć do **trybu klawiszy numerycznych**, naciskając klawisz Shift.

Generowanie znaków ASCII

Nie wszystkie znaki ASCII mogą być generowane przy użyciu standardowej klawiatury. Można jednak uzyskać takie znaki korzystając z odpowiednich kodów ASCII.

Jeżeli została włączona funkcja mapowania:

1. Przytrzymaj klawisz **Alt**.
2. Korzystając z klawiszy funkcji mapowania wprowadź odpowiedni kod ASCII.
3. Zwolnij klawisz **Alt** - znak ASCII pojawi się na ekranie wyświetlacza.

Jeżeli funkcja mapowania jest wyłączona:

1. Przytrzymaj kombinację klawiszy **Alt + Fn**.
2. Korzystając z klawiszy funkcji mapowania wprowadź odpowiedni kod ASCII.
3. Zwolnij kombinację klawiszy **Alt + Fn** — znak ASCII pojawi się na ekranie wyświetlacza.

Rozdział 6

Zasilanie komputera

Zródłem zasilania komputera są zasilacz i wewnętrzny akumulator. W tym rozdziale zamieszczono szczegółowe informacje dotyczące efektywnego korzystania ze źródeł zasilania, włącznie z ładowaniem i wymianą akumulatora, poradami dotyczącymi oszczędnego korzystania z akumulatorów i trybami zasilania.

Warunki zasilania

Zdolność operacyjna komputera i stan naładowania akumulatora zależą od warunków zasilania, tj. podłączenia zasilacza sieciowego, zasilania z akumulatora i poziomu naładowania akumulatora.

		Zasilanie włączone	Zasilanie wyłączone (nie działa)
Podłączony zasilacz sieciowy	Akumulator naładowany całkowicie	<ul style="list-style-type: none"> Działa LED: Akumulator wyłączona 	<ul style="list-style-type: none"> LED: Akumulator wyłączona
	Akumulator częściowo naładowany lub nienaładowany	<ul style="list-style-type: none"> Działa Szybkie ładowanie LED: Akumulator zielona migająca powoli 	<ul style="list-style-type: none"> Szybkie ładowanie LED: Akumulator zielona migająca powoli
	Nie zainstalowano akumulatora	<ul style="list-style-type: none"> Działa Nie ładuje się LED: Akumulator wyłączona 	<ul style="list-style-type: none"> Nie ładuje się LED: Akumulator wyłączona

		Zasilanie włączone	Zasilanie wyłączone (nie działa)
Zasilacz niepodłączony	Akumulator powyżej punktu krytycznego	<ul style="list-style-type: none"> Działa LED: Akumulator zielona 	
	Akumulator poniżej punktu krytycznego	<ul style="list-style-type: none"> Działa LED: Akumulator zielona migająca 	
	Główny akumulator jest rozładowany	Komputer jest przełączany do stanu hibernacji lub wyłączany (zależnie od ustawień w programie Toshiba Power Management Utility)	
	Nie zainstalowano akumulatora	<ul style="list-style-type: none"> Nie działa LED: Akumulator wyłączona 	

Tabela Warunki zasilania

Wskaźniki zasilania

Wskaźniki systemowe: **Akumulator** i **Zasilanie** na panelu wskaźników systemowych wskazują możliwości działania komputera i poziom naładowania akumulatora.

Wskaźnik akumulatora

Należy sprawdzić wskaźnik **Akumulator** i określić stan akumulatora, opierając się na następujących wskazaniach:

Zielona migająca szybko	Poziom naładowania akumulatora poniżej punktu krytycznego.
Zielona migająca powoli	Wskazuje na podłączenie zasilacza sieciowego i proces ładowania akumulatora.
Zielony	Wskazuje, że zasilacz sieciowy nie jest podłączony i że poziom naładowania akumulatora znajduje się powyżej punktu krytycznego.
Wskaźnik wyłączony	W innych sytuacjach wskaźnik jest wyłączony.



Jeżeli podczas ładowania akumulator stanie się zbyt gorący, ładowanie zostanie zatrzymane, a wskaźnik baterii zgaśnie. Gdy temperatura akumulatora spadnie do normalnego poziomu, ładowanie zostanie wznowione. Zjawisko występuje niezależnie czy komputer jest włączony czy wyłączony.

Wskaźniki zasilania

Należy sprawdzić wskaźnik **Zasilanie** i określić stan zasilania, opierając się na następujących wskazaniach:

Zielony	Oznacza, że zasilanie jest podawane do komputera i komputer jest włączony.
Zielona migająca	Oznacza, że zasilanie zostało wyłączone w stanie wstrzymania.
Wskaźnik wyłączony	W innych sytuacjach wskaźnik jest wyłączony.

Rodzaje akumulatorów

Komputer jest wyposażony w dwa typy akumulatorów:

- Akumulator — 4 ogniwa
- Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC)

Akumulator

Jeżeli zasilacz prądu zmiennego nie został podłączony, to głównym źródłem zasilania komputera staje się litowo-jonowy zestaw akumulatorowy, określany w podręczniku jako "zestaw akumulatorowy". W przypadku dłuższego korzystania z komputera w lokalizacji, w której sieć zasilająca nie jest dostępna, warto zakupić dodatkowy akumulator.



W komputerze zastosowano akumulator litowo-jonowy, który może wybuchnąć przy niewłaściwej wymianie, użytkowaniu, obchodzeniu się lub utylizacji. Należy więc utylizować akumulator zgodnie z lokalnymi zarządzeniami i przepisami. Na wymianę należy stosować tylko akumulatory zatwierdzone przez firmę TOSHIBA.

Akumulator ładuje akumulator RTC. Akumulator podtrzymuje stan komputera kiedy włączony jest tryb wznowienia.



W przypadku wyłączenia komputera w stanie hibernacji i wstrzymania, jeżeli zasilacz sieciowy nie jest podłączony, akumulator zapewnia zasilanie w celu zachowania danych i programów w pamięci. Jeżeli akumulator zostanie całkowicie rozładowany, stan hibernacji i wstrzymania nie jest obsługiwany, wszystkie dane przechowywane w pamięci komputera zostaną utracone.

Jeden z następujących komunikatów jest wyświetlany podczas włączania zasilania:

- **Oprogramowanie układowe wykryło błąd akumulatora CMOS. <F1> - usuń**
- **Oprogramowanie układowe wykryło błąd akumulatora CMOS. <F1> - usuń, <F2> - instalacja**

Aby zapewnić maksymalną wydajność akumulatora, należy przynajmniej raz w miesiącu doprowadzić do jego całkowitego wyładowania. Procedury zostały podane w części *Wydłużanie okresu użytkowania akumulatora* w tym rozdziale. Jeżeli komputer nieprzerwanie działa na zasilaniu sieciowym dłużej niż miesiąc, to akumulator może nie być w stanie utrzymać stanu naładowania. Może on nie działać wydajnie przez oczekiwany czas życia i wskaźnik LED Akumulator może nie pokazywać niskiego stanu naładowania akumulatora.

Akumulator zegara czasu rzeczywistego

Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC) zasila wewnętrzny zegar czasu rzeczywistego oraz kalendarz. Jego energia służy także do podtrzymywania konfiguracji systemu.

Po całkowitym rozładowaniu akumulatora zegara czasu rzeczywistego system traci dane, a zegar czasu rzeczywistego oraz kalendarz przestają działać. Jeden z następujących komunikatów jest wyświetlany podczas włączania zasilania:

**Oprogramowanie układowe wykryło błąd
akumulatora CMOS. <F1> – usuń**

**Oprogramowanie układowe wykryło błąd
akumulatora CMOS. <F1> – usuń, <F2> –
instalacja**



Akumulator zegara czasu rzeczywistego jest akumulatorem litowo-jonowym i powinien być wymieniany wyłącznie przez sprzedawcę komputera lub przez pracownika obsługi serwisowej firmy TOSHIBA. Niewłaściwa wymiana, eksploatacja, obchodzenie się, usuwanie akumulatora może spowodować jego wybuch. Należy więc likwidować akumulator zgodnie z lokalnymi zarządzeniami i przepisami

Właściwe korzystanie z zestawu akumulatorowego

W tej sekcji zamieszczono ważne zalecenia dotyczące bezpiecznego obchodzenia się z akumulatorem.

Szczegółowe zalecenia dotyczące korzystania z akumulatora zamieszczono w dostarczonym Podręczniku bezpiecznego i wygodnego korzystania z komputera.



- *Przed przystąpieniem do ładowania akumulatora należy upewnić się, czy jest właściwie podłączony do komputera. Nieprawidłowa instalacja akumulatora może prowadzić do wydzielania dymu, zapalenia się lub wybuchu.*
- *Akumulator należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Akumulator może być przyczyną wypadków.*



- *Akumulator główny oraz akumulator o zwiększonej i dużej pojemności to akumulatory litowo-jonowe, który mogą eksplodować przy niewłaściwej wymianie, użytkowaniu, obchodzeniu się lub utylizacji. Należy więc utylizować akumulator zgodnie z lokalnymi zarządzeniami i przepisami. Przy wymianie należy używać wyłącznie akumulatorów zalecanych przez firmę TOSHIBA.*
- *Akumulator zegara czasu rzeczywistego jest akumulatorem NiMH i powinien być wymieniany wyłącznie przez sprzedawcę komputera lub przez pracownika obsługi serwisowej firmy TOSHIBA. Niewłaściwa wymiana, eksploatacja, obchodzenie się, utylizacja akumulatora może spowodować jego eksplozję. Należy więc utylizować akumulator zgodnie z lokalnymi zarządzeniami i przepisami.*
- *Ładowanie akumulatora może odbywać się tylko przy temperaturze otoczenia od 5 do 35 stopni Celsjusza. W przeciwnym wypadku roztwór elektrolityczny może zacząć wyciekać, obniży się wydajność akumulatora i może skrócić się okres użytkowania akumulatora.*
- *Przed instalacją lub wymianą akumulatora należy wyłączyć zasilanie i odłączyć zasilacz sieciowy. Nie wolno wyjmować akumulatora po przełączeniu komputera do stanu wstrzymania. Może to spowodować utratę danych.*
- *Jeżeli akumulator o dużej pojemności jest podłączony do komputera, należy zawsze podtrzymać akumulator podczas podnoszenia komputera. Akumulator o dużej pojemności może odłączyć się od komputera, powodując jego upadek i zranienie użytkownika.*



Nie wolno wymieniać akumulatora, jeżeli włączona jest funkcja uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN). Grozi to utratą danych. Przed wyjęciem akumulatora należy wyłączyć funkcję uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN).

Ladowanie akumulatora

W momencie, gdy poziom naładowania akumulatora obniży się, wskaźnik Akumulator zaczyna szybko migać na zielono informując, że do całkowitego rozładowania akumulatora pozostało zaledwie kilka minut. Jeżeli użytkownik wciąż korzysta z komputera wówczas, gdy wskaźnik Akumulator miga, komputer zostanie przełączony do stanu hibernacji (nie nastąpi więc utrata danych) oraz automatycznie wyłączony.



Komputer jest przełączany do stanu hibernacji tylko wówczas, gdy ta funkcja jest uaktywniona w oknie Zarządzanie energią.

Należy naładować akumulator, jeżeli jest rozładowany.

Procedury

Aby naładować akumulator umieszczony w komputerze, należy podłączyć zasilacz prądu zmiennego jednym końcem do gniazda **DC IN**, a drugim do działającego gniazda sieciowego.

Podczas ładowania akumulatora wskaźnik **Akumulator** miga powoli na zielono.



W celu naładowania akumulatora należy podłączyć komputer do źródła prądu zmiennego lub opcjonalnej ładowarki akumulatora firmy TOSHIBA. Nigdy nie wolno próbować ładować akumulatora za pomocą jakiegokolwiek innej ładowarki.

Godzina

W poniższej tabeli pokazano przybliżony czas potrzebny do pełnego naładowania rozładowanego akumulatora.

Typ akumulatora	Zasilanie włączone	Zasilanie wyłączone
Akumulator (4 ogniwa)	Co najmniej 4 godziny	4 godziny
Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC)	24 godziny	24 godziny

Czas ładowania (w godzinach)



Czas ładowania przy włączonym komputerze zależy od temperatury powietrza, temperatury komputera oraz sposobu jego użytkowania. Intensywne korzystanie z urządzeń zewnętrznych w czasie ładowania może sprawić, że akumulator nie zostanie dostatecznie naładowany. Zobacz też sekcję „Maksymalizacja wydajności akumulatora”.

Uwaga dotycząca ładowania akumulatora

Ładowanie akumulatora może nie rozpocząć się natychmiast w następujących warunkach:

- Akumulator jest bardzo gorący lub zimny. Jeśli akumulator jest bardzo gorący, może w ogóle nie zostać naładowany. Aby zapewnić całkowite naładowanie akumulatora, należy ładować go w temperaturze pokojowej od 10° do 30°C.
- Akumulator jest prawie całkowicie rozładowany. Należy przez kilka minut pozostawić podłączony zasilacz sieciowy i akumulator powinien zacząć się ładować.

Wskaźnik **Akumulator** może informować o gwałtownym spadku czasu działania akumulatora, w przypadku gdy:

- Akumulator był przez dłuższy czas nieużywany.
- Całkowicie rozładowany akumulator przez dłuższy czas nie został wyjęty z komputera.
- Zimny akumulator został umieszczony w rozgrzanym komputerze.

W takim wypadku wykonaj następujące kroki.

1. Rozładuj do końca akumulator, pozostawiając go we włączonym komputerze do momentu automatycznego wyłączenia komputera.
2. Podłącz zasilacz prądu zmiennego.
3. Ładuj akumulator do momentu, gdy wskaźnik **Akumulator** zaświeci się na zielono.

Po dwu-, trzykrotnym powtórzeniu tych czynności akumulator powinien odzyskać pełną sprawność.



Pozostawianie podłączonego zasilacza skraca trwałość akumulatora. Przynajmniej raz w miesiącu, należy doprowadzić do całkowitego rozładowania akumulatora i ponownie go naładować.

Monitorowanie poziomu naładowania akumulatora

Poziom naładowania akumulatora można kontrolować w oknie Zarządzanie energią.



Po włączeniu komputera należy odczekać co najmniej 16 sekund przed sprawdzeniem pozostałego czasu działania. Czas ten jest wymagany przez komputer do sprawdzenia poziomu naładowania akumulatora i obliczenia pozostałego czasu działania urządzenia na podstawie współczynnika bieżącego zużycia energii i pozostałej energii akumulatora. Rzeczywisty pozostały czas działania komputera może różnić się nieznacznie od czasu obliczonego przez program.

Maksymalizacja wydajności akumulatora

Użyteczność akumulatora zależy od tego, jak długo jest on w stanie zasilać jednorazowo urządzenie.

Długość okresu zasilania przez akumulator zależy od następujących czynników:

- Konfiguracja komputera (np. wprowadzenie w tryb oszczędzania energii). Komputer oferuje tryb oszczędzania akumulatora, który można skonfigurować w oknie Power Management (Zarządzanie energią). Dla tego trybu dostępne są następujące opcje:
- Szybkość przetwarzania procesora
- Jaskrawość ekranu
- Metoda chłodzenia
- Tryb wstrzymania systemu
- Tryb hibernacji systemu
- Wyłączenie monitora
- Wyłączenie dysku twardego
- Intensywność korzystania z dysku twardego, napędu dysków optycznych i napędu dyskietek.
- Początkowy poziom naładowania akumulatora.
- W przypadku częstego włączania i wyłączania komputera przełączanie do stanu hibernacji i wstrzymania pozwala zaoszczędzić energię akumulatora.
- Miejsce przechowywania programów i danych.
- Zamykanie wyświetlacza komputera wówczas, gdy klawiatura nie jest używana, umożliwia oszczędne korzystanie z energii.
- Czas działania jest krótszy w niskich temperaturach.
- Stan złącza akumulatora. Należy upewnić się, czy złącza akumulatora są czyste. W tym celu przed zainstalowaniem akumulatora w komputerze należy przetrzeć je czystą, suchą ściereczką.

Zachowywanie danych po wyłączeniu zasilania

Jeżeli komputer zostanie wyłączony, a akumulator jest całkowicie naładowany, komputer przechowuje dane średnio przez następujące okresy.

Typ akumulatora	Stan i czas przechowywania
Akumulator (4 ogniwa)	około 3 godzin (stan wstrzymania) około 14 dni (tryb wyłączenia)
Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC)	około 3 miesięcy

Czas przechowywania

Wydłużanie okresu użytkowania akumulatora

Aby maksymalnie wydłużyć okres użytkowania akumulatora:

- Co najmniej raz w miesiącu należy odłączyć komputer od źródła zasilania i korzystać z komputera przy zasilaniu z akumulatora, aż do jego całkowitego rozładowania. Wcześniej należy wykonać następujące czynności.
 1. Wyłącz zasilanie komputera.
 2. Odłącz zasilacz sieciowy i włącz zasilanie komputera. Jeśli komputer się nie włącza, przejdź do punktu 4.
 3. Korzystaj z komputera zasilanego z akumulatora przez pięć minut. Jeżeli akumulator może działać jeszcze przez co najmniej pięć minut, korzystaj z komputera, aż do całkowitego rozładowania akumulatora. Jeśli dioda akumulatora miga albo są widoczne oznaki niskiego poziomu naładowania akumulatora, przejdź do punktu 4.
 4. Podłącz zasilacz sieciowy do komputera, a przewód zasilający do gniazda elektrycznego. Wskaźnik Akumulator powinien migać powoli na zielono, wskazując, że trwa proces ładowania akumulatora. Jeśli wskaźnik akumulatora nie świeci się, nie działa zasilanie. Sprawdź podłączenie zasilacza sieciowego i przewód zasilający.
 5. Ładuj zestaw akumulatorowy do momentu, gdy wskaźnik **Akumulator** zaświeci się na zielono.
- W przypadku posiadania dodatkowych akumulatorów należy używać ich zamiennie z akumulatorem głównym.
- Jeżeli komputer nie będzie używany przez okres dłuższy niż miesiąc, należy wyjąć akumulator.
- Odłącz zasilacz sieciowy po całkowitym naładowaniu akumulatora. Nadmierne naładowanie powoduje nagrzanie akumulatora i skraca jego żywotność.
- Jeżeli komputer nie będzie używany przez ponad osiem godzin, należy odłączyć zasilacz sieciowy.
- Dodatkowe akumulatory należy przechowywać w chłodnym miejscu, z dala od bezpośredniego światła słonecznego.

Wymiana akumulatora

W przypadku całkowitego zużycia akumulatora należy go wymienić na nowy. Jeżeli wskaźnik **Akumulator** zaczyna migać na zielono wkrótce po całkowitym naładowaniu akumulatora, oznacza to, że akumulator powinien zostać wymieniony.

Można także wymienić rozładowany akumulator na zapasowy, jeżeli w danej lokalizacji sieć prądu zmiennego nie jest dostępna. W rozdziale tym zawarto informacje na temat wyjmowania oraz umieszczania w komputerze nowego akumulatora.

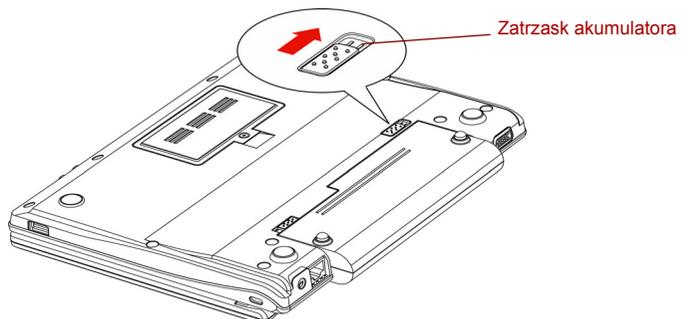
Wyjmowanie akumulatora

Aby wyjąć rozładowany akumulator, należy wykonać następujące kroki:



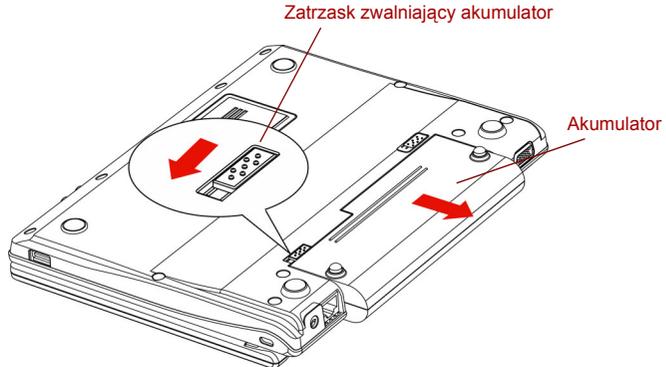
- *Wyjmując lub wkładając akumulator do komputera należy uważać, aby nie zetknąć ze sobą jego końcówek, gdyż może to spowodować zwarcie. Nie należy też upuszczać, uderzać, wywierać siły, zarysowywać lub uszkadzać obudowy, łamać lub zginać akumulatora.*
- *Nie należy wyjmować akumulatora, jeżeli komputer został przełączony do stanu wstrzymania. Dane przechowywane są pamięci operacyjnej (RAM), więc w przypadku przerwy w zasilaniu komputera dane są tracone.*
- *W trybie hibernacji dane zostaną utracone w przypadku wyjęcia akumulatora lub odłączenia zasilacza sieciowego przed zakończeniem zapisywania danych. Należy poczekać na wyłączenie wskaźnika **Dysk**, wskaźnika napędu dysków optycznych i wskaźnika urządzenia zewnętrznego.*

1. Zapisz wyniki swojej pracy na dysku.
2. Wyłącz zasilanie komputera. Upewnij się, że przestał się świecić wskaźnik **Zasilanie**.
3. Odłącz wszystkie przewody podłączone do komputera.
4. Obróć komputer spodem do góry, tak, aby jego przód był zwrócony w Twoim kierunku.
5. Przesuń blokadę zabezpieczającą akumulator w pozycję odblokowującą.



Przesuń zatrask zabezpieczający akumulator w pozycję odblokowywania.

- Przesuń zatrzask zwalniający akumulatora, aby zwolnić akumulator i wyjmij go.



Wyjmowanie akumulatora

- Pociągnij zestaw akumulatora do przodu, aby go wyjąć.



Ze względu na przepisy dotyczące ochrony środowiska nie należy wyrzucać zużytego akumulatora. Należy go zwrócić do punktu sprzedaży TOSHIBA.

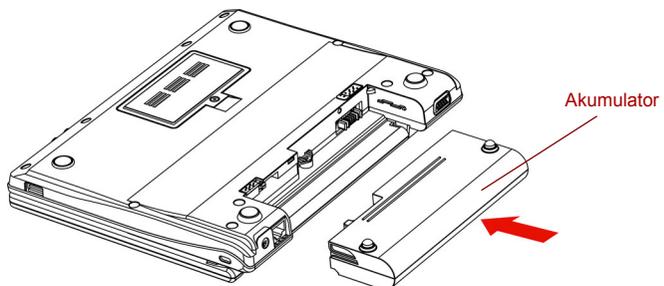
Instalowanie zestawu akumulatorowego

Aby zainstalować akumulator, wykonaj następujące kroki.



W komputerze zastosowano akumulator litowo-jonowy, który może wybuchnąć przy niewłaściwej wymianie, użytkowaniu, obchodzeniu się lub utylizacji. Należy więc utylizować akumulator zgodnie z lokalnymi zarządzeniami i przepisami. Na wymianę należy stosować tylko akumulatory zatwierdzone przez firmę TOSHIBA.

- Upewnij się, że zasilanie jest wyłączone, a wszystkie przewody są odłączone od komputera.
- Włóż zestaw akumulatorowy.



Instalowanie zestawu akumulatorowego

- Pchnij zestaw akumulatora do momentu osadzenia go na właściwym miejscu.
- Przesuń blokadę zabezpieczającą akumulatora do położenia odblokowania.

Uruchamianie komputera z żądaniem podania hasła

Jeżeli zarejestrowano już hasło, należy wprowadzić hasło manualnie w celu uruchomienia komputera:

Aby uruchomić komputer, wykorzystując hasło użytkownika, należy wykonać następujące czynności:

1. Włącz zasilanie zgodnie z opisem w rozdziale 3, [Wprowadzenie](#). Wyświetlony zostanie następujący komunikat:

Username



*Na tym etapie klawisze dostępu **Fn + F1** do **F9** nie działają. Będą działać po wprowadzeniu hasła.*

2. Umożliwia ona pominięcie funkcji hasła, jeśli zapomniemy hasła użytkownika.
3. Naciśnij klawisz **Enter**.

Tryby włączania zasilania

Dostępne są trzy następujące tryby zasilania komputera:

- **Zamknięcie systemu:** Komputer jest wyłączany bez zapisywania danych. Przed wyłączeniem komputera w trybie zamknięcia systemu należy zawsze zapisać dane.
- **Hibernacja:** Dane z pamięci są zapisywane na dysku twardej.
- **Wstrzymanie:** Dane są zachowywane w głównej pamięci komputera.

Programy narzędziowe systemu Linux

To ustawienie można skonfigurować w oknie Power Management (Zarządzanie energią).

Klawisze skrótu

Do trybu hibernacji można przejść, naciskając klawisze **Fn + F2**. W celu uzyskania szczegółowych informacji, patrz rozdział 5, [Klawiatura](#).

Funkcja włączania/wyłączania zasilania przy użyciu panelu

Istnieje możliwość skonfigurowania komputera w taki sposób, aby zasilanie było wyłączane automatycznie przy zamykaniu wyświetlacza. Po otwarciu panelu wyświetlacza zasilanie jest włączane w trybie wstrzymania lub hibernacji, a nie w trybie uruchamiania systemu.

Automatyczne wyłączenie systemu

Ta funkcja powoduje wyłączenie komputera, jeśli nie jest używany przez określony czas. System jest wyłączany do stanu wstrzymania lub hibernacji.

Rozdział 7

Konfiguracja systemu BIOS i hasła

W niniejszym rozdziale opisano sposób wykorzystania systemu BIOS do ustawienia haseł użytkownika i administratora.

Dostęp do menu konfiguracji systemu BIOS

Aby uruchomić program narzędziowy, naciśnij klawisz „F2” podczas uruchamiania komputera, w celu wyświetlenia menu konfiguracji systemu BIOS.

Menu konfiguracji systemu BIOS

Po wyświetleniu menu konfiguracji systemu BIOS wybierz opcję **Security** (Zabezpieczenia), która umożliwia ustawienie lub modyfikację **User Password** (Hasła użytkownika) lub **Supervisor Password** (Hasła administratora).

```

InsydeH20 Setup Utility                               Rev. 3.0
Main  Advanced  Display  Security  Boot  Exit
-----
User Password Is:      Clear
Supervisor Password Is:  Clear
Set User Password:     [Enter]
Set Supervisor Password: [Enter]

HDD User Password Status:  Not Register
Built-in HDD Password Select [User Only]
Set HDD Master Password:  [Enter]
Set HDD User Password:    [Enter]

Item Specific Help
-----
Supervisor Password
controls access to the
setup utility.

F1 Help  ↑  ↓ Select Item  F7/F8 Change Values  F9 Setup Defaults
Esc Exit  ←  → Select Menu  Enter Select Sub-Menu  F10 Save and Exit

```

Menu konfiguracji systemu BIOS

Hasło

User Password (Hasło użytkownika)/Supervisor Password (Hasło administratora)

Opcja ta umożliwia ustawienie i zmianę hasła użytkownika niezbędnego do włączenia komputera.

Aby wprowadzić hasło użytkownika:

1. Wpisz hasło o długości co najwyżej 10 znaków. Ciąg wprowadzonych znaków jest wyświetlany jako ciąg gwiazdek. Jeżeli na przykład zostanie wprowadzone hasło czteroznakowe, na wyświetlaczu zostanie wyświetlone:

Enter Password: ** (Wprowadź hasło)**

2. Naciśnij klawisz ENTER. Pojawi się następujący komunikat umożliwiający zweryfikowanie hasła.

Verify Password: (Weryfikacja hasła)

3. Jeśli ciąg znaków zostanie dobranych, hasło jest rejestrowane, kliknij przycisk OK. Jeżeli nie są one zgodne, pojawi się następujący komunikat. You must repeat from step 1. (Powtórz czynności od kroku 1.)

Hasła nie są takie same. Naciśnij przycisk

Enter, aby kontynuować.

W przypadku wprowadzenia nieprawidłowego hasła trzykrotnie, komputer wyłączy się. Nie będzie można uzyskać dostępu do opcji hasła w menu konfiguracji systemu BIOS. W takim przypadku należy wyłączyć i włączyć zasilanie, aby ponownie wykonać tę procedurę.

Karta Boot Priority (Sekwencja rozruchowa)

Boot Priority Options (Opcje sekwencji rozruchowej)

Ta opcja umożliwia ustawienie kolejności wybierania napędów rozruchowych komputera.

Aby zmienić urządzenie wstępnego uruchamiania, należy wykonać następujące czynności.

1. Przytrzymując klawisz **F12**, uruchom komputer.
2. Przy pomocy klawisza strzałki do góry/w dół wybierz żądane urządzenie wstępnego uruchamiania i naciśnij klawisz **ENTER**.
 - Powyższe menu nie pojawia się, jeśli zostało ustawione hasło administratora, a do uruchomienia komputera użyto hasła użytkownika.
 - Jeśli naciśnięty zostanie inny klawisz niż jeden z opisanych powyżej lub jeśli wybrane urządzenie nie jest zainstalowane, system zostanie uruchomiony zgodnie z aktualnymi ustawieniami menu konfiguracji systemu BIOS.

Magistrala USB

Legacy USB Support (Obsługa starszych wersji portów USB)

Opcja ta służy do włączania lub wyłączenia emulacji uniwersalnej magistrali szeregowej. Nawet jeżeli system operacyjny nie obsługuje magistrali USB, można korzystać z myszy i klawiatury USB, ustawiając element **USB Legacy Emulation** (Emulacja magistrali USB) jako Enabled (Włączona).

Enabled (Włączone) Włącza emulację USB. (Domyślnie)

Disabled (Wyłączone) Wyłącza emulację USB.

Funkcja wstrzymania i ładowania USB

Komputer może dostarczać zasilanie magistrali USB (5V DC) dla portu USB nawet wówczas, gdy komputer jest wyłączony. Funkcja „Power OFF (Wyłączenie zasilania)” dotyczy trybów uśpienia, hibernacji i zamknięcia systemu. Funkcja ta jest dostępna dla portów z obsługą funkcji usypiania urządzeń USB i ich ładowania (zwanymi dalej „portami zgodnymi”).

Porty zgodne to porty USB oznaczone ikoną (⚡). Korzystając z funkcji wstrzymania i ładowania USB, można ładować określone urządzenia zewnętrzne zgodne ze specyfikacją USB, takie jak telefony komórkowe lub przenośne cyfrowe odtwarzacze nagrań muzycznych.

Funkcja wstrzymania i ładowania USB może jednak nie działać w przypadku określonych urządzeń zewnętrznych, nawet jeżeli są one zgodne ze specyfikacją USB. W takim wypadku należy włączyć zasilanie komputera, aby naładować akumulator urządzenia.



- *Jeśli w programie HW Setup zostanie włączone ustawienie [Enabled] dla „funkcji usypiania urządzeń USB i ich ładowania”, porty zgodne USB będą zasilane prądem stałym o napięciu 5V nawet po wyłączeniu komputera.
Zasilanie magistrali USB (5 V DC) jest również dostarczane do urządzeń zewnętrznych podłączonych do zgodnych portów. Niektóre urządzenia zewnętrzne nie mogą być jednak ładowane wyłącznie przez dostarczenie zasilania magistrali USB (5 V DC).
Aby zapoznać się ze specyfikacjami urządzeń zewnętrznych, należy skontaktować się z producentem danego urządzenia lub dokładnie sprawdzić specyfikacje urządzeń zewnętrznych przed rozpoczęciem korzystania z tych urządzeń.*
- *Ładowanie urządzeń zewnętrznych przy użyciu funkcji wstrzymania i ładowania USB trwa dłużej niż w przypadku korzystania z ładowarek dostarczonych z tymi urządzeniami.*
- *Jeżeli urządzenia zewnętrzne są podłączone do zgodnych portów, a zasilacz sieciowy nie jest podłączony do komputera, akumulator komputera zostanie rozładowany nawet wówczas, gdy zasilanie komputera jest wyłączone. Firma Toshiba zaleca więc podłączenie zasilacza sieciowego do komputera podczas korzystania z funkcji wstrzymania i ładowania USB.*
- *Urządzenia zewnętrzne korzystające z funkcji zasilania magistrali USB (5 V DC), która współpracuje z mechanizmem włączania/wyłączania zasilania komputera, mogą być zawsze włączone.*
- *W przypadku nadmiernego natężenia prądu pobieranego przez urządzenia zewnętrzne podłączone do zgodnych portów zasilanie magistrali USB (5 V DC) może zostać wyłączone przez system zabezpieczeń.*



Metalowe spinacze biurowe lub szpilki/spinki do włosów generują ciepło w przypadku kontaktu z portami USB. Należy zabezpieczyć porty USB przed kontaktem z metalowymi przedmiotami, na przykład podczas przenoszenia komputera w torbie.

Domyślnym ustawieniem jest Disabled (Wyłączone). Zmiana tego ustawienia na Enabled (Włączona) umożliwia korzystanie z tej funkcji.

Po włączeniu funkcji (Enabled) dostępne są dwa tryby operacyjne: Mode 1 i Mode 2. W przypadku typowego użytkownika należy wybrać ustawienie Mode 1.



Jeżeli ta funkcja nie działa po wybraniu ustawienia Mode 1, należy zmienić ustawienie na Mode 2. Niektóre urządzenia zewnętrzne nie mogą korzystać z tej funkcji niezależnie od wybranego trybu. W takim wypadku należy zmienić ustawienie na Disabled (Wyłączone).

Włączone (tryb 1)	Włączenie funkcji wstrzymania i ładowania USB.
Włączone (tryb 2)	Włączenie funkcji wstrzymania i ładowania USB.
Disabled (Wyłączone)	Wyłączenie funkcji wstrzymania i ładowania USB (ustawienie domyślne).

Sieć LAN

Wake-up on LAN (Uruchamianie poprzez sieć LAN)

Ta funkcja umożliwia włączenie zasilania komputera na sygnał budzenia otrzymywany z sieci LAN.

Enabled (Włączone)	Włączenie funkcji uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN) (ustawienie domyślne).
Disabled (Wyłączone)	Wyłączenie funkcji uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN)



Kiedy włączona jest funkcja uruchamiania poprzez sieć LAN (Wake-up on LAN), nie należy instalować lub wyjmować opcjonalnego modułu pamięci.



Funkcja Wake-up on LAN (uruchamianie przez sieć LAN) nie działa bez zasilacza sieciowego. Korzystając z tej funkcji należy pozostawić podłączony zasilacz sieciowy.

Rozdział 8

Urządzenia opcjonalne

Urządzenia opcjonalne mogą zwiększyć możliwości komputera oraz rozszerzyć zakres jego zastosowań. Następujące urządzenia opcjonalne można nabyć od dealera firmy TOSHIBA:

Karty/pamięć

- Karty pamięci SD, MS, MS Pro
- Rozszerzenie pamięci
- Karta SIM

Urządzenia zasilające

- Dodatkowy akumulator (4 ogniwa)
- Dodatkowy zasilacz

Urządzenia zewnętrzne

- Zestaw napędu dyskietek USB
- Monitor zewnętrzny

Inne

- Blokada bezpieczeństwa

Gniazdo Bridge media

Komputer jest wyposażony w gniazdo Bridge Media, które obsługuje karty pamięci Secure Digital (SD)/Memory Stick (MS)/Memory Stick Pro (MS Pro). Za pomocą kart pamięci można łatwo przesyłać dane z urządzeń takich, jak aparaty cyfrowe lub osobiste organizatory pamięci wykorzystujące karty pamięci SD/MS/MS Pro.

Patrz poniżej, pojemność karty:

Rodzaj karty	Pojemności
SD	8 MB, 16 MB, 32 MB, 64 MB, 128 MB, 256 MB, 512 MB, 1 GB, 2 GB
MS	8 MB, 16 MB, 32 MB, 64 MB, 128 MB, 256 MB
MS Pro	256 MB, 512 MB, 1 GB, 2 GB

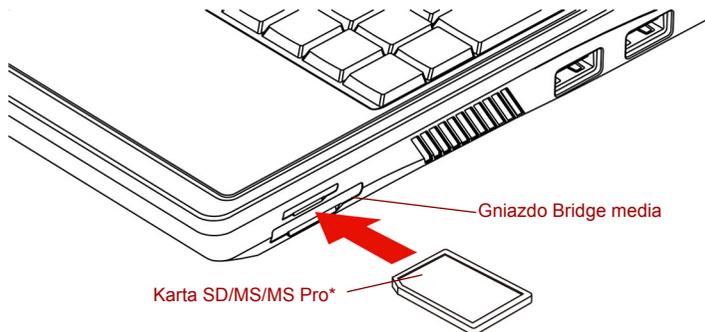


Logo karty pamięci SD to .

Instalowanie karty SD/MS/MS Pro

Aby zainstalować kartę pamięci, należy wykonać następujące czynności:

1. Włóż kartę pamięci.
2. Naciśnij delikatnie, aby upewnić się, że karta jest podłączona prawidłowo.



* Kształt karty jest zależny od typu zakupionej karty

Wkładanie karty pamięci.



Podczas przenoszenia komputera wyjmij kartę pamięci z gniazda karty pamięci.

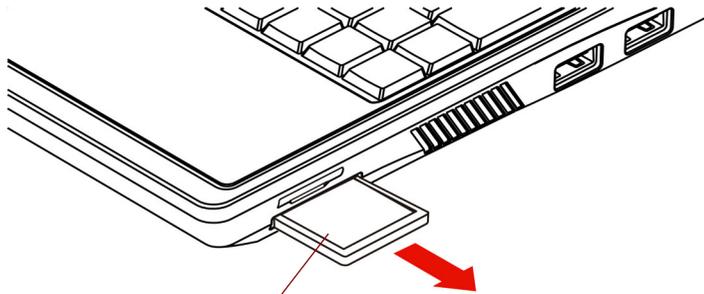


- Należy uważać, aby do gniazda Bridge Media nie dostały się ciała obce. Szpilka lub podobny przedmiot może uszkodzić układy elektroniczne komputera.
- Przed włożeniem karty SD/MS/MS Pro upewnij się, że jest prawidłowo zorientowana.
- Gniazdo Bridge Media nie obsługuje adapterów Memory Stick Duo/PRO Duo i Memory Stick. Nie należy wkładać do gniazda kart Memory Stick Duo/PRO Duo. Próba włożenia nieobsługiwanej karty może być przyczyną utraty lub uszkodzenia danych.
- Dwa rodzaje kart mogą pracować w tym samym czasie. Jeżeli używane jest gniazdo karty Bridge Media, należy włożyć tylko jedną kartę.
- Kartę zaprojektowano tak, że może być wkładana tylko w jeden sposób. Nie wciskaj karty na siłę do gniazda.
- Więcej informacji na temat posługiwania się kartami pamięci znajduje się w dołączanych do nich podręcznikach użytkownika.

Wymowanie karty SD/MS/MS Pro

Aby wyjąć kartę pamięci, wykonaj następujące kroki:

1. Delikatnie wyciągnij kartę pamięci z gniazda, aby ją usunąć.
2. Wymij kartę.



Karta SD/MS/MS Pro

Wymowanie włożonych kart pamięci



- Przed wyjęciem karty pamięci lub wyłączeniem zasilania komputera należy upewnić się, że wskaźnik Bridge Media jest wyłączony. Wyjęcie karty lub wyłączenie zasilania podczas dostępu komputera do karty może spowodować utratę danych lub uszkodzenie samej karty.
- Nie wyjmuj karty pamięci z gniazda karty Bridge Media wówczas, gdy komputer jest przełączony do stanu wstrzymania lub hibernacji. Jeżeli tak zrobisz, komputer może stać się niestabilny lub dane zawarte w karcie pamięci mogą zostać utracone.
- Nie należy wyłączać albo przełączać komputera do stanu wstrzymania lub hibernacji podczas przesyłania danych. Komputer może stać się niestabilny lub dane mogą zostać utracone.

Rozszerzenie pamięci

Aby zwiększyć ilość dostępnej pamięci RAM, można zainstalować dodatkowy moduł pamięci.

Instalowanie modułu pamięci

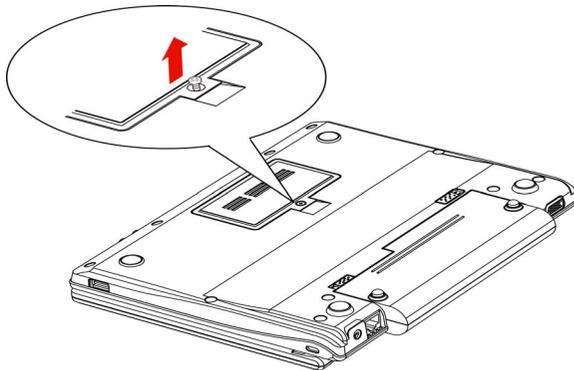
Aby zainstalować moduł pamięci, należy sprawdzić, czy komputer jest przełączony do stanu zamknięcia systemu, a następnie wykonać następujące kroki:

1. Wyłącz komputer w trybie zamknięcia systemu. Patrz część [Wyłączanie zasilania](#) w rozdziale 3.



- *Jeżeli komputer był używany przez dłuższy czas, moduły pamięci będą gorące. W takim wypadku przed wymianą modułów pamięci należy poczekać na ich ochłodzenie do temperatury pokojowej.*
- *Nie próbuj instalować modułu pamięci wówczas, gdy komputer jest włączony albo przełączony do stanu wstrzymania lub hibernacji. Można w ten sposób uszkodzić zarówno komputer, jak i moduł.*

2. Odłącz wszystkie przewody podłączone do komputera.
3. Odwróć komputer i wyjmij zestaw akumulatora (patrz rozdział 6, [Zasilanie komputera](#).)
4. Usuń śrubę zabezpieczającą pokrywę pamięci.
5. Zdejmij pokrywę.

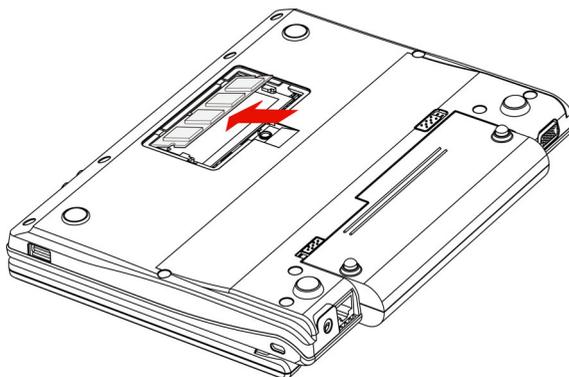


Wymowanie pokryw

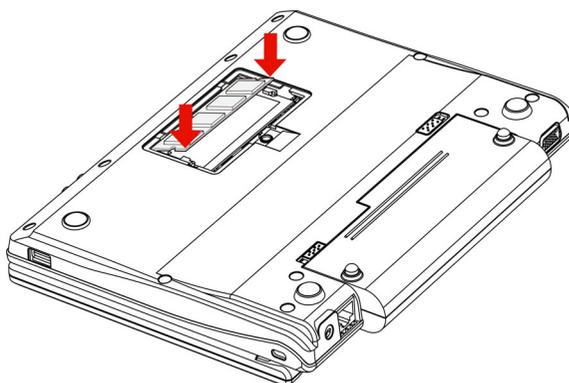
6. Włóż moduł pamięci do złącza na komputerze. Naciśnij delikatnie moduł, aby upewnić się, że jest prawidłowo podłączony.
7. Dociśnij moduł w dół, tak aby został ułożony poziomo, i zabezpiecz dwoma zatrzaskami.



Nie dotykaj złączy modułu pamięci ani komputera. Zanieczyszczenia na złączach mogą powodować problemy z dostępem.



Instalowanie modułu pamięci



Dociskanie modułu pamięci

8. Załóż pokrywę i przymocuj śrubą.
9. Po włączeniu komputer powinien automatycznie rozpoznać całą pojemność pamięci. Jeżeli pamięć nie została rozpoznana, sprawdź podłączenie modułu.

Wymowanie modułu pamięci

Aby wyjąć moduł pamięci, należy upewnić się, że komputer jest przełączony do trybu zamknięcia systemu, a następnie wykonać następujące kroki:

1. Wyłącz komputer i odłącz wszystkie kable od komputera.

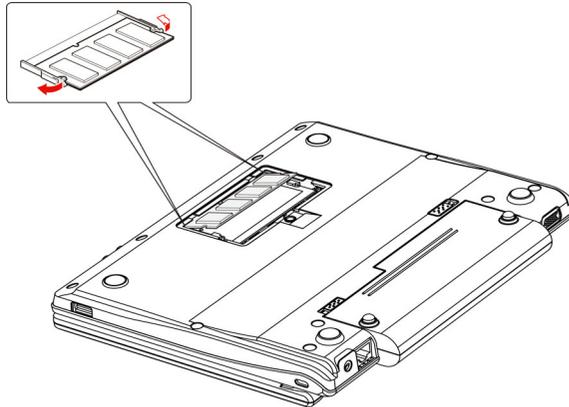


- *Jeżeli komputer był używany przez dłuższy czas, moduły pamięci będą gorące. W takim wypadku przed wymianą modułów pamięci należy poczekać na ich ochłodzenie do temperatury pokojowej.*
- *Nie próbuj wyjmować modułu pamięci wówczas, gdy komputer jest włączony albo przełączony do stanu wstrzymania lub hibernacji. Można w ten sposób uszkodzić zarówno komputer, jak i moduł.*

2. Odwróć komputer i wyjmij zestaw akumulatora (patrz rozdział 6, [Zasilanie komputera.](#))
3. Usuń śrubę zabezpieczającą pokrywę pamięci.
4. Zdejmij pokrywę.
5. Użyj cienkiego przedmiotu, takiego jak ołówek, aby nacisnąć dwa zatrzaski z obu stron modułu pamięci. Moduł pamięci wysunie się.
6. Chwyć moduł za krawędzie i wyjmij go.



Nie dotykaj złączy modułu pamięci ani komputera. Zanieczyszczenia na złączach mogą powodować problemy z dostępem.



Wymowanie modułu pamięci

7. Załóż pokrywę i przymocuj śrubą.

Karta SIM

Niektóre modele są wyposażone w gniazdo karty SIM, w którym można umieścić kartę SIM.

Instalowanie karty SIM

Aby zainstalować kartę SIM, należy wykonać poniższe czynności.

1. Wyłącz komputer w trybie zamknięcia systemu. Patrz część [Wyłączanie zasilania](#) w rozdziale 3.
2. Odłącz wszystkie przewody podłączone do komputera.
3. Włóż kartę SIM.
4. Naciśnij delikatnie, aby upewnić się, że karta jest podłączona prawidłowo.



- *Należy uważać, aby do gniazda Bridge Media nie dostały się ciała obce. Szpilka lub podobny przedmiot może uszkodzić układy elektroniczne komputera.*
- *Kartę zaprojektowano tak, że może być wkładana tylko w jeden sposób. Nie wciskaj karty na siłę do gniazda.*
- *Nie dotykaj złączy na karcie SIM. Zanieczyszczenia na złączach mogą powodować problemy z dostępem.*
- *Więcej informacji na temat posługiwania się kartami pamięci znajduje się w dołączanych do nich podręcznikach użytkownika.*

Wymowanie karty SIM

Aby wyjąć kartę SIM, należy wykonać poniższe czynności.

1. Wyłącz komputer w trybie zamknięcia systemu. Patrz część [Wyłączanie zasilania](#) w rozdziale 3.
2. Odłącz wszystkie przewody podłączone do komputera.
3. Delikatnie wyciągnij kartę SIM z gniazda, aby ją usunąć.
4. Wymij kartę.

Dodatkowy zasilacz

Jeżeli często przenosisz komputer w różne miejsca, np. dom i biuro, zakup zasilacza sieciowego do każdego miejsca pracy zmniejszy ciężar i rozmiar przenieszonego bagażu.

Zestaw napędu dyskietek USB

Moduł zewnętrznego napędu dyskietek 3 1/2" można podłączyć do portu USB.

Monitor zewnętrzny

Korzystając z portu monitora zewnętrznego, można podłączyć do komputera zewnętrzny monitor analogowy. Komputer obsługuje tryby graficzne VGA i Super VGA. Aby podłączyć monitor, wykonaj następujące kroki.



Funkcji hibernacji i wstrzymania można używać dla monitora zewnętrznego. Wystarczy włączyć hibernację i wstrzymanie, a komputer zachowa dane, tak jak są wyświetlane na monitorze zewnętrznym.

1. Podłącz monitor do portu monitora zewnętrznego.
2. Włącz zasilanie monitora.

Po włączeniu zasilania komputer automatycznie rozpoznaje podłączenie monitora i określa, czy jest on kolorowy, czy monochromatyczny.

Aby zmienić ustawienia ekranu, należy nacisnąć kombinację klawiszy **Fn + F3**. W przypadku odłączania monitora przed wyłączeniem komputera należy nacisnąć kombinację klawiszy **Fn + F3** w celu przełączenia na wyświetlacz wewnętrzny. W rozdziale 5, *Klawiatura*, zawarte zostały szczegółowe informacje na temat używania klawiszy skrótów do zmiany ustawień ekranu.

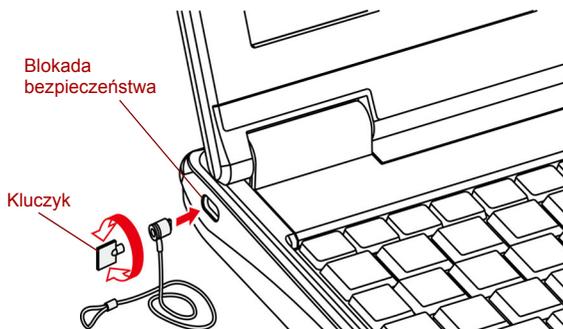


*Jeżeli wybierzesz opcję **LCD+Analog RGB**, musisz ustawić taką samą rozdzielczość na monitorze komputera i monitorze zewnętrznym lub innym urządzeniu, takim jak projektor.*

Blokada bezpieczeństwa

Blokada zabezpieczająca umożliwia przymocowanie komputera do biurka lub ciężkiego przedmiotu w celu zabezpieczenia komputera przed zabraniem go przez nieupoważnioną osobę.

Należy przymocować jeden koniec przewodu do biurka, a drugi do gniazda blokady bezpieczeństwa umieszczonego po lewej stronie komputera.



Blokada bezpieczeństwa (lewa strona)

Rozdział 9

Rozwiązywanie problemów

Firma TOSHIBA zaprojektowała ten komputer w sposób zapewniający odporność na uszkodzenia. Jednak w przypadku wystąpienia problemów technicznych procedury zamieszczone w tym rozdziale mogą ułatwić ustalenie przyczyny problemów.

Ten rozdział powinni przeczytać wszyscy użytkownicy komputera. Identyfikacja przyczyn umożliwia zapobieganie występowaniu problemów.

Proces rozwiązywania problemu

Przestrzeganie następujących zaleceń znacznie ułatwi rozwiązywanie problemów:

- Natychmiast po wystąpieniu błędu przerwij pracę. Jej kontynuowanie może spowodować utratę lub uszkodzenie danych. Może też być przyczyną zniszczenia ważnych informacji pomocnych w rozwiązaniu problemu.
- Zaobserwuj symptomy usterki. Zapisz, jakie są reakcje systemu i jakie działania zostały wykonane bezpośrednio przed wystąpieniem problemu. Jeżeli do komputera jest podłączona drukarka, wydrukuj kopię ekranu, naciskając klawisz PRTSC (Print Screen).

Pytania i procedury zamieszczone w tym rozdziale należy traktować jako wskazówki i zalecenia; nie są one rozstrzygającymi procedurami usuwania problemów. Wiele problemów można rozwiązać w prosty sposób; niektóre z nich mogą jednak wymagać pomocy ze strony dostawcy sprzętu.

W takim przypadku należy być przygotowanym na konieczność przedstawienia jak najbardziej szczegółowego opisu problemu.

Wstępna lista kontrolna

W pierwszej kolejności należy sprawdzić najprostsze rozwiązania. Poniższa lista przedstawia problemy, które są łatwe do rozwiązania, lecz powodują z pozoru poważne błędy systemu.

- Przed włączeniem komputera wyłącz wszystkie urządzenia peryferyjne. Należy do nich drukarka, a także wszelkie inne urządzenia zewnętrzne, z których korzystasz.
- Przed podłączeniem urządzenia zewnętrznego wyłącz komputer. Po ponownym włączeniu komputera zostanie ono rozpoznane automatycznie.
- Upewnij się, czy w programie konfiguracyjnym wszystkie opcje są prawidłowo ustawione.
- Sprawdź wszystkie przewody. Sprawdź, czy wszystkie przewody są prawidłowo podłączone. Nieprawidłowo podłączone przewody mogą być przyczyną sygnalizowania błędu.
- Sprawdź wszystkie przewody połączeniowe, czy nie zawierają luźnych kabli oraz czy wtyczki nie zawierają uszkodzonych styków.
- Sprawdź, czy dyskietka jest włożona prawidłowo i czy zabezpieczenie zapisu na dyskietce jest prawidłowo ustawione.

Notuj swoje spostrzeżenia i zapisuj je. Pomoże to opisać zaistniałe problemy w rozmowie z dostawcą sprzętu. Jeżeli w przyszłości problem wystąpi ponownie, może to też pomóc w szybszym jego rozwiązaniu.

Analiza problemu

Czasami zachowanie systemu może pomóc w zidentyfikowaniu przyczyny błędu. Odpowiedz sobie na następujące pytania:

- Która część systemu nie działa prawidłowo: klawiatura, napędy dyskietek, napęd dysku twardego, drukarka, ekran. Każde z tych urządzeń powoduje wystąpienie innych symptomów błędu.
- Czy system operacyjny komputera jest prawidłowo skonfigurowany? Sprawdź opcje konfiguracji systemu operacyjnego.
- Jak wygląda ekran komputera? Czy wyświetlane są jakieś komunikaty lub przypadkowe znaki? Jeżeli do komputera podłączona jest drukarka, wydrukuj kopię ekranu. Sprawdź znaczenie komunikatów w dokumentacji oprogramowania i systemu operacyjnego. Sprawdź, czy wszystkie przewody są prawidłowo podłączone. Nieprawidłowo podłączone przewody mogą być przyczyną błędów lub przerwy w działaniu systemu.
- Czy świecą się ikony? Jeżeli tak, to które? Jakiego są koloru? Czy są włączone na stałe, czy migają? Należy zapisać spostrzeżenia.

Zanotuj wszystkie swoje uwagi, aby przedstawić je dostawcy sprzętu.

Oprogramowanie	<p>Błędy w działaniu programu mogą być spowodowane przez samo oprogramowanie lub dyskietkę. Jeśli nie można uruchomić programu, może to oznaczać, że nośnik (zwykle dyskietka) jest uszkodzony lub też program zawiera błędy. Należy spróbować uruchomić inną kopię programu.</p> <p>Jeżeli komunikat o błędzie zostanie wyświetlony podczas korzystania z programu, należy skorzystać z dokumentacji programu. Zwykle w dokumentacji znajduje się rozdział poświęcony rozwiązywaniu problemów lub opisujący poszczególne komunikaty o błędach.</p> <p>W dalszej kolejności należy sprawdzić komunikaty błędów w dokumentacji systemu operacyjnego.</p>
Sprzęt	<p>Jeżeli problem nie jest związany z oprogramowaniem, sprawdź sprzęt. Należy sprawdzić sprzęt, zaczynając od wstępnej listy kontrolnej umieszczonej powyżej. Jeśli nadal nie można wyeliminować problemu, należy spróbować zidentyfikować jego źródło. W następnej części rozdziału opisano procedury sprawdzania każdego z elementów komputera oraz urządzeń zewnętrznych.</p>

Lista kontrolna sprzętu i systemu

W niniejszej części opisano problemy spowodowane błędnym działaniem składników sprzętowych systemu lub podłączonych do komputera urządzeń zewnętrznych. Podstawowe problemy mogą dotyczyć następujących obszarów:

- Procedura uruchamiania systemu
- Auto-test
- Zasilanie
- Hasło
- Klawiatura
- Wyświetlacz LCD
- Dysk twardy
- Dysk półprzewodnikowy
- Płytki dotykowa
- Karta SD/MS/MS Pro
- Karta SIM
- Monitor zewnętrzny
- System dźwiękowy
- Magistrala USB
- Wstrzymanie/hibernacja
- Sieć LAN
- Bezprzewodowa sieć LAN

Procedura uruchamiania systemu

Jeżeli komputer nie jest uruchamiany prawidłowo, należy sprawdzić następujące elementy:

- Autotest
- Zasilanie komputera
- Hasło włączania zasilania

Auto-test

Podczas uruchamiania komputera autotest jest przeprowadzany automatycznie. Wyświetlany jest wtedy następujący napis:

TOSHIBA Innowacje>>>

Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie przez kilka sekund.

Jeśli autotest zakończył się pomyślnie, komputer próbuje załadować system operacyjny. W zależności od ustawienia kolejności uruchomienia w Hardware Setup, komputer próbuje załadować jako pierwszy z napędu A następnie z napędu C, lub pierwszy napęd C następnie A.

Wystąpienie dowolnej z poniższych sytuacji oznacza wykrycie błędu podczas autotestu:

- Komputer zatrzymuje się i nie kontynuuje wyświetlania informacji i komunikatów.
- Na ekranie wyświetlane są przypadkowe znaki, a komputer nie pracuje normalnie.
- Na ekranie jest wyświetlany komunikat o błędzie.

Należy wyłączyć komputer i sprawdzić połączenia wszystkich przewodów. Jeżeli autotest ponownie zakończy się niepowodzeniem, konieczne będzie skontaktowanie się z dostawcą sprzętu.

Zasilanie

Gdy komputer nie jest zasilany z sieci, podstawowym źródłem zasilania jest akumulator. W urządzeniu dostępne są jednak także inne źródła zasilania, obejmujące funkcję inteligentnego zasilania i akumulator zegara czasu rzeczywistego. Te zasoby są wzajemnie powiązane i każdy z nich może być przyczyną problemów z zasilaniem. Niniejsza sekcja opisuje procedury sprawdzania zasilania sieciowego i głównego akumulatora. Jeżeli nie będzie można rozwiązać problemu zgodnie z tymi listami kontrolnymi, przyczyną może być inne źródło zasilania. W takim przypadku należy skontaktować się z dostawcą sprzętu.

Wyłączenie się komputera z powodu przegrzania

Jeżeli wewnętrzna temperatura komputera stanie się zbyt wysoka, komputer automatycznie wyłączy się.

Zasilanie sieciowe

W przypadku występowania problemów podczas włączania komputera zasilanego za pomocą zasilacza sieciowego. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz rozdział 6 [Zasilanie komputera](#).

Problem	Procedura
Zasilacz nie zasila komputera	<p>Sprawdź połączenia. Upewnij się, że przewód jest prawidłowo podłączony do komputera i gniazda sieciowego.</p> <hr/> <p>Sprawdź stan przewodu i złączy. Jeżeli przewód jest przetarty lub zniszczony, wymień go. Jeżeli styki są zabrudzone, przetrzyj je bawełnianą czystą szmatką.</p> <hr/> <p>Jeżeli zasilacz nadal nie dostarcza prądu do komputera, skontaktuj się z dostawcą.</p>

Akumulator

Jeżeli podejrzewasz, że problem jest spowodowany przez akumulator, sprawdź gniazdo DC IN oraz wskaźnik akumulatora. Informacje na temat wskaźników i działania akumulatora można znaleźć w rozdziale 6, [Zasilanie komputera](#).

Problem	Procedura
Akumulator nie zasila komputera	Być może akumulator jest rozładowany. Podłącz zasilacz sieciowy, aby naładować akumulator.

Problem	Procedura
Akumulator nie jest ładowany wówczas, gdy podłączony jest zasilacz sieciowy (wskaźnik Akumulator nie świeci na zielono)	<p>Jeżeli akumulator jest całkowicie rozładowany, jego ładowanie nie rozpocznie się natychmiast. Należy poczekać kilka minut.</p> <p>Jeżeli akumulator wciąż nie jest ładowany, sprawdź, czy w gnieździe sieciowym jest prąd. Sprawdź je, podłączając dowolne urządzenie. Jeżeli nie działa, podłącz komputer do innego gniazdka sieciowego</p> <p>Sprawdź, czy akumulator w dotyku jest gorący, czy zimny. Jeżeli akumulator jest zbyt gorący lub zbyt zimny, nie będzie się ładował prawidłowo. Poczekaj na osiągnięcie temperatury pokojowej.</p> <p>Wyłącz zasilacz sieciowy i wyjmij akumulator, aby upewnić się, czy jego styki są czyste. Jeżeli jest to konieczne, przetrzyj je miękką szmatką nasączoną alkoholem.</p> <p>Podłącz zasilacz i włóż akumulator. Sprawdź czy został włożony prawidłowo.</p> <p>Sprawdź wskaźnik Akumulator. Jeżeli nie świeci się, akumulator należy ładować przez przynajmniej 20 minut. Jeżeli wskaźnik Akumulator zaświeci się po 20 minutach, akumulator należy ładować przez kolejne 20 minut przed włączeniem komputera.</p> <p>Jeżeli wskaźnik nadal nie będzie się świecił, może to oznaczać, że czas eksploatacji akumulatora dobiegł końca. W takim przypadku należy wymienić akumulator.</p> <p>Jeżeli uważasz, że akumulator nie powinien być jeszcze całkowicie zużyty, skontaktuj się z jego dostawcą.</p>
Akumulator nie zasila komputera tak długo, jak powinien	<p>Przy częstym ładowaniu częściowo rozładowanego akumulatora, może on nie ładować się do swojej znamionowej pojemności. Akumulator należy całkowicie rozładować, a następnie ponownie spróbować go naładować.</p> <p>Sprawdź ustawienia poboru energii w oknie Zarządzanie energią. Rozważ skorzystanie z trybu oszczędzania energii.</p>

Hasło

Problem	Procedura
Nie można wpisać hasła	Patrz sekcja dotycząca hasła w rozdziale 7, Konfiguracja systemu BIOS i hasła .

Klawiatura

Problemy z klawiaturą mogą być spowodowane ustawieniami systemu. Więcej informacji znajduje się w rozdziale 5, *Klawiatura*.

Problem	Procedura
Naciśnięcie niektórych klawiszy literowych powoduje wprowadzenie cyfr	Sprawdź, czy nie jest włączona funkcja mapowania klawiatury numerycznej. Naciśnij kombinację klawiszy Fn + F11 i spróbuj pisać dalej.
Znaki wyświetlane na ekranie są inne niż wpisywane z klawiatury	Sprawdź, czy używane oprogramowanie nie zmieniło mapowania klawiatury. Zmiana mapowania powoduje przypisanie innych znaków do klawiszy. Skorzystaj z dokumentacji oprogramowania. Jeżeli wciąż nie można używać klawiatury, skontaktuj się z dostawcą sprzętu

Wyświetlacz LCD

Problemy z wyświetlaczem LCD mogą być spowodowane niewłaściwymi ustawieniami systemu.

Problem	Procedura
Brak obrazu	Naciśnij kombinację klawiszy Fn + F3 , aby zmienić priorytet wyświetlania, i sprawdź, czy nie jest wybrany monitor zewnętrzny.
Na ekranie wyświetlacza widoczne są plamy	Mogą one pochodzić od kontaktu z klawiaturą lub płytką dotykową. Spróbuj przetrzeć delikatnie wyświetlacz czystą suchą szmatką. Jeśli plamy zostaną, użyj środka czyszczącego do wyświetlacza. Upewnij się przed zamknięciem wyświetlacz, że jest suchy.
Problemy opisane powyżej nie zostały rozwiązane lub wystąpiły inne	Zapoznaj się z dokumentacją oprogramowania w celu sprawdzenia, czy nie jest ono przyczyną problemu. Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.

Dysk twardy

Problem	Procedura
Komputer nie jest uruchamiany z dysku twardego	Sprawdź, czy dyskietka znajduje się w napędzie dyskietek lub dysk CD/DVD w napędzie dysków optycznych. Wyjmij dyskietkę lub dysk CD/DVD. Przyczyną problemu mogą być pliki systemowe. Zapoznaj się z dokumentacją systemu operacyjnego.

Problem	Procedura
Komputer pracuje bardzo wolno	<p>Pliki na dysku mogą być pofragmentowane. Uruchom programy SCANDISK i Defragmentator dysku, aby sprawdzić stan plików i dysku. Zapoznaj się z dokumentacją systemu operacyjnego lub Pomocą online w celu uzyskania informacji na temat uruchamiania programów SCANDISK i Defragmentator dysku.</p> <p>W ostateczności sformatuj dysk twardy. Następnie ponownie załaduj system operacyjny oraz inne pliki.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Urządzenie wskazujące

Jeśli korzystasz z myszy USB, zapoznaj się również z częścią [Magistrala USB](#) w niniejszym rozdziale i dokumentacją myszy.

Tabliczka dotykowa

Problem	Procedura
Nie można przesunąć wskaźnika na ekranie przy użyciu płytki dotykowej	<p>System może być zajęty. Jeśli wskaźnik ma kształt klepsydry, poczekaj aż wróci do normalnego kształtu i wtedy spróbuj go przesunąć.</p>
Funkcja dwukrotnego dotknięcia nie działa	<p>Spróbuj zmienić ustawienia prędkości podwójnego kliknięcia w programie narzędziowym sterowania myszą.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij przycisk Settings (Ustawienia). 2. Kliknij element Mysz. 3. Przesuń suwak opcji Double-Click Timeout (Opóźnienie podwójnego kliknięcia), aby dopasować ustawienie. 4. Sprawdź ustawienie zgodnie z instrukcją.
Wskaźnik myszy porusza się zbyt szybko lub zbyt wolno	<p>Spróbuj zmienić ustawienia szybkości w ustawieniach myszy.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij przycisk Settings (Ustawienia). 2. Kliknij element Mysz. 3. Przesuń suwak opcji Acceleration (Przyspieszenie), aby dopasować ustawienie.

Problem	Procedura
Jeżeli czułość Tabliczki dotykowej jest zbyt mała	<p>Dopasuj czułość na dotyk.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kliknij przycisk Settings (Ustawienia). 2. Kliknij element Mysz. 3. Przesuń suwak opcji Sensitivity (Czułość), aby dopasować ustawienie. <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Karta SD/MS/MS Pro

Więcej informacji znajduje się w rozdziale 8, *Urządzenia opcjonalne*.

Problem	Procedura
Błąd karty pamięci	<p>Włóż ponownie kartę pamięci, aby upewnić się, że jest prawidłowo podłączona.</p> <p>Zapoznaj się z dokumentacją karty.</p>
Nie można zapisać danych na karcie pamięci	<p>Upewnij się, że karta nie jest zabezpieczona przed zapisem.</p>
Nie można odczytać pliku	<p>Upewnij się, że plik docelowy znajduje się na karcie pamięci włożonej do szczeliny.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Karta SIM

Więcej informacji znajduje się w rozdziale 8, *Urządzenia opcjonalne*.

Problem	Procedura
Występuje błąd karty SIM	<p>Wymij kartę SIM z komputera, upewnij się, że karta jest ułożona prawidłowo i ponownie włóż ją do komputera, aby upewnić się, że jest podłączona prawidłowo.</p> <p>Zapoznaj się z dokumentacją karty.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Monitor zewnętrzny

Więcej informacji znajduje się w rozdziale 8, *Urządzenia opcjonalne* oraz w dokumentacji posiadanego monitora.

Problem	Procedura
Monitor się nie włącza	Sprawdź, czy monitor jest włączony. Sprawdź, czy przewód zasilania monitora jest podłączony do gniazda sieci elektrycznej pod napięciem.
Brak obrazu	Spróbuj wyregulować poziom jasności i kontrastu monitora zewnętrznego. Naciśnij kombinację klawiszy Fn + F3 , aby zmienić priorytet wyświetlacza i sprawdź, czy nie jest wybrany wyświetlacz wewnętrzny.
Błąd monitora	Sprawdź, czy przewód łączący monitor zewnętrzny z komputerem jest prawidłowo podłączony. Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.

System dźwiękowy

Problem	Procedura
Nie słycać dźwięku	Sprawdź ustawienia głośności w programie. Sprawdź, czy słuchawki są prawidłowo podłączone. Sprawdź preferencje dźwięku. Sprawdź, czy włączona jest funkcja dźwięku i czy ustawienia dla adresów wejścia/wyjścia (I/O), poziomu przerwań oraz DMA są prawidłowe dla posiadanego oprogramowania, oraz czy nie występuje konflikt między nimi a innymi urządzeniami sprzętowymi podłączonymi do komputera. Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.

Magistrala USB

Zapoznaj się również z dokumentacją urządzenia podłączonego do portu USB.

Problem	Procedura
Urządzenie USB nie działa	<p>Sprawdź, czy przewód łączący urządzenie zewnętrzne z portem USB w komputerze został prawidłowo podłączony.</p> <p>Upewnij się, że sterowniki USB zostały prawidłowo zainstalowane.</p> <p>Jeśli korzystasz z systemu operacyjnego, który nie obsługuje USB, nie przeszkadza to w używaniu myszy i/lub klawiatury USB.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Wstrzymanie/hibernacja

Problem	Procedura
System nie jest przełączany do stanu wstrzymania/hibernacji	<p>Czy otwarty jest program Audio Player? System może nie być przełączany do stanu wstrzymania/hibernacji, jeżeli program Audio Player odtwarza jakiś utwór lub jeżeli zakończył odtwarzanie utworu. Zamknij program Audio Player przed przełączeniem komputera do stanu wstrzymania/hibernacji.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z dostawcą komputera.</p>

Sieć LAN

Problem	Procedura
Nie ma dostępu do sieci LAN	<p>Sprawdź poprawność połączenia kablowego między gniazdem sieci LAN oraz koncentratorem LAN.</p>
Wake-up on LAN (Uruchamianie poprzez sieć LAN)	<p>Upewnij się, że zasilacz sieciowy jest podłączony. Nie działająca funkcja Wake-up on LAN pobiera zasilanie nawet przy wyłączonym komputerze.</p> <p>Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z administratorem sieci LAN.</p>

Bezprzewodowa sieć LAN

Jeżeli następujące procedury nie umożliwią przywrócenia dostępu do sieci LAN, należy się skontaktować z administratorem sieci LAN. Więcej informacji o łączności bezprzewodowej można znaleźć w rozdziale 4, *Podstawowe funkcje produktu*.

Problem	Procedura
Nie ma dostępu do bezprzewodowej sieci LAN	Upewnij się, że przełącznik komunikacji bezprzewodowej w komputerze jest włączony. Jeżeli problem nie zostanie rozwiązany, skontaktuj się z administratorem sieci LAN.

Wsparcie firmy TOSHIBA

Jeżeli konieczne jest uzyskanie pomocy technicznej w zakresie użytkowania komputera lub rozwiązywania problemów, należy skontaktować się z firmą TOSHIBA.

Zanim zadzwonisz...

Przyczyną niektórych problemów może być używane oprogramowanie lub system operacyjny, ważne jest więc uprzednie skorzystanie z innych dostępnych źródeł pomocy. Przed skontaktowaniem się z firmą TOSHIBA:

- Przeczytaj sekcje dotyczące rozwiązywania problemów w dokumentacji oprogramowania i/lub urządzeń zewnętrznych.
- Jeżeli problem występuje podczas korzystania z określonych programów, poszukaj w ich dokumentacji wskazówek dotyczących rozwiązywania problemów i rozważ możliwość skontaktowania się z działem pomocy technicznej producenta oprogramowania w celu uzyskania pomocy.
- Skontaktuj się z dostawcą, od którego został zakupiony komputer i/lub oprogramowanie. Jest on najlepszym źródłem aktualnych informacji i pomocy technicznej.

Dokąd się zwrócić?

Jeśli pomimo zastosowania się do powyższych zaleceń problem nie został rozwiązany, a prawdopodobnie dotyczy sprzętu, skontaktuj się z firmą TOSHIBA, korzystając z danych teleadresowych podanych w broszurze gwarancyjnej lub wejdź na stronę internetową <http://www.toshiba-europe.com>.

Rozdział 10

Zastrzeżenia

Ten rozdział zawiera informacje na temat zastrzeżeń dotyczących komputerów firmy TOSHIBA. W tym podręczniku pokazano za pomocą *XX, które zastrzeżenia dotyczą komputerów firmy TOSHIBA.

Opisy związane z tym komputerem są w niniejszym podręczniku oznaczone niebieskim symbolem *XX. Kliknięcie symbolu *XX spowoduje wyświetlenie powiązanego opisu.

Procesor główny (CPU)*1

Zastrzeżenia dotyczące wydajności procesora (CPU).

Wydajność procesora głównego komputerze może odbiegać od specyfikacji w następujących przypadkach:

- korzystanie z niektórych urządzeń zewnętrznych
- korzystanie z zasilania akumulatorowego zamiast zasilania z sieci
- korzystanie z multimediiów, grafiki komputerowej lub aplikacji wideo
- korzystanie ze standardowej linii telefonicznej lub wolnego połączenia sieciowego
- korzystanie z profesjonalnych aplikacji, stosowanych na przykład w komputerowo wspomaganym projektowaniu
- korzystanie z kilku aplikacji lub funkcjonujących jednocześnie
- Korzystanie z komputera w miejscach, gdzie ciśnienie powietrza jest niskie (powyżej > 1000 m lub > 3,280 stóp n.p.m.)
- korzystanie z komputera w temperaturach poza zakresem 5–30°C lub powyżej 25°C na dużych wysokościach n.p.m. (temperatury podano w przybliżeniu i mogą się one różnić zależnie od modelu komputera; aby uzyskać więcej informacji, skorzystaj z dokumentacji komputera lub odwiedź witrynę firmy Toshiba w sieci Web <http://www.pcsupport.toshiba.com>).

Wydajność procesora może również różnić się od specyfikacji zależnie od konfiguracji.

Komputer może niekiedy uruchomić automatycznie procedurę zamykania systemu. Jest to standardowa cecha mająca za zadanie zmniejszenie ryzyka utraty danych lub uszkodzenia produktu, gdy jest on wykorzystywany w warunkach wykraczających poza zalecane przedziały. Aby uniknąć ryzyka utraty danych, należy okresowo tworzyć kopie zapasowe danych na nośniku zewnętrznym. W celu uzyskania optymalnych osiągnięć należy używać komputera tylko w zalecanych warunkach zewnętrznych. Należy zapoznać się z dodatkowymi ograniczeniami zawartymi w dołączonych dokumentach. Aby uzyskać więcej informacji, należy skontaktować się z działem obsługi technicznej firmy Toshiba oraz zapoznać się z częścią Wsparcie firmy TOSHIBA w rozdziale 9, *Rozwiązywanie problemów*.

Na komputerze jest preinstalowana 32-bitowa wersja systemu operacyjnego, jeżeli wyraźnie nie zaznaczono, że jest to 64-bitowy system operacyjny. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź witrynę <http://www.pcsupport.toshiba.com>.

Pamięć główna (systemowa)*2

Część głównej pamięci systemowej komputera może być używana przez system obsługi grafiki w celu zwiększenia wydajności, dlatego ilość pamięci systemowej przeznaczona na inne operacje obliczeniowe może zostać przez to zmniejszona. Ilość pamięci systemowej przypisywanej do obsługi grafiki jest zależna od systemu grafiki, używanych aplikacji, rozmiaru pamięci systemowej i innych czynników.

W przypadku komputerów z 1 GB pamięci systemowej całkowita ilość pamięci systemowej przeznaczona na operacje obliczeniowe jest znacznie mniejsza i zależy od modelu i konfiguracji.

Wydajność akumulatora*3

Wydajność akumulatora jest zależna od modelu produktu, konfiguracji, aplikacji, ustawień oszczędzania energii i używanych funkcji, jak również od naturalnych odchyłeń wydajności generowanych przez poszczególne składniki. Publikowane informacje dotyczące wydajności akumulatora dotyczą wybranych modeli i konfiguracji, przetestowanych przez firmę Toshiba w czasie publikacji. Czas ładowania różni się w zależności od użytkowania. Akumulator może nie być ładowany wówczas, gdy komputer zużywa pełną moc.

Po pewnym czasie akumulator nie działa z maksymalną wydajnością i należy go wymienić. Jest to naturalne zjawisko w przypadku wszystkich akumulatorów. Aby zakupić nowy akumulator, skorzystaj z informacji dotyczących akcesoriów, dostarczonych z komputerem, lub odwiedź witrynę firmy Toshiba w sieci Web <http://www.pcsupport.toshiba.com>.

Pojemność dysku twardego*4

1 gigabajt (GB) oznacza $10^9 = 1\,000\,000\,000$ bajtów wyrażonych za pomocą potęgi liczby 10. System operacyjny komputera określa pojemność dysku z zastosowaniem potęgi liczby 2, w związku z czym $1\text{ GB} = 2^{30} = 1\,073\,741\,824$ bajtów, dlatego też może wykazywać mniejszą pojemność. Dostępna pojemność pamięci jest mniejsza, jeśli produkt zawiera jeden lub więcej wstępnie zainstalowanych systemów operacyjnych, takich jak system operacyjny Ubuntu Netbook Remix i/lub wstępnie zainstalowane aplikacje oprogramowania lub zawartość nośnika. Rzeczywista sformatowana pojemność może się zmieniać.

LCD*5

Jaskrawość wyświetlacza LCD zmniejsza się po pewnym czasie i jest zależna od sposobu korzystania z komputera. Jest to cecha technologii LCD.

Maksymalna wartość jaskrawości jest dostępna jedynie w trybie zasilania z sieci. Jaskrawość ekranu jest mniejsza w trybie zasilania akumulatorowego i nie ma możliwości jej zwiększenia.

Procesor graficzny (GPU)*6

Wydajność procesora graficznego (GPU) jest zależna od modelu produktu, projektu, konfiguracji, aplikacji, ustawień zarządzania energią i używanych funkcji. Wydajność procesora graficznego jest optymalizowana tylko w trybie zasilania sieciowego i może być znacznie niższa w trybie zasilania przy użyciu akumulatora.

Bezprzewodowa sieć LAN*7

Prędkość transmisji oraz odległości pomiędzy punktami w bezprzewodowej sieci LAN mogą się zmieniać i zależą od warunków elektromagnetycznych otoczenia, przeszkód, architektury i konfiguracji punktu dostępu, parametrów komputera klienta oraz konfiguracji sprzętu i oprogramowania. Rzeczywista prędkość transmisji jest niższa od maksymalnej wartości teoretycznej.

Niemające zastosowania ikony*8

Niektóre obudowy przenośnego komputera są zaprojektowane tak, aby umożliwić instalację wszystkich możliwych konfiguracji dla całej serii produktu. Należy więc zauważyć, że model dany model może nie posiadać wszystkich właściwości i charakterystyk zgodnych ze wszystkimi ikonami lub włącznikami przedstawionymi na obudowie komputera, chyba że zamówiono wszystkie te właściwości.

Ochrona przed kopiowaniem

Techniczne rozwiązania zabezpieczeń różnych nośników przed nieautoryzowanym kopiowaniem mogą blokować lub ograniczać możliwości nagrywania i odtwarzania treści multimedialnych.

Funkcja wstrzymania i ładowania USB

Funkcja ta może nie działać z niektórymi urządzeniami zewnętrznymi, nawet jeśli są one zgodne ze specyfikacją USB. W takim wypadku należy włączyć zasilanie komputera, aby naładować akumulator urządzenia.

Załącznik A

Dane techniczne

W niniejszym dodatku zestawiono dane techniczne komputera.

Wymiary

Wymiary	
Z akumulatorem	225 (szer.) × 190,5 (gł.) × 29,5/33 (wys.) mm (bez elementów wystających poza korpus obudowy)
Bez akumulatora	225 (szer.) × 178 (gł.) × 29,5/33 (wys.) mm (bez elementów wystających poza korpus obudowy)

Warunki otoczenia

	Włączony	Urządzenie wyłączone
Temperatura otoczenia	od 5 do 35°C	od -20 do 60°C
Wilgotność względna	20% do 80%	od 10 do 90%
Wysokość (nad poziomem morza)	0 do 3000 metrów	0 do 10 000 metrów

Zasilanie

Zasilacz sieciowy	■ 100-240 V AC
	■ 50 lub 60 Hz (cyklów na sekundę)
komputer	■ 19 V DC

Załącznik B

Sterownik wyświetlacza

Karta graficzna

Sterownik ekranu tłumaczy polecenia programów na polecenia sprzętowe, które włączają lub wyłączają poszczególne elementy obrazu.

Sterownik wykonany jest w standardzie Video Graphics Array (VGA), który obsługuje standardy Super VGA (SVGA) oraz Extended Graphics Array (XGA) dla wewnętrznych ekranów LCD oraz monitorów zewnętrznych.

Zewnętrzny monitor wysokiej rozdzielczości podłączony do komputera może wyświetlać do 2048 pikseli poziomo i 1536 pionowo przy 16M kolorów.

Sterownik ekranu obsługuje również tryb wideo, który dla uzyskania odpowiedniej rozdzielczości ekranu wykorzystuje standardy przemysłowe i używa liczby kolorów, która może być wyświetlana na ekranie.

Oprogramowanie przeznaczone dla danego trybu wideo będzie działać na dowolnym komputerze, który obsługuje ten tryb.

Sterownik ekranu komputera obsługuje wszystkie tryby XGA oraz SVGA, najczęściej używane standardy przemysłowe.



Zależnie od używanego monitora zewnętrznego, niektóre tryby wyświetlania mogą być niedostępne.



Podczas korzystania z niektórych aplikacji (na przykład aplikacji wyświetlających obiekty 3D lub obraz wideo) mogą występować zakłócenia, niestabilność obrazu lub pomijanie ramek wideo wyświetlanych na ekranie. W takim przypadku należy dostosować rozdzielczość ekranu, zmniejszając ją do poziomu, przy którym obraz jest wyświetlany prawidłowo. Można również wyłączyć funkcję Aero™ systemu Windows w celu rozwiązania tego problemu.

Załącznik C

Bezprzewodowa sieć LAN

Ten załącznik ma na celu służyć pomocą w szybkim uruchomieniu bezprzewodowej sieci LAN, z minimalną liczbą parametrów, które wymagają konfiguracji.

Dane techniczne karty

Współczynnik kształtu	■ Mini Card
Compatibility (Zgodność)	■ IEEE 802.11 Standard for Wireless LANS (norma dla sieci bezprzewodowych) ■ Wi-Fi (Wireless Fidelity) posiada certyfikat stowarzyszenia Wi-Fi Alliance. Logo „Wi-Fi CERTIFIED” oznacza uzyskanie certyfikatu Wi-Fi Alliance.
Protokół sterowania dostępu do nośników	■ CSMA/CA (Collision Avoidance) z potwierdzeniem (ACK)
Transfer	■ 54/48/36/24/18/9/6 Mb/s (wersja G) ■ 11/5,5/2/1 Mb/s (wersja B)

Parametry radiowe

Charakterystyki radiowe bezprzewodowych kart sieciowych mogą się różnić w zależności od:

- Kraj/region, w którym produkt został zakupiony
- Typu produktu

Komunikacja bezprzewodowa jest często przedmiotem lokalnych uregulowań radiowych. Produkty do komunikacji bezprzewodowej są projektowane do pracy niewymagającej licencji w zakresie częstotliwości 2,4 GHz, lecz lokalne przepisy radiowe mogą wprowadzać wiele ograniczeń dotyczących używania takich urządzeń.



Sprawdź informacje zawarte w nocie dla użytkownika dotyczącej prawa obowiązującego w danym kraju/rejonie.

Częstotliwość radiowa ■ Zakres 2.4 GHz (2400-2483.5 MHz) (wersja B)

Zasięg sygnału sieci bezprzewodowej jest powiązany z prędkością transferu połączenia bezprzewodowego. Komunikacja o mniejszej szybkości transmisji obejmuje większe odległości.

- Zakres komunikacji urządzenia bezprzewodowego może być ograniczany przez ustawienie anteny w pobliżu powierzchni metalowych oraz materiałów o dużej gęstości.
- Zakres jest również ograniczany przez przeszkody umieszczone na drodze sygnału, które mogą blokować lub odbijać sygnał radiowy.

Obsługiwane podpasma częstotliwości

W zależności od stosowanych w kraju/regionie użytkownika przepisów karta komunikacji bezprzewodowej może obsługiwać różne zestawy kanałów 2,4 GHz.

Aby otrzymać informacje dotyczące prawa radiowego obowiązującego w Twoim kraju/regionie, skontaktuj się z autoryzowanym biurem sprzedaży bezprzewodowego sprzętu sieciowego lub TOSHIBA.

Numer id. kanału zakresu częstotliwości	2400-2483,5 MHz
1	2412
2	2417
3	2422
4	2427
5	2432
6	2437
7	2442
8	2447
9	2452
10	2457*1
11	2462
12	2467*2
13	2472*2

Zestawy kanałów bezprzewodowych IEEE 802.11 (wersja B i G)

Podczas instalacji kart bezprzewodowej sieci LAN, konfiguracja kanałów jest następująca:

- W przypadku klientów pracujących w infrastrukturze bezprzewodowej, karta bezprzewodowej sieci LAN automatycznie rozpocznie pracę na kanale rozpoznanym przez punkt dostępu do bezprzewodowej sieci LAN. Przy przemieszczaniu między różnymi punktami dostępu, komputer będzie dynamicznie przełączał na żądane kanały.
- Dla bezprzewodowych punktów dostępowych do sieci, bezprzewodowa karta sieciowa będzie używać ustawionego fabrycznie kanału domyślnego (wydrukowanego pogrubioną czcionką), o ile administrator sieci nie wybrał innego kanału podczas konfiguracji bezprzewodowego punktu dostępowego.

*1 Kanał domyślny ustawiany fabrycznie

*2 Informacje na temat krajów/regionów, w których takie kanały mogą być wykorzystywane, można znaleźć w ulotce Zatwierdzone kraje/regiony do użytkowania.

Załącznik D

Przewody zasilające

Wtyczka kabla zasilającego musi być zgodna z różnymi krajowymi standardami gniazd sieciowych. Kable zasilające muszą być zgodne z lokalnymi standardami i następującymi specyfikacjami:

Długość:	Co najmniej 1,7 metra
Przekrój żyły:	min. 0,75 mm ²
Natężenie prądu:	min. 2,5 A
Napięcie:	125 lub 250V AC (w zależności od standardu kraju/regionu)

Instytucje wystawiające certyfikaty

Europa:

Austria:	OVE	Włochy:	IMQ
Belgia:	CEBEC	Holandia:	KEMA
Dania:	DEMKO	Norwegia:	NEMKO
Finlandia:	FIMKO	Szwecja:	SEMKO
Francja:	LCIE	Szwajcaria:	SEV
Niemcy:	VDE	Wielka Brytania:	BSI

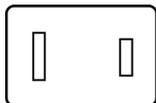
Poza Europą:

w Stanach Zjednoczonych i Kanadzie:	Zgodnie z listą UL oraz atestem CSA Nie. 18 AWG, typ SVT lub SPT-2		
Chiny:	CCC, CQC	Indie:	STQC
Australia:	AS		

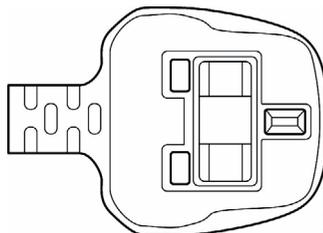
W Europie dwużyłowe kable zasilające muszą być typu VDE, H05VVH2-F lub H03VVH2-F, a trójżyłowe przewody zasilające muszą być typu VDE, H05VV-F.

W Stanach Zjednoczonych i Kanadzie wtyczki dwustykowe muszą spełniać wymagania 2-15P (250 V) lub 1-15P (125 V), natomiast wtyczki trójstykowe muszą spełniać wymagania 6-15P (250 V) lub 5-15P (125 V), zgodnie z normami określonymi przez U.S. National Electrical code handbook oraz Canadian Electrical Code Part II.

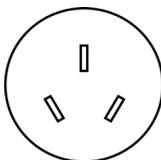
Na poniższych ilustracjach pokazano kształty wtyczki dla Stanów Zjednoczonych, Australii, Kanady, Wielkiej Brytanii, Europy i Chin.

USA

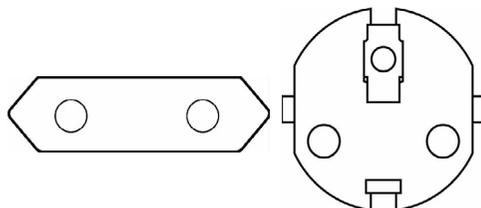
Zatwierdzona przez UL

Wielka Brytania

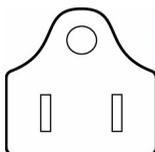
Zatwierdzona przez BS

Australia

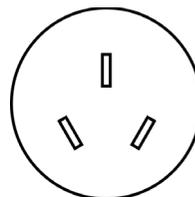
Zatwierdzona przez AS

Europa

Zatwierdzona przez odpowiednią agencję

Kanada

Zatwierdzona przez
CSA

Chiny

Zatwierdzona przez
CCC

Załącznik E

Jeżeli komputer zostanie skradziony



Należy zawsze uważać na swój komputer i chronić go przed kradzieżą. Jest on cennym urządzeniem elektronicznym, które może być bardzo atrakcyjne dla złodziei, dlatego nie powinien być pozostawiany bez opieki w miejscach publicznych. W celu zabezpieczenia przed kradzieżą można nabyć linki zabezpieczające do użytku domowego lub biurowego.

Należy zapisać typ komputera, numer modelu i numer seryjny i zachować te informacje w bezpiecznym miejscu. Odpowiednie dane znajdują się na spodzie komputera. Prosimy także o zachowanie dowodu zakupu urządzenia.

W przypadku kradzieży komputera pomożemy go odszukać. Przed skontaktowaniem się z firmą TOSHIBA prosimy przygotować poniższe informacje, które są niezbędne w celu identyfikacji komputera:

- nazwa kraju, w którym nastąpiła kradzież
- typ komputera
- numer modelu (numer PA)
- numer seryjny (8 cyfr)
- data kradzieży
- adres, telefon i numer faksu użytkownika

Aby zarejestrować kradzież, należy postępować zgodnie z następującą procedurą:

- Wypełnij „Formularz zgłoszenia kradzieży” (lub jego kopię) zamieszczony poniżej.
- Dołącz kopię dowodu zakupu wskazującą, gdzie komputer został zakupiony.
- Dowód zakupu i „Formularz zgłoszenia kradzieży” wyślij faksem lub pocztą na podany poniżej adres.

Aby zarejestrować kradzież online, należy postępować według następujących zaleceń:

- Odwiedź w Internecie stronę <http://www.toshiba-europe.com>. W polu produkty, wybierz **Computer Systems** (Systemy komputerowe).
- Na stronie Systemów komputerowych, otwórz menu **Support & Downloads** (Obsługa i pobieranie) i wybierz opcję **Stolen Units** (Baza danych skradzionych urządzeń).

Wprowadzone dane są wykorzystywane do monitorowania komputerów użytkowników w naszych punktach serwisowych.

Zgłaszanie kradzieży w firmie TOSHIBA

Wyślij do: TOSHIBA Europe GmbH
Technical Service and Support
Leibnizstr. 2
93055 Regensburg
Niemcy

Numer faksu: +49 (0) 941 7807 921

Kraj, w którym
dokonano kradzieży:

Typ komputera:
(np. Seria NB 100)

Numer modelu:
(np. PSA30EYXT)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Numer seryjny:
(np. 12345678G)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Data kradzieży:

Rok

Miesiąc

Dzień

--	--	--	--

--	--

--	--

Dane właściciela

Nazwisko, imię:

Firma:

Ulica:

Kod pocztowy/
miejscowość:

Kraj:

Telefon:

Faks:

Glosariusz

Glosariusz zawiera objaśnienia terminów występujących w niniejszym podręczniku. Dołączone zostały również odsyłacze do terminów stosowanych opcjonalnie.

Skróty

AC: alternating current (prąd przemienny)

AGP: accelerated graphics port (port graficzny z akceleracją)

ANSI: American National Standards Institute (Instytucja zajmująca się ustalaniem norm technicznych dla USA)

APM: advanced power manager (zaawansowane zarządzanie zasilaniem)

ASCII: American Standard Code for Information Interchange (Amerykański Standardowy Kod Wymiany Informacji).

BIOS: basic input output system (podstawowy system wejścia-wyjścia)

CD-ROM: Compact Disc-Read-Only Memory (dysk kompaktowy tylko do odczytu)

CD-RW: Compact Disc-ReWritable (dysk kompaktowy wielokrotnego zapisu)

CMOS: complementary metal-oxide semiconductor (układ komplementarny MOS)

CPU: central processing unit (procesor)

CRT: cathode ray tube (kineskop)

DC: direct current (prąd stały)

DDC: display data channel (kanał wyświetlania danych)

DMA: direct memory access (bezpośredni dostęp do pamięci)

DOS: Disk Operating System (dyskowy system operacyjny)

DVD: digital versatile disc (uniwersalny dysk optyczny)

DVD-R: Digital Versatile Disc Recordable (uniwersalny dysk optyczny do zapisu)

DVD-RAM: Digital Versatile Disc Random Access Memory (uniwersalny dysk optyczny z pamięcią swobodnego dostępu)

DVD-R DL: Digital Versatile Disc Recordable Dual Layer (uniwersalny dysk optyczny do zapisu na dwóch warstwach)

DVD-ROM: Digital Versatile Disc Read Only Memory (uniwersalny dysk optyczny z pamięcią tylko do odczytu)

DVD-RW: Digital Versatile Disc ReWritable (uniwersalny dysk optyczny do wielokrotnego zapisu)

- DVD+R DL:** Digital Versatile Disc Recordable Double Layer (uniwersalny dysk optyczny do wielokrotnego zapisu na dwóch warstwach)
- ECP:** extended capabilities port (port o rozszerzonej funkcjonalności)
- FDD:** floppy diskette drive (stacja dyskietek)
- FIR:** fast infrared (szybki port podczerwieni)
- HDD:** hard disk drive (dysk twardy)
- IDE:** integrated drive electronics (zintegrowana elektronika napędu)
- I/O:** input/output (wejście/wyjście)
- IrDA:** Infrared Data Association (grupa producentów sprzętu komputerowego, która opracowała system bezprzewodowej transmisji danych cyfrowych z wykorzystaniem podczerwieni)
- IRQ:** interrupt request (żądanie przerwania)
- KB:** kilobyte (kilobajt)
- LCD:** liquid crystal display (wyświetlacz ciekłokrystaliczny)
- LED:** light emitting diode (dioda świecąca)
- LSI:** large scale integration (duża skala integracji)
- MB:** megabajt
- OCR:** optical character recognition [reader] (optyczne rozpoznawanie znaków [czytnik])
- PCB:** printed circuit board (płytką drukowaną)
- PCI:** peripheral component interconnect (połączenia elementów peryferyjnych)
- RAM:** random access memory (pamięć o dostępie swobodnym)
- RGB:** red, green, blue (czerwony, zielony, niebieski)
- ROM:** read only memory (pamięć tylko do odczytu)
- RTC:** real time clock (zegar czasu rzeczywistego)
- SCSI:** small computer system interface (standard równoległego przesyłu danych między komputerem a jego urządzeniami poprzez tzw. szynę SCSI)
- SIO:** serial input/output (szeregowe wejście/wyjście)
- TFT:** thin-film transistor (tranzystor cienkowarstwowy)
- UART:** universal asynchronous receiver/transmitter (uniwersalny, asynchroniczny odbiornik/nadajnik)
- USB:** Universal Serial Bus (uniwersalny interfejs szeregowy)
- VESA:** Video Electronic Standards Association (Stowarzyszenie dla standardów wideo)
- VGA:** video graphics array (matryca graficzna wideo)
- VRT:** voltage reduction technology (technologia zmniejszania napięcia)
- WXGA+:** Wide Extended Graphics Array Plus (rozszerzona matryca graficzna plus)
- WUXGA:** Wide Ultra Extended Graphics Array (ultrarozszerzona matryca graficzna)
- XGA:** extended graphics array (rozszerzona matryca graficzna)

A

- adapter:** Urządzenie będące łącznikiem (interfejsem) między dwoma odmiennymi urządzeniami elektronicznymi. Na przykład zasilacz sieciowy przetwarza prąd przemienny pobierany z gniazda sieci elektrycznej na prąd stały służący do zasilania komputera. Termin ten odnosi się również do dodatkowych kart kontrolujących urządzenia zewnętrzne, takie jak monitory czy napędy taśm magnetycznych.
- alfanumeryczny:** Termin określający znaki wprowadzane z klawiatury, takie jak litery, cyfry i pozostałe symbole (znaki interpunkcyjne, symbole matematyczne itp.).
- alokacja:** Przypisanie przestrzeni (na dysku lub w pamięci) lub funkcji określonemu zadaniu.
- ANSI:** American National Standards Institute (Instytucja zajmująca się ustalaniem norm technicznych dla USA). Organizacja utworzona w celu przyjęcia i zdefiniowania standardów dla różnych dyscyplin technicznych. Na przykład ANSI zdefiniowała standard ASCII i inne wymagania dotyczące przetwarzania informacji.
- antystatyczny:** Termin określający materiał używany w celu ochrony przed gromadzeniem się ładunków elektrostatycznych.
- aplikacja:** Grupa programów używanych razem i mających określone, specyficzne zastosowanie, na przykład programy księgowo, programy planowania wydatków, arkusze kalkulacyjne, edytory tekstu, gry.
- ASCII:** American Standard Code for Information Interchange (Amerykański Standardowy Kod Wymiany Informacji) Kod ASCII to zbiór 256 kodów binarnych reprezentujących najczęściej używane litery, cyfry i symbole.
- async:** Skrót od słowa asynchronous (asynchroniczny).
- asynchroniczny:** Pozbawiony regularnych zależności czasowych. W łączności informatycznej określenie asynchroniczny odnosi się do metody przesyłania danych nie wymagającej jednostajnego strumienia bitów przesyłanych w regularnych odstępach czasu.

B

- backup:** Zapasowa kopia plików przechowywana na wypadek uszkodzenia plików oryginalnych.
- bajt:** Reprezentacja jednego znaku. Sekwencja ośmiu bitów traktowana jako jedna jednostka. Najmniejsza adresowalna jednostka w systemie.
- binarny:** Dwójkowy system liczbowy składający się z zer i jedynek (dla włączenia lub wyłączenia) używany w większości komputerów cyfrowych. Pierwsza cyfra z prawej reprezentuje wartość 1, następną 2, potem 4, 8, 16 i tak dalej. Na przykład liczba binarna 101 odpowiada liczbie dziesiętnej 5. *Zobacz również* ASCII.

- BIOS:** basic input output system (podstawowy system wejścia-wyjścia). Wbudowane oprogramowanie sprzętowe kontrolujące przepływ danych wewnątrz komputera. *Zobacz również* Oprogramowanie wbudowane (ang. firmware).
- bit stopu:** Jeden lub kilka bitów bajta umieszczanych za przesyłanym znakiem lub kodami grupy w szeregowej komunikacji (transmisji) asynchronicznej.
- bit:** Termin pochodzący od angielskiego określenia „binary digit” („cyfra binarna”); oznacza podstawową jednostkę informacji używaną przez komputer. Wynosi zero lub jeden. Osem bitów to jeden bajt. *Zobacz też* bajt.
- bity danych:** Parametr transmisji danych określający liczbę bitów (cyfr binarnych) tworzących jeden bajt. Jeśli bity danych = 7 komputer może wygenerować 128 unikatowych znaków. Jeśli bity danych = 8 komputer może wygenerować 256 unikatowych znaków.
- boot:** Skrót od „bootstrap”. Program startujący lub restartujący komputer. Wczytuje do pamięci komputera instrukcje z urządzenia pamięci masowej (dysku twardego, dyskietki).
- bufor:** Wydzielony obszar pamięci komputera służący do tymczasowego przechowywania danych. Bufory często kompensują różnice szybkości przepływu z jednego urządzenia do drugiego.

C

- CardBus:** standard przemysłowy magistrali 32-bitowych kart PC.
- CD-R:** Compact Disc Recordable (dysk cyfrowy umożliwiający jednokrotny zapis i wielokrotny odczyt danych). *Zobacz również* CD-ROM.
- CD-ROM:** Skrót oznaczający nośnik optyczny o wysokiej pojemności, z którego dane mogą być tylko odczytywane (ang. Compact Disc-Read Only Memory). Do odczytu danych przez napęd CD-ROM wykorzystywany jest promień lasera, a nie głowice magnetyczne.
- CD-RW:** Skrót oznaczający płytę CD z możliwością wielokrotnego zapisu (Compact Disc-ReWritable). *Zobacz również* CD-ROM.
- chip:** Niewielki element półprzewodnikowy zawierający układy logiczne oraz inne układy i przeznaczony do przetwarzania danych, przechowywania ich w pamięci, wykonywania funkcji wejścia/wyjścia oraz kontroli nad innymi układami scalonymi.
- CMOS:** Complementary Metal-Oxide Semiconductor (układ komplementarny MOS). Układ elektroniczny wykonany na płycie krzemowej, wymagający bardzo małej mocy. Układy scalone wykonane w technologii CMOS mogą być ciasno upakowane i są wysoce niezawodne.
- COM1, COM2, COM3 i COM4:** Nazwy przypisane portom szeregowym i komunikacyjnym.
- Composite Video (YUV):** Standardowy sygnał wideo używany do transmisji obrazów, na przykład z odtwarzacza wideo do TV.
- CPS:** characters per second (liczba znaków na sekundę). Zwykle używane do określania prędkości drukarki.

- CPU:** central processing unit (procesor) Część komputera, która interpretuje i wykonuje polecenia.
- CRT:** cathode ray tube (kineskop). Rura próżniowa, w której elektrony są rzucone na fluorescencyjny ekran, gdzie powstają świecące punkty. Przykładem jest odbiornik telewizyjny.
- Cyfrowe Audio:** Standard kompresji plików audio, umożliwiający wysokiej jakości transmisje danych oraz odtwarzanie plików dźwiękowych w czasie rzeczywistym.

D

- dane wejściowe:** Dane lub instrukcje wprowadzanie do komputera, urządzenia komunikacyjnego lub innego urządzenia zewnętrznego za pomocą klawiatury lub wewnętrznego/zewnętrznego urządzenia przechowywania danych. Dane przesyłane (wyjściowe) komputera wysyłającego są danymi wejściowymi komputera odbierającego.
- dane:** Rzeczywiste, mierzalne lub statystyczne informacje, które mogą być przetwarzane, przechowywane lub odczytywane przez komputer.
- DC:** direct current (prąd stały). Prąd elektryczny płynący w jednym kierunku. Rodzaj zasilania zwykle zapewniany przez akumulatory.
- dioda LED:** Urządzenie półprzewodnikowe emitujące światło, gdy przepływa przez nie prąd.
- dokumentacja:** Zestaw podręczników i/lub innych instrukcji, przeznaczonych dla użytkowników systemu komputerowego lub aplikacji. Dokumentacja systemu komputerowego zwykle obejmuje informacje proceduralne lub samouczek oraz funkcje systemu.
- DOS:** Disk Operating System (dyskowy system operacyjny). *Patrz* system operacyjny.
- DVB-T (Digital Video Broadcasting - Terrestrial):** skrót oznaczający naziemne cyfrowe nadawanie obrazów (ang. Digital Video Broadcasting - Terrestrial), znane również jako naziemna telewizja cyfrowa. Standard nadawania telewizji cyfrowej.
- DVD+R DL:** Dysk mający dwie warstwy zapisu po jednej stronie, o pojemności dysku DVD+R około 1,8 większej niż poprzednio. Do odczytu danych przez napęd DVD-RW wykorzystywany jest promień lasera.
- DVD-R (+R, -R):** Skrót oznaczający płytę DVD z możliwością jednokrotnego zapisu i wielokrotnego odczytu (ang. Digital Versatile Disc-Recordable). Do odczytu danych przez napęd DVD-R wykorzystywany jest promień lasera.
- DVD-R DL:** Dysk mający dwie warstwy zapisu po jednej stronie, o pojemności dysku DVD-R około 1,8 większej niż dotychczas. Do odczytu danych przez napęd DVD-RW wykorzystywany jest promień lasera.
- DVD-RAM:** Skrót oznaczający nośnik optyczny o wysokiej pojemności i wysokiej wydajności, pozwalający na zapisanie dużej ilości danych (ang. Digital Versatile Disc Random Access Memory). Do odczytu danych przez napęd DVD-RAM wykorzystywany jest promień lasera.

DVD-ROM: (ang. Digital Versatile Disc Random Access Memory) Skrót oznaczający nośnik optyczny o wysokiej pojemności i wysokiej wydajności, pozwalający na odtwarzanie plików wideo i innych plików o dużej objętości. Napęd DVD-ROM wykorzystuje laser do odczytu danych z dysku.

DVD-RW (+RW, -RW): uniwersalny dysk optyczny umożliwiający wielokrotny zapis danych (ang. Digital Versatile Disk – ReWritable).

dysk systemowy: Dysk, który został sformatowany z systemem operacyjnym. W przypadku MS-DOS system operacyjny znajduje się w dwóch plikach ukrytych i pliku COMMAND.COM. Można dokonać startu komputera z dysku systemowego. Zwany także dyskiem z systemem operacyjnym.

dysk twardy: Niewyjimowalny dysk zwykle oznaczony literą C. Dysk ten jest montowany fabrycznie, a jego demontaż, na przykład w celu naprawy, może być dokonywany wyłącznie przez wykwalifikowanego serwisanta. Zwany jest także dyskiem stałym.

dyskietka niesystemowa: sformatowana dyskietka, której można użyć do przechowywania programów i danych, lecz która nie służy do uruchamiania komputera. *Zobacz dysk systemowy.*

dyskietka: dysk wymienny, przechowujący zakodowane magnetycznie dane.

E

echo: Wysłanie z powrotem przesyłanych danych do urządzenia nadającego. Informacje można wyświetlić na ekranie, przesłać na drukarkę, lub jedno i drugie. Kiedy komputer otrzymuje z powrotem dane przesłane do monitora (lub innego urządzenia peryferyjnego), a potem ponownie przesyła dane do drukarki, mówi się, że drukarka otrzymuje echo monitora.

Extended Capability Port: Port o rozszerzonej funkcjonalności. Standard przemysłowy bufora danych zapewniający przełączalną w przód i w tył transmisję danych oraz obsługę kodowania grupowego (RLE).

F

formatowanie: Proces przygotowywania czystego dysku do pierwszego użycia. Formatowanie definiuje strukturę dysku, jakies spodziewa się system operacyjny przed zapisaniem plików lub programów na dysku.

G

główna płyta montażowa: Termin określający główną płytę obwodów drukowanych w urządzeniu przetwarzania danych. Płyta zazwyczaj zawiera układy scalone odpowiadające za główne funkcje procesora oraz złącza umożliwiające podłączenie innych kart służących do obsługi funkcji specjalnych. Czasem zwana też płytą główną.

gigabajt (GB): Jednostka pamięci danych odpowiadająca 1024 megabajtom. *Zobacz też* megabajt.

grafika: rysunki, zdjęcia lub inne obrazy, takie jak wykresy lub szkice do przedstawienia informacji.

H

hasło: Unikatowy ciąg znaków służący do identyfikacji określonego użytkownika. Komputer zapewnia różne poziomy ochrony hasłem, takie jak użytkownik i administrator.

herc: Jednostka częstotliwości fali równa jednemu cyklowi na sekundę.

host: Komputer kontrolujący, regulujący i przesyłający dane do urządzenia lub innego komputera.

I

I/O: Input/Output (wejście/wyjście). Odnosi się do odbioru i przesyłania danych do i z komputera.

ikona: Niewielki obraz graficzny wyświetlany na ekranie lub na panelu wskaźników.

instrukcja: Wskazówka lub polecenie określające, jak wykonać dane zadanie.

interfejs szeregowy: termin określający rodzaj wymiany informacji polegający na przesyłaniu po jednym bicie po kolei.

interfejs: 1) Sprzętowe i/lub programowe elementy systemu wykorzystywane szczególnie w celu połączenia systemów lub urządzeń.

2) Fizyczne przyłączenie jednego systemu lub urządzenia do drugiego w celu wymienienia informacji.

3) Punkt kontaktu między użytkownikiem, komputerem i programem, np. klawiatura lub menu.

IrDA 1.1: Standard przemysłowy umożliwiający bezprzewodowy transfer szeregowych danych w podczerwieni z prędkością do 4 Mb/s.

K

K: Symbol pochodzący od greckiego słowa kilo, oznaczającego 1000; często używany jako odpowiednik liczby 1024 (2 podniesione do 10 potęgi). *Zobacz również* bajt i kilobajt

Karta SD: Karty Secure Digital są kartami pamięci flash często stosowanymi w różnych urządzeniach cyfrowych, na przykład w aparatach cyfrowych lub urządzeniach PDA (Personal Digital Assistant).

karta: synonim płytki. *Zobacz* karta rozszerzeń.

kasowanie: *Patrz* usuwanie.

KB: *Zobacz* kilobajt.

kilobajt (KB): Jednostka pamięci danych równa 1024 bajtów. *Zobacz też* bajt i kilobajt.

- klawiatura:** Urządzenie wejściowe zawierające przełączniki aktywowane poprzez ręczne naciskanie oznaczonych klawiszy. Każde naciśnięcie aktywuje przełącznik przesyłający specyficzny kod do komputera. Dla każdego klawisza przesyłany kod jest reprezentowany przez znak ASCII zaznaczony na klawiszu.
- klawisz programowalny:** Kombinacja klawiszy emulująca klawisze klawiatury IBM, zmieniająca pewne opcje konfiguracji systemu, przerywająca wykonywanie programu oraz umożliwiająca dostęp do funkcji mapowania klawiatury numerycznej.
- klawisz skrótów:** Funkcja w komputerze polegająca na tym, że pewne klawisze użyte w kombinacji z odpowiednim klawiszem funkcyjnym **Fn** mogą być użyte do ustawiania parametrów systemu, takich jak np. poziom głośności dźwięku.
- Klawisze funkcyjne:** Klawisze oznaczone symbolami od **F1** do **F12**, których naciśnięcie uaktywnia pewne funkcje i zadania specjalne systemu.
- klawisze sterujące:** Klawisz lub sekwencja klawiszy, których naciśnięcie uaktywnia pewną funkcję programu.
- kompatybilność:** 1) Zdolność komputera do odbierania i przetwarzania danych w sposób identyczny z innym komputerem, bez konieczności dokonywania modyfikacji danych lub nośnika przesyłania danych.
2) Zdolność jednego urządzenia do łączenia się lub komunikowania z innym systemem lub elementem.
- komponenty:** Podzespoły lub części (systemu), które składają się na pełny system komputerowy.
- komunikacja szeregowo:** Technika komunikacji wykorzystująca połączenie tylko dwoma przewodami do wysyłania bitów jeden po drugim.
- komunikacja:** Metoda oraz środki, za pomocą których komputer przesyła i odbiera dane z innego komputera lub urządzenia.
- kontroler:** Wbudowany sprzęt oraz oprogramowanie, które kontroluje funkcje danego urządzenia wewnętrznego lub peryferyjnego (np. sterownik klawiatury).
- koprocesor:** Specjalny układ procesora, którego zadaniem jest wykonywanie skomplikowanych obliczeń matematycznych.
- kursor:** Niewielki migający prostokąt lub linia wskazująca aktualną pozycję na ekranie wyświetlacza.

L

- LSI:** large scale integration (duża skala integracji).
- 1) Technologia pozwalająca na umieszczenie do 100000 prostych bramek logicznych w jednym mikroukładzie.
 - 2) Obwód scalony wykorzystujący duży stopień scalenia.

M

magistrala: Interfejs służący do przekazywania sygnałów, danych, lub energii elektrycznej.

mapowanie klawiatury numerycznej: Funkcja umożliwiająca wykorzystanie pewnych klawiszy klawiatury do wprowadzania danych numerycznych lub sterowania kursorem i przesuwania obrazu.

megabajt (MB): Jednostka pamięci danych równa 1024 kilobajtom.
Zobacz również kilobajt.

megaherc: Jednostka częstotliwości odpowiadająca 1 milionowi cykli na sekundę. *Zobacz też* herc.

menu: Element interfejsu programu wyświetlający na ekranie listę dostępnych opcji. Zwany także ekranem.

mikroprocesor: Element sprzętowy zawarty w pojedynczym układzie scalonym i odpowiadający za wykonywanie instrukcji. Zwany również procesorem (CPU), jedna z głównych części komputera.

monit: Komunikat wysyłany przez komputer, informujący, że jest on gotowy do przyjęcia informacji lub wymaga dostarczenia informacji/ wykonania działania przez użytkownika.

monitor: Urządzenie, w którym rzędy i kolumny pikseli służą do wyświetlenia znaków alfanumerycznych lub obrazów graficznych.
Zobacz również CRT.

N

napęd dysku twardego (HDD): Urządzenie elektromechaniczne, które odczytuje i zapisuje dane na dysku twardym. *Zobacz również* dysk twardy.

O

obudowa: Zewnętrzna osłona komputera.

OCR: optical character recognition [reader] (optyczne rozpoznawanie znaków [czytnik]). Technika lub urządzenie korzystające z lasera lub światła widzialnego w celu identyfikacji znaków i wprowadzania ich do urządzenia przechowującego.

okno dialogowe: Okno pozwalające na określanie ustawień systemowych lub wprowadzanie innych informacji przez użytkownika.

oprogramowanie wbudowane: Zbiór instrukcji wbudowanych w sprzęt i służących do obsługi i zarządzania czynnościami mikroprocesora.

oprogramowanie: Zestaw programów, procedur oraz odnośnej dokumentacji dołączony do systemu komputerowego. Termin dotyczy głównie programów komputerowych obsługujących i zarządzających czynnościami systemu. *Zobacz też* sprzęt.

Ośłona przeciwzakłóceńowa RFI (ang. radio frequency interference):

Metalowa osłona otaczająca płytki drukowane drukarki lub komputera, której celem jest zabezpieczanie przed zakłóceniami częstotliwości radiowych lub telewizyjnych. Wszelki sprzęt komputerowy generuje sygnały radiowe. Komisja FCC reguluje natężenie sygnału urządzenia komputerowego, jaki może wyjść poza osłonę. Do użytku biurowego wystarczy urządzenie Klasy A. Klasa B to nieco ostrzejsza klasyfikacja sprzętu do użytku domowego. Komputery przenośne TOSHIBA spełniają wymogi dotyczące urządzeń komputerowych klasy B.

P

plyta główna: Zobacz główna płyta montażowa.

plytka obwodu drukowanego (PCB): Element składowy procesora, do którego przytwierdzone są układy scalone i inne elementy systemu. Płytkę zwykle jest płaska i ma kształt prostokąta; zbudowana jest z włókien szklanych, które tworzą powierzchnię montażową.

plytka: Drukowana płytkę. Wewnętrzna karta zawierająca komponenty elektroniczne (ang. chips), które wykonują określone funkcje lub zwiększają możliwości systemu.

PAL: Skrót od ang. Phase Alternating Line. Podstawowy standard wideo oraz kodowania obrazu telewizyjnego w Europie.

pamięć dyskowa: Przechowywanie danych na dysku magnetycznym. Dane są ułożone na koncentrycznych ścieżkach, podobnie jak na płycie fonograficznej.

pamięć nieulotna: Pamięć, zwykle tylko do odczytu (ROM), umożliwiająca stałe przechowywanie informacji. Wyłączenie zasilania komputera nie ma wpływu na dane zawarte w pamięci tego typu.

pamięć podręczna drugiego poziomu: Zobacz pamięć podręczna.

pamięć podręczna: Szybka pamięć przechowywania danych zwiększająca szybkość pracy procesora oraz transfer danych. Kiedy procesor (CPU) odczytuje dane z pamięci głównej, przechowuje kopię tych danych w pamięci podręcznej. Gdy następnym razem procesor potrzebuje tych danych, szuka ich w pamięci podręcznej, co pozwala zaoszczędzić czas. Komputer ma dwa poziomy pamięci podręcznej. Poziom pierwszy jest włączony do procesora, a poziom drugi rezyduje w pamięci zewnętrznej.

pamięć ulotna: Pamięć o dostępie swobodnym (ang. Random Access Memory — RAM) przechowująca informacje w niej zapisane do momentu wyłączenia komputera.

parzystość: 1) Symetryczna relacja między dwiema wartościami parametru (liczbami całkowitymi), z których każda ma wartość wyłączona/włączona, parzysta/nieparzysta, 0 lub 1.
2) W komunikacji szeregowej sposób sprawdzania błędów transmisji danych za pomocą odrębnego bitu (bit parzystości), który dodawany do grupy bitów danych sprawia, że ich suma jest parzysta lub nieparzysta. Parzystość może być ustawiona na brak, nieparzyste lub parzyste.

- pel:** Najmniejszy obszar ekranu wyświetlacza, do którego może się odwoływać program. Rozmiarowo równy pikselowi lub grupie pikseli. *Zobacz piksel.*
- piksel:** Element obrazu. Najmniejsza kropka, jaka może zostać zrobiona na wyświetlaczu lub drukarce. Zwany także pel.
- plik wsadowy:** plik, który może być wykonany ze znaku zachęty systemu (prompt) i zawierający sekwencję poleceń systemowych lub plików wykonywalnych.
- plik:** Zbiór powiązanych informacji. Plik może zawierać dane, programy lub jednocześnie dane i programy.
- plug and play (włącz i pracuj):** Funkcja systemu pozwalająca na automatyczne rozpoznawanie podłączanych urządzeń zewnętrznych i dokonywanie niezbędnych konfiguracji w komputerze.
- połączenie elementów peryferyjnych:** Przemysłowy standard magistrali 32-bitowej.
- podpiksel:** Trzy elementy (czerwony, zielony i niebieski — RGB) tworzące piksel na kolorowym wyświetlaczu LCD. Komputer ustawia podpiksele niezależnie, każdy może emitować różny stopień jasności. *Zobacz też piksel.*
- pojemność:** ilość danych, jaka może zostać umieszczona na nośniku magnetycznym, takim jak dyskietka lub dysk twardy. Zwykle opisana w kilobajtach, gdzie 1 KB = 1024 bajtów i megabajtach (MB), gdzie 1 MB = 1024 KB.
- polecenia:** Instrukcje wprowadzane z klawiatury, które sterują działaniem komputera lub urządzeń peryferyjnych.
- port:** Złącze elektryczne, poprzez które komputer wysyła i odbiera dane do/z urządzeń lub innych komputerów.
- Power Saver Utility:** Program narzędziowy firmy TOSHIBA umożliwiający ustawianie parametrów dla różnych funkcji oszczędzania energii.
- prąd przemienny (AC):** Strumień ładunków elektrycznych zmieniający kierunek przepływu w regularnych odstępach czasu.
- program komputerowy:** Zbiór instrukcji stworzonych dla komputera i powodujących osiągnięcie zamierzonego rezultatu.
- program:** Zbiór instrukcji wykonywanych przez komputer i umożliwiających osiągnięcie zamierzonego rezultatu. *Zobacz też aplikacja.*

R

- RAM (ang. Random Access Memory):** Szybka pamięć o dostępie swobodnym, której układy znajdują się na płycie głównej komputera, przeznaczona do odczytu i zapisu danych.
- restart:** Ponowne uruchomienie komputera bez wyłączenia zasilania (nazywane również „gorącym restartem” lub „miękkim resetem”). *Zobacz również boot.*
- restart:** Ponowne uruchomienie komputera bez wyłączenia zasilania.

RGB: red, green, blue (czerwony, zielony, niebieski). Urządzenie wykorzystujące trzy sygnały wejściowe, z których każdy aktywuje wiązkę elektronów dla wzmocnienia koloru podstawowego (czerwony, zielony i niebieski) lub port do podłączenia takiego urządzenia. *Zobacz również* CRT.

RJ11: Modułarny wtyk telefoniczny.

RJ45: Modułowe gniazdo sieci LAN.

ROM (ang. Read Only Memory): Pamięć tylko do odczytu, układ scalony pamięci nieulotnej zawierający informacje sterujące podstawowymi czynnościami komputera. Do pamięci ROM nie można uzyskać dostępu ani zmienić zapisanych w niej informacji.

S

SCSI (ang. Small Computer System Interface): Przemysłowy standard interfejsu służący do podłączania urządzeń zewnętrznych.

SECAM L: SECAM (ang. Sequential Color Memory) to standard kodowania obrazu telewizyjnego obowiązujący we Francji.

Sieć bezprzewodowa LAN: Sieć lokalna (LAN) komputerów porozumiewających się bezprzewodowo.

SIO: Skrót od ang. serial input/output (szeregowe wejście/wyjście). Metoda elektroniczna stosowana w szeregowej transmisji danych.

sprzęt: Fizyczne elektroniczne i mechaniczne elementy systemu komputerowego, zazwyczaj sam komputer, zewnętrzne napędy dysków itp. *Zobacz również* oprogramowanie i oprogramowanie wbudowane.

stacja dyskietek (FDD): urządzenie elektromechaniczne służące do odczytywania oraz zapisywania danych na dyskietkach.

stacja dysków (napęd dysków): Urządzenie bezpośredniego dostępu do danych przechowywanych na dysku umożliwiające kopiowanie ich do pamięci komputera. Zapisuje dane z pamięci na dysk. Aby zrealizować te zadania, urządzenie fizycznie obraca dyskiem z dużą prędkością pod głowicą odczytu i zapisu.

stan online: Stan, w którym urządzenie zewnętrzne jest gotowe do odebrania lub przesłania danych.

sterownik urządzenia: Program kontrolujący komunikację między urządzeniem zewnętrznym a komputerem. Plik CONFIG.SYS zawiera sterowniki urządzeń, które MS-DOS ładuje przy włączeniu komputera.

sterownik: Program, zwykle stanowiący część systemu operacyjnego, kontrolujący funkcje określonego elementu sprzętu (często urządzenia zewnętrznego, takiego jak drukarka lub mysz).

S-Video: skrót od *Super-Video*. Jest to rodzaj połączenia wykorzystywanego w kasetowych odtwarzaczach wideo S-VHS, kamerach, odtwarzaczach DVD itp. do transmisji wysokiej jakości sygnałów wideo.

- sygnał analogowy:** Sygnał, którego parametry (takie jak amplituda, częstotliwość itp.) zmieniają się proporcjonalnie do wartości, która ma być przesłana. Komunikacja głosowa jest sygnałem analogowym.
- synchroniczny:** Charakteryzujący się stałymi odstępami czasu pomiędzy kolejnymi bitami, znakami lub zdarzeniami.
- system komputerowy:** Zestaw składający się ze sprzętu komputerowego, oprogramowania, oprogramowania wbudowanego (firmware) oraz urządzeń peryferyjnych, połączonych razem w celu przetwarzania danych.
- system operacyjny:** Grupa programów sterujących podstawowymi czynnościami komputera. Funkcje systemu operacyjnego obejmują programy interpretujące, tworzenie plików danych i kontrolowanie transmisji i otrzymywania danych (wejściowych/wyjściowych) z i do pamięci i urządzeń peryferyjnych.
- szesnastkowy system:** Szesnastkowy system liczbowy składający się z cyfr od 0 do 9 oraz liter A, B, C, D, E i F.
- szybki port podczerwieni:** Standard przemysłowy umożliwiający bezprzewodowy transfer szeregowych danych w podczerwieni z prędkością do 4Mb/s.

T

- tabliczka dotykowa:** Urządzenie wskazujące, wbudowane w oparciu nadgarstków komputera przenośnego firmy TOSHIBA.
- terminal:** Klawiatura podobna do klawiatury maszyny do pisania oraz monitor podłączone do komputera i służące do wprowadzania i uzyskiwania danych do i z komputera.
- tryb:** Metoda działania, na przykład tryb uruchamiania, wstrzymania lub hibernacji.
- TTL:** Układ tranzystorowy TTL (ang. transistor-transistor logic). Schemat obwodu logicznego korzystający z tranzystorów przełączających w celu tworzenia bramek i składowania.

U

- uniwersalna magistrala szeregową (USB):** Interfejs szeregowy pozwalający na szeregowo podłączenie kilku urządzeń zewnętrznych do jednego gniazda komputera.
- urządzenia I/O:** Urządzenia wykorzystywane do komunikowania się z komputerem oraz przesyłania danych do i z komputera.
- urządzenie peryferyjne:** Urządzenie wejścia/wyjścia (I/O) zewnętrzne w stosunku do centralnego procesora i/lub pamięci głównej; na przykład drukarka lub mysz.
- usuwanie:** Czynność usuwania danych z dysku lub innego nośnika danych. Synonim słowa kasowanie.

V

VGA: Skrót od ang. Video Graphics Array. Przemysłowy standard karty graficznej umożliwiający uruchomienie dowolnego popularnego oprogramowania.

W

wartość domyślna: Wartość parametru wybierana automatycznie przez system w przypadku niedostarczenia przez użytkownika lub program innych instrukcji. Zwana także ustawieniem fabrycznym.

wyjście: Wynik operacji komputera. Na wyjściu zwykle podawane są dane. 1) drukowane na papierze, 2) wyświetlane na terminalu, 3) zapisane na różnych nośnikach magnetycznych.

wykonanie: Interpretacja oraz wykonanie danej instrukcji.

wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD): Ciekłe kryształy umieszczone pomiędzy dwiema taflami szklanymi, pokryte przezroczystym materiałem przewodzącym. Powłoka od strony oglądanej jest tak wycinana, że tworzy segmenty składające się na znaki, rozciągające się do brzegów szkła. Przyłożenie napięcia między arkuszami szkła zmienia jasność ciekłego kryształu.

wyświetlacz cienkowarstwowy (TFT): Wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) wykonany jako układ komórek zawierających ciekły kryształ, wykorzystujący technologię aktywnej matrycy z tranzystorem cienkowarstwowym (TFT) sterującym każdą komórką.

wyświetlacz: CRT, LCD lub inne urządzenie wyświetlania obrazu używane do przeglądu danych przekazywanych przez komputer.

Z

zabezpieczenie przed zapisem: metoda zabezpieczenia dyskietki przed przypadkowym skasowaniem danych.

zimny start: Uruchomienie wyłączonego komputera (włączenie zasilania).

znak: Dowlolna litera, cyfra, znak interpunkcyjny lub symbol używany przez komputer. Synonim bajta.

zworka: Mały klips lub drucik pozwalający na zmianę charakterystyki sprzętu przez połączenie dwóch punktów obwodu.

Ż

żądanie przerwania: Sygnał zapewniający dostęp do procesora określonemu składnikowi systemu komputerowego.

Skorowidz

A

Akumulator, 1-4, 1-6, 6-3
Ładowanie, 6-5
Akumulator zegara czasu rzeczywistego (RTC), 1-4, 6-4
Czas zachowywania danych, 6-8
Lokalizacja, 2-5
Maksymalizacja wydajności, 6-8
monitorowanie pojemności, 6-7
Problemy, 9-5
Typy, 6-3
Wskaźnik, 2-8, 6-2
Wydajność, 6-7
wymiana, 6-9
Zalecenia dotyczące bezpieczeństwa, 6-4
Zegar czasu rzeczywistego, 6-4
Akumulator główny, patrz Akumulator
Akumulator zegara czasu rzeczywistego, patrz Akumulator
Akumulator, zobacz też Akumulator
Wskaźnik, 2-8
Automatyczne włączanie zasilania, patrz Zasilanie

B

Bezprzewodowa sieć LAN, 1-5
Wskaźnik, 4-4
Bezprzewodowa sieć rozległa (WAN), 1-5, 5-3
Bezprzewodowa sieć LAN używanie, 4-3
Blokada bezpieczeństwa, 8-8
Lokalizacja, 2-2
przyłączanie, 8-8

C

Czyszczenie komputera, 4-5

D

DC IN
Podłączanie, 3-3
DC IN 19V, 2-4
Dysk twardy
Pojemność, 10-3
Dysk twardy magnetyczny (HDD) lub półprzewodnikowy (SSD), 1-3

F

Fn + ~, 5-3
Fn + 1 (zwiększanie głośności), 5-4
Fn + 2 (program TOSHIBA Zooming Utility, powiększanie), 5-4
Fn + 2 (zmniejszanie głośności), 5-4

Fn + A (program TOSHIBA Zooming Utility, powiększanie), 5-4
 Fn + Alt (symulacja rozszerzonej klawiatury), 5-3
 Fn + Ctrl (symulacja rozszerzonej klawiatury), 5-3
 Fn + Enter, 5-3
 Fn + Esc (powiększenie), 5-3
 Fn + F10 (zwiększanie jasności), 5-4
 Fn + F12 (Scroll Lock), 5-2
 Fn + F2 (hibernacja), 5-3
 Fn + F3 (wyjście), 5-3
 Fn + F6 (wyciszanie), 5-3
 Fn + F8 (tryb cichy), 5-4
 Fn + F9 (zmniejszanie jasności), 5-4
 Fn + S (program TOSHIBA Zooming Utility, pomniejszanie), 5-4
 Fn + F1 (Bezprzewodowa sieć lokalna LAN/Bezprzewodowa sieć rozległa WAN), 5-3

G

Gniazda
 gniazdo słuchawek, patrz System dźwiękowy
 Gniazdo blokady zabezpieczającej, 1-5
 Gniazdo Bridge media, 1-4
 korzystanie, 8-2
 Gniazdo karty SIM, 1-4

H

Hasło
 Problemy, 9-6
 Uruchamianie komputera, 6-11
 Hibernacja, 5-3

K

Kamera internetowa, 1-5
 Karta SD/MS/MS Pro, 9-9
 Karta SIM, 1-4, 8-7, 9-9
 Klawiatura, 1-3, 5-1
 Emulowanie klawiszy na klawiaturze rozszerzonej, 5-2
 Klawisze funkcyjne, 5-2
 Klawisze skrótów, 5-3
 Klawisze specjalne systemu Windows, 5-4
 Klawisze standardowe, 5-1
 Problemy, 9-7
 Klawiatura numeryczna, patrz Mapowanie klawiatury numerycznej
 Klawiaturafunkcyjne, 5-2
 Klawisze dostępu
 Wyjście, 5-3
 Zmniejszanie jaskrawości, 5-4
 Zwiększanie jaskrawości, 5-4
 Klawisze programowalne
 Emulowanie klawiszy na klawiaturze rozszerzonej, 5-2
 Enter, 5-3
 prawy klawisz Alt, 5-3
 prawy klawisz Ctrl, 5-3
 Scroll Lock, 5-2
 Klawisze skrótów
 Program TOSHIBA Zooming Utility (pomniejszanie), 5-4
 Program TOSHIBA Zooming Utility (powiększanie), 5-4
 Komunikacja
 bezprzewodowa, 5-3
 wskaźnik, 4-4

L

LAN

- Odłączanie, 4-5
- Podłączanie, 4-4
- Typy kabli, 4-4

Lista kontrolna

- Problemy, 9-2, 9-3
- Wyposażenie, 1-1

M

Mapowanie klawiatury

- Tryb klawiszy
 - numerycznych, 5-5
- Tymczasowa zmiana trybu, 5-6
- Tymczasowe uaktywnianie klawiatury standardowej (przy włączonym mapowaniu), 5-5
- Tymczasowe uaktywnianie mapowania (przy wyłączonym mapowaniu), 5-6
- Włączanie mapowania, 5-5

Mapowanie klawiatury

numerycznej, 5-4

Mikrofon, 1-4

- Korzystanie, 4-2
- Problemy, 9-10

Monitor zewnętrzny, 8-8

- Kontroler i tryby, B-1
- port, 1-4
- Problemy, 9-10

N

Napęd twardego dysku

- problemy, 9-7

P

Pamięć, 1-2

- Instalowanie modułu, 8-4
- Wyjmowanie modułu, 8-6

Pamięć wideo RAM, 1-2

Pomoc techniczna firmy

TOSHIBA, 9-12

Ponowne uruchamianie komputera, 3-8

Porty

- LAN, 2-4
- USB, 1-4, 2-2, 2-3
- Zewnętrzny
 - monitor, 1-4, 2-4

Powiększenie, 5-3

Problemy

- Akumulator, 9-5
- Analizowanie, 9-2
- Autotest, 9-4
- Bezprzewodowa sieć LAN, 9-12
- Hasło, 9-6
- Klawiatura, 9-7
- LAN, 9-11
- lista kontrolna sprzętu i oprogramowania, 9-3
- Monitor zewnętrzny, 9-10
- Mysz USB, 9-8
- napęd dysku twardego, 9-7
- Płytki dotykowa, 9-8
- panel LCD, 9-7
- Pomoc techniczna firmy Toshiba, 9-12
- system dźwiękowy, 9-10
- Uruchamianie systemu, 9-3
- USB, 9-11
- wyłączenie z powodu przegrzania, 9-4
- Zasilacz sieciowy, 9-5
- Zasilanie, 9-4

Procesor, 1-2

Program TOSHIBA Zooming

Utility (pomniejszanie), 5-4

Program TOSHIBA Zooming

Utility (powiększanie), 5-4

Przenoszenie komputera, 4-6

R

Rozszerzenie pamięci, 8-4

S

Słuchawki

Problemy, 9-10

Sieć LAN, 1-5, 4-4

Stan hibernacji

Ustawianie, 3-6

Stan wstrzymania, 3-7

System dźwiękowy, 1-5

Głośnik, 2-7

Mikrofon, 2-1

Słuchawka, 2-1

słuchawka, 1-4

T

Tabliczka dotykowa

Korzystanie, 4-1

Tryb cichy, 5-4

Tryby graficzne, B-1

Tryby włączania zasilania, 6-11

U

Uniwersalny zasilacz

sieciowy, 1-6

Urz, 8-1

Urządzenia opcjonalne, 8-1

Urządzenie USB, 1-4

Urządzenie wskazujące

tabliczka dotykowa, 4-1

USB

umiejscowienie, 2-2, 2-3

W

Wskaźnik

Akumulator, 6-2

Komunikacja

bezczoprowodowa, 4-4

Zasilanie, 6-3

wskaźnik Dysk, 2-8

Wstrzymanie/hibernacja, 9-11

Wyciszenie, 5-3

Wyświetlacz, 2-6

Kontroler i tryby, B-1

Otwieranie, 3-3

Problemy, 9-7, 9-10

Zmniejszanie

jaskrawości, 5-4

Zwiększanie

jaskrawości, 5-4

Z

Zasilacz

Problemy, 9-5

Zasilacz sieciowy, 1-4, 2-4, A-1

dodatkowy, 8-7

Podłączanie, 3-2

Zalecenia dotyczące

bezpieczeństwa, -xii

Zasilanie, 1-4

Lokalizacja przycisku, 2-6

Stan zamknięcia

systemu, 3-5

tryb hibernacji, 3-6

Włączanie, 3-4

Warunki, 6-1

Wskaźnik, 2-8, 6-3

Wyłączanie, 3-5

Zgłaszanie kradzieży w firmie

TOSHIBA, E-2

Zmniejszanie głośności, 5-4

znaki ASCII, 5-6

Zwiększanie głośności, 5-4